



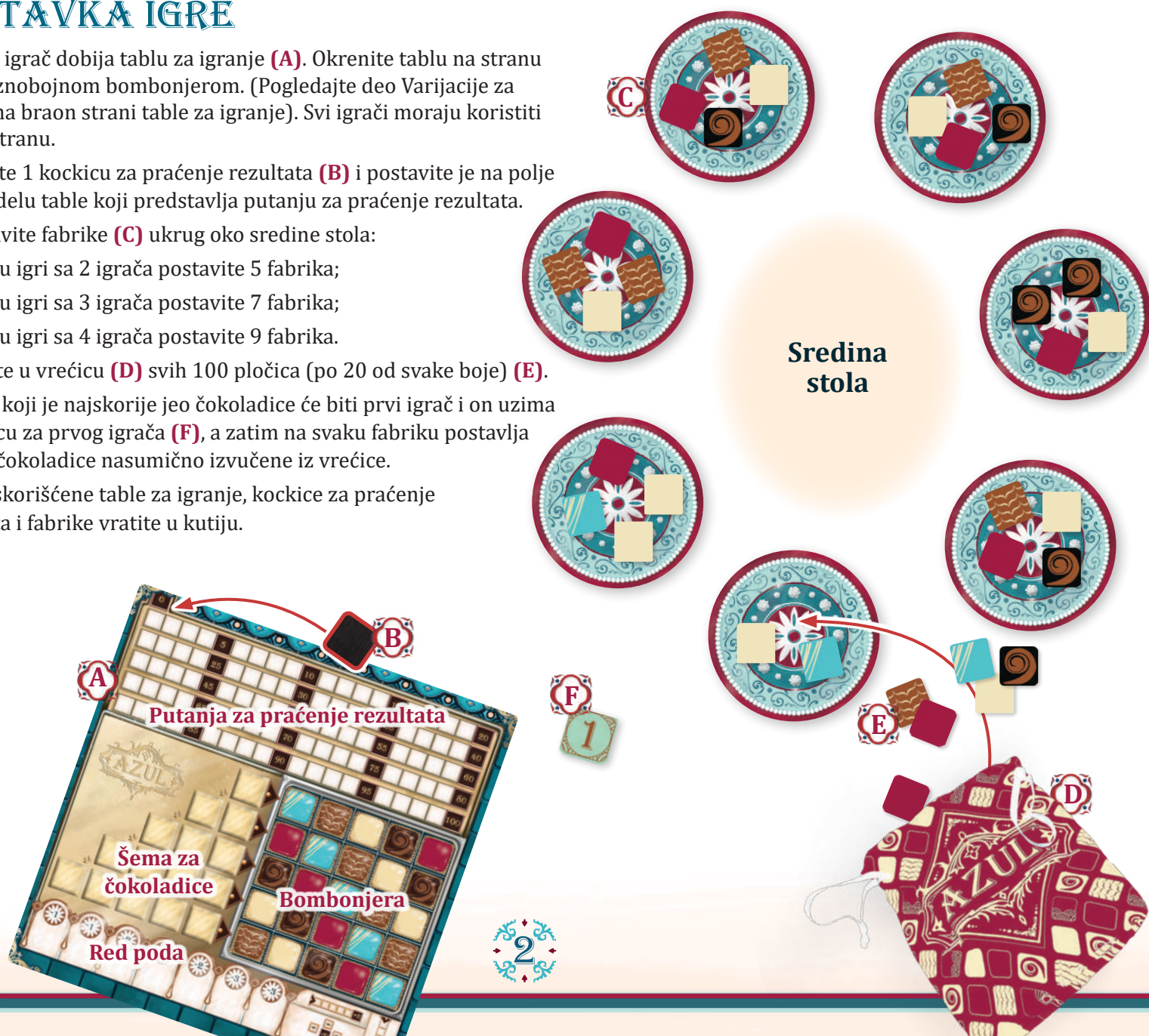
Pridružite se najboljim svetskim čokolatijerima u izradi najpoželjnijih bombonjera!

