



ZVONO – POZOR – SAD!

Broj igrača: 2 - 6

Sadržaj: 56 karata

Uzrast: 6 i više godina

1 zvono

Trajanje: 15 minuta

1 pravila

Cilj igre

Igrači na svom potezu otkrivaju po jednu kartu. Kada se na svim otvorenim kartama nađe tačno pet voćkica iste vrste (ni manje, ni više), igrač koji prvi pozvoni osvaja sve otkrivene karte. Igra se završava kada svi, osim jednog igrača, ostanu bez karata i on se proglašava pobjednikom!

Postavka igre

Postavite zvono na sredinu stola (postavite komad tkanine ispod njega, kako biste zaštitili sto). Odredite jednog igrača koji će promešati i podeliti karte igračima, jednu po jednu, sve dok ne ostane bez karata u ruci. Svaki igrač postavlja karte ispred sebe, licem prema dole, a da ih **nije pogledao** - „**zatvoreni**” špil.

Tok igre

Igru započinje igrač kojem je podeljena prva karta. Jedan po jedan igrač, u smeru kretanja kazaljke na satu, otkriva gornju kartu sa svog zatvorenog špila. Tom kartom igrač pravi svoj novi špil u kom su karte okrenute licem prema gore - „**otvoreni**” špil. Svaku sledeću otkrivenu kartu stavlja na vrh svog otvorenog špila, tako da jedino ona bude vidljiva.

Kako se otkrivaju karte?

Kada otkriva kartu, igrač treba da je okreće od sebe, da je ne bi video pre drugih igrača.

Što brže okrene kartu, to će pre i on moći da je vidi.



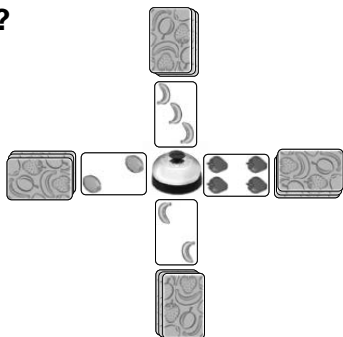
Otkrivanje karte

Kada treba da se pozvoni?

Čim uočite pet istih voćki-
ca na otkrivenim kartama,
treba da pozvonite.

Primer igre sa četiri igrača:

Tačno pet banana je
otvoreno.



Ko je najbrži?

Kada se na otkrivenim kartama
svih igrača nađe pet istih voćkica (ni manje, ni više),
igrač **koji prvi pozvoni** osvaja sve otkrivene špile-
ve (uključujući i svoj). Te karte stavlja na dno svog
zatvorenog špila, licem prema dole. Zatim započinje
novi krug tako što otkriva jednu kartu sa vrha svog
zatvorenog špila.

Voćkice mogu da budu sve na jednoj karti ili na više
različitih karata. Na primer, ako su otkrivene karta
sa tri banane i karta sa dve banane, igrač može da
pozvoni, jer je ukupno otkriveno pet banana.

Ćao!

Iako igrač nema više karata u svom zatvorenom špilju,
nije još uvek ispao! On i dalje učestvuje u igri, sve
dok ne ostane bez svog otvorenog špila ili ne pozvoni
pogrešno. Do tada, on preskače otkrivanje karata, ali
i dalje može da pozvoni.

Izvini!

Ukoliko igrač pozvoni, a na otkrivenim kartama se ne nalazi tačno pet istih voćkica, on je pogrešio i kao kaznu mora svim ostalim igračima da pokloni po jednu kartu iz svog zatvorenog špila. Oni tu kartu treba da stave na dno svog zatvorenog špila.

Kraj igre

Igra se nastavlja, dok igrači ispadaju, sve dok ne ostane samo jedan igrač koji ima karte u svom zatvorenom špilu (otvoreni špil se ne računa) i on se proglašava pobednikom.

Imate pitanja? Rado ćemo vam pomoći:



© 1992, 2010, 2022 **AMIGO** Spiel + Freizeit GmbH
D-63128 Dietzenbach

Avtor igre: Haim Shafir Ilustracije: Oliver Freudenreich

Drugo srpsko izdanje:

© 2022 Igraljub d.o.o.,

Radegunda 55,

Mozirje, Slovenija

info@igroljub.si

www.igroljub.si

Sva prava zadržana.

Proizvedeno u Nemačkoj.

Uvoznik i distributer za Srbiju:

MIPL, Pridemage Games

Josifa Runjanina 3,

21000 Novi Sad.

www.drustveneigre.rs