Azul – Majstor čokolatijer je ograničeno kolekcionarsko izdanje mnogostruko nagrađivane igre Azul.

POSTAVKA IGRE

1. Svaki igrač dobija tablu za igranje **(A)**. Okrenite tablu na stranu sa raznobojnom bombonjerom. (Pogledajte deo Varijacije za igru na braon strani table za igranje). Svi igrači moraju koristiti istu stranu.
2. Uzmite 1 kockicu za praćenje rezultata **(B)** i postavite je na polje 0 na delu table koji predstavlja putanju za praćenje rezultata.
3. Postavite fabrike **(C)** ukrug oko sredine stola:
 - u igri sa 2 igrača postavite 5 fabrika;
 - u igri sa 3 igrača postavite 7 fabrika;
 - u igri sa 4 igrača postavite 9 fabrika.
4. Stavite u vrećicu **(D)** svih 100 pločica (po 20 od svake boje) **(E)**.
5. Igrač koji je najskorije jeo čokoladice će biti prvi igrač i on uzima pločicu za prvog igrača **(F)**, a zatim na svaku fabriku postavlja po 4 čokoladice nasumično izvučene iz vrećice.

Sve neiskorišćene table za igranje, kockice za praćenje rezultata i fabrike vratite u kutiju.



CILJ IGRE

Igrač koji na kraju igre ima najviše poena je pobjednik. Igra se završava nakon one runde u kojoj je barem jedan od igrača uspeo da popuni horizontalni red od 5 vezanih čokoladica u svojoj bombonjeri.



TOK IGRE

Igra se odvija kroz više rundi, od kojih se svaka sastoji od tri faze:

- A.** Ponuda u fabrikama
- B.** Ređanje u bombonjeru
- C.** Priprema za sledeću rundu.

A. Ponuda u fabrikama

Prvi igrač postavlja pločicu za prvog igrača na sredinu stola i započinje prvi potez. Igra se nastavlja u smeru kazaljke na satu.

Na svom potezu, morate pokupiti čokoladice na jedan od sledećih načina:

ILI

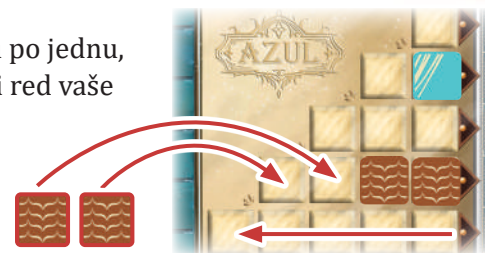
- a)** Uzmite sve **čokoladice iste boje** iz bilo koje fabrike, a zatim preostale čokoladice iz te fabrike premestite na sredinu stola.

ILI

- b)** Uzmite sve **čokoladice iste boje** sa sredine stola. Ukoliko ste prvi igrač u ovoj rundi koji uzima čokoladice sa sredine stola, uzmite i pločicu za prvog igrača i postavite je na prvo polje u redu poda na vašoj tabli.

Zatim, pločice koje ste uzeli postavite na **jedan** od 5 redova na šemi za čokoladice na vašoj tabli (prvi red ima mesta za 1 čokoladicu, peti red ima mesta za 5).

- Postavite čokoladice, jednu po jednu, **zdesna nalevo**, u odabrani red vaše šeme za čokoladice.
- Ukoliko se u tom redu već nalaze čokoladice, tu možete dodavati samo one koje su **iste** boje.



Postavite čokoladice zdesna nalevo.

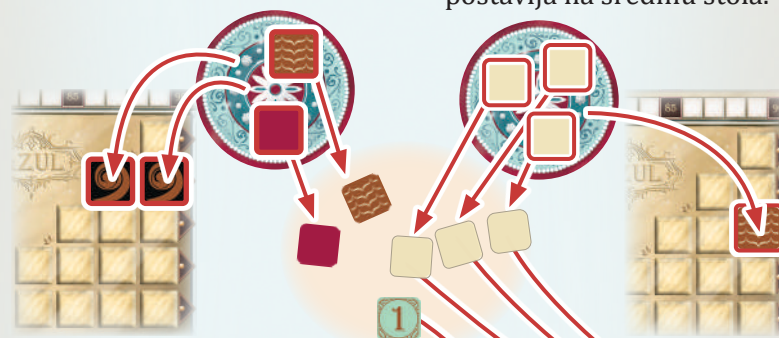
- Kada se popune sva mesta u redu na šemi za čokoladice, taj red se smatra kompletiranim. Ako ste uzeli više čokoladica nego što možete da postavite na odabrani red, višak pločica morate da postavite na red poda (vidi deo **Red poda**).

U ovoj fazi cilj je da popunite što više redova na šemi za čokoladice, jer ćete tokom sledeće, faze ređanja čokoladica u bombonjeru, moći samo da pomerate čokoladice iz popunjenog reda u odgovarajuće pozicije u vašoj bombonjeri, što vam donosi poene.

PRIMERI PRVIH POTEZA

- 1.** Na svom potezu, Lav uzima 2 crne čokoladice iz fabrike a preostale iz te fabrike postavlja na sredinu stola.

- 2.** Aleksandar uzima braon čokoladicu iz fabrike, a preostale 3 bele čokoladice iz te fabrike postavlja na sredinu stola.



- 3.** Zatim, Tanja uzima te 3 bele čokoladice sa sredine stola. Pošto je ona prvi igrač koji je uzeo čokoladice sa sredine stola, uzima i pločicu prvog igrača i postavlja je na prvu poziciju na svoj red poda.

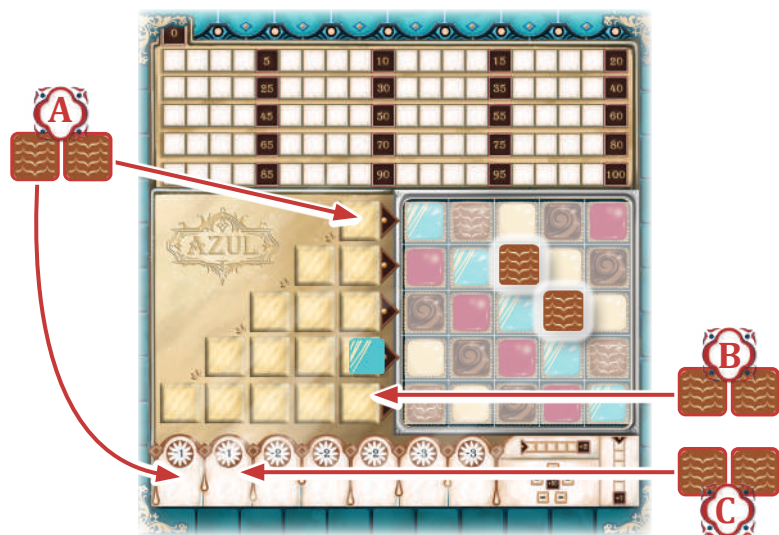
- U svim kasnijim rundama morate poštovati sledeće pravilo:
Nije vam dozvoljeno da čokoladice određene boje postavite u red vaše šeme ako u vašoj bombonjeri u tom redu već postoji čokoladica iste boje.

Red poda

Sve čokoladice koje ste uzeli a koje ne možete ili ne želite da postavite prema gore navedenim pravilima, morate postaviti u vaš **red poda**, popunjavajući polja **sleva nadesno**. Za ove čokoladice se smatra da su pale na pod, pa su zato izvor negativnih poena u fazi ređanja bombonjere. Ako su sva polja u redu poda popunjena, sve preostale popadale čokoladice vratite u **poklopac** kutije, za sada.

Ova faza se završava kada na sredini stola I u svim fabrikama nema više čokoladica.

Tada se prelazi na fazu ređanja čokoladica u bombonjeru.



Tanja uzima 2 braon čokoladice iz fabrike. Nije joj dozvoljeno da ih postavi u drugi ili treći red svoje šeme, jer u svojoj bombonjeri u tim redovima već ima braon čokoladice.

Ne može ih postaviti ni u četvrti red jer se tu već nalazi 1 tirkizna čokoladica, a prema pravilima, u jedan red mogu samo čokoladice iste boje.

Međutim, ona može 1 od te dve braon čokoladice da postavi na prvi red šeme, a ostatak da postavi na red poda (A).

Ili, može obe čokoladice da postavi na peti red šeme (B).

Čak može da odabere da obe čokoladice postavi na red poda (C).

B. Ređanje čokoladica u bombonjeru

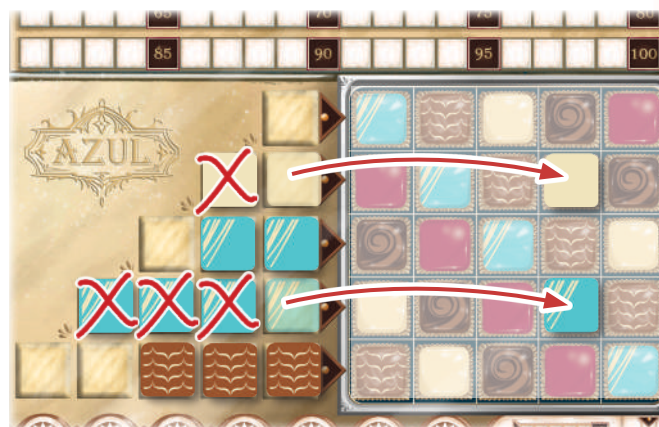
Ovu fazu igrači mogu da odigraju istovremeno, pošto pomeraju čokoladice iz svojih kompletiranih redova na šemi u svoje bombonjere.

- A)** Krenite kroz svoju šemu **od gore ka dole**. Ukoliko je red **kompletan**, pomerite prvu čokoladicu (onu sa **desne strane**) na njeno mesto u bombonjeri. Svaki put kada pomerite čokoladicu, odmah izračunajte poene (pogledajte deo **Bodovanje**).



- B)** Zatim, uklonite sve čokoladice sa svih redova šeme koje sada nemaju prvu čokoladicu (u **skroz desnom** polju). Postavite ih u **poklopac** kutije za sada.

Nakon što ste to uradili, sve preostale čokoladice na vašoj šemi ostaju tamo za sledeću rundu (runde).



- A)** Aleksandrov drugi red na šemi je popunjen sa 2 bele čokoladice. Zbog toga on pomera najdalju desnu čokoladicu na belo polje bombonjere u tom redu (i odmah dobija 1 poen, pogledajte deo Bodovanje).

Pošto mu treći red nije kompletan, za sada ga ostavlja tako.

- B)** Iz svog četvrtog reda koji je popunjen, on pomera najdalju desnu tirkiznu čokoladicu na tirkizno polje u bombonjeri (i odmah osvaja 1 poen).

Peti red ignoriše, pošto nije popunjen.

- B)** Nakon toga, uklanja preostale čokoladice iz drugog i četvrtog reda šeme i postavlja ih u poklopac kutije. Čokoladice u trećem i petom redu ostaju na njegovoj tabli.

Bodovanje

Svaka čokoladica koju pomerite u vašu bombonjeru uvek se postavlja na mesto odgovarajuće boje i odmah se boduje po sledećim principima:

- Ukoliko nema čokoladica koje direktno dodiruju (vertikalno ili horizontalno) novopostavljenu čokoladicu, na putanji za praćenje rezultata dobijate 1 poen.



Postavljanjem bele čokoladice osvajate 1 poen.

- Ukoliko, pak, postoje čokoladice koje dodiruju novopostavljenu, uradite sledeće:

Prvo proverite da li postoje 1 ili više čokoladica koje su horizontalno povezane sa novopostavljenom čokoladicom. Ako postoje, izbrojite sve povezane čokoladice (**uključujući i novopostavljenu**). Osvajate taj broj poena.

U ovom primeru, postavljanje braon čokoladice donosi vam 3 poena zbog 3 horizontalno povezane čokoladice (uključujući i novopostavljenu braon čokoladicu).

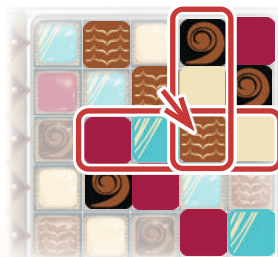


Zatim proverite da li postoje 1 ili više vertikalno povezanih čokoladica sa novopostavljenom. Ako postoje, prebrojte sve te povezane čokoladice (uključujući i novopostavljenu) i dobijate taj broj poena.

U ovom primeru, postavljanje tirkizne čokoladice vam donosi 3 poena na ime vertikalno povezanih čokoladica.



U ovom primeru, postavljanje braon čokoladice donosi vam ne samo 4 poena za horizontalno povezane čokoladice, već i još 3 poena za vertikalne.



Na kraju faze ređanja čokoladica u bombonjeru, proverite imate li čokoladica u **redu poda**. Za svaku čokoladicu u vašem redu poda gubite broj poena naznačen odmah iznad te konkretne čokoladice. U skladu sa tim, pomerite kockicu na putanji za praćenje poena za onoliko mesta unazad koliko imate minus poena (međutim, nikada na putanji ne možete imati manje od 0 poena).



Nakon toga, sve čokoladice koje se nalaze u vašem redu poda prebacite u poklopac kutije. **Napomena:** Ako u redu poda imate pločicu prvog igrača, i ona se računa kao pločica koja donosi negativne poene. Ali, umesto da je stavite u poklopac kutije, postavite je ispred sebe.



Aleksandar gubi ukupno 8 poena jer u svom redu poda ima 4 čokoladice i pločicu prvog igrača.

C. Priprema za sledeću rundu

Ukoliko niko od igrača još uvek nije popunio ceo jedan horizontalni red od 5 vezanih čokoladica u svojoj bombonjeri (vidite deo Kraj igre), pripremite sledeću rundu. Igrač koji u tom trenutku ima pločicu prvog igrača dopunjava fabrike, postavljajući na svaku od fabrika nove 4 čokoladice iz vrećice, kao na početku igre. Ako je vrećica ispražnjena, dopunite je svim čokoladicama koje ste do tada odlagali u poklopac kutije, pa nastavite da dopunjavate fabrike. Zatim započnite novu rundu.

U retkom slučaju da ste ostali bez čokoladica a u poklopcu nema nijedne, započnite novu rundu iako fabrike nisu dovoljno dopunjene.

KRAJ IGRE

Igra se završava odmah nakon faze ređanja čokoladica u bombonjeru u kojoj je barem jedan igrač uspeo da kompletira najmanje jedan horizontalni red od 5 vezanih čokoladica u svojoj bombonjeri.

Kada se igra završi, saberite dodatne poene koje ste osvojili ukoliko ste postigli neke od sledećih ciljeva:

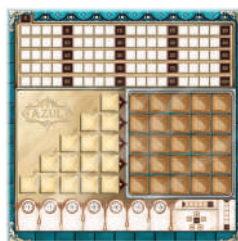
- Dobijate po 2 poena za svaki od popunjenih horizontalnih redova sa 5 vezanih čokoladica u vašoj bombonjeri.
- Dobijate po 7 poena za svaki od popunjenih vertikalnih redova sa 5 vezanih čokoladica u vašoj bombonjeri.
- Dobijate po 10 poena za svaku boju čokoladica u kojoj ste uspeali da postavite svih 5 čokoladica u vašoj bombonjeri.

Pobeđuje igrač sa najviše poena na svojoj putanji za praćenje rezultata. Ukoliko je nerešeno, pobeđuje igrač koji ima više popunjenih horizontalnih redova. Ukoliko to ne odluči porednika, igrači dele pobeđu.

Varijante (napredna igra)

Za malo drugačiju igru, koristite braon stranu table za igranje. Pravila su potpuno ista kao i u redovnoj igri, osim što kada postavljate čokoladicu iz redova šeme u bombonjeru, možete je postaviti na bilo koje mesto u tom redu. Međutim, kako igra bude tekla, ne sme doći do toga da u bilo kojoj od 5 vertikalnih kolona vaše bombonjere bude ista boja čokoladica. Takođe, morate paziti i na to da ni u horizontalnim redovima u bombonjeri ne smete imati istu čokoladicu 2 puta.

Poseban slučaj: U fazi ređanja bombonjere može se desiti da niste u mogućnosti da premestite prvu desnu čokoladicu nekog reda u bombonjeru jer u njoj nije ostalo validno mesto u odgovarajućem redu u bombonjeri. U tom slučaju, morate sve čokoladice iz tog reda šeme odmah premestiti na red poda (pogledajte deo Red poda).



Varijanta sa specijalnim fabrikama

Na početku svake runde, promešajte **svih 9** fabrika tako da je plava strana vidljiva. Zatim, postavite određeni broj njih u skladu sa pravilima postavke.

Na kraju, nasumično okrenite broj fabrika **jednak** broju igrača, otkrivajući tako zlatnu stranu sa Specijalnom fabrikom (SF). Neupotrebljene fabrike se odlažu sa strane.

Igra se na uobičajeni način. Međutim, postoji 5 različitih tipova specijalnih fabrika, od kojih neke utiču na postavku koju je obavio prvi igrač, a neke na tekuću rundu, i to na sledeći način:

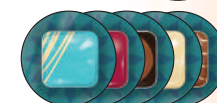
SF 1. Nakon postavke runde, na specijalnu fabriku dodajte 1 čokoladicu iz vrećice.

SF 2. Nakon postavke runde, uzmite po 1 čokoladicu naznačenu na ilustraciji iz direktno susednih fabrika sa leve i desne strane (ukoliko je moguće), i postavite ih na ovu specijalnu fabriku.

SF 3. Kada igrač uzme čokoladice iz ove specijalne fabrike, preostale čokoladice se ne pomeraju na sredinu stola, već ostaju u fabrici.

SF 4. Kada igrač uzme čokoladice iz ove specijalne fabrike, preostale čokoladice se ne premeštaju na sredinu stola. Umesto toga, taj igrač ih pomera na fabriku (plavu ili zlatnu) direktno levo i direktno desno, deleći ih na te 2 fabrike. Jedino ograničenje je to da čokoladice iste boje ne mogu biti razdvojene.

SF 5. Kada igrač uzme čokoladice iz ove specijalne fabrike, preostale pločice se pomeraju na sredinu stola. Zatim taj igrač postavlja ovu specijalnu fabriku kao dodatno mesto pored svog reda poda, sve do kraja runde. Sledeća čokoladica koja mora biti postavljena na red poda se stavlja na ovu specijalnu fabriku, time izbegavajući negativne poene.



Autor igre: Michael Kiesling

Producent: Sophie Gravel

Ilustracije: Chris Quilliams, Nina Allen

Grafički dizajn: Nina Allen

Urednik: Pierre-Olivier Gravel

Razvoj

© 2022 Plan B Games Inc. All rights reserved.

19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC. J0P 1P0, Canada.

info@planbgames.com

www.planbgames.com



Uvoznik i distributer: CoolPlay d.o.o.

Dr Nika Miljanića 18, 11000 Beograd

office@coolplay.rs,

www.coolplay.rs,

T: 065/2600705

Nijedan deo ovog proizvoda se ne sme proizvoditi ili praviti bez dozvole. Sačuvajte ovo uputstvo za dalju upotrebu. Proizvedeno u Kini.



OGRANIČENO
IZDANJE

AZUL

MAJSTOR ČOKOLATIJER

PRAVILA IGRE



NEXT MOVE