

POSADA
POTRAGA ZA DEVETOM PLANETOM

BRODSKI
DNEVNIK



PRVO PROČITAJ
PRAVILA IGRE!

coolplay



Podaci o posadi:

POSADA:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
Početak:	<input type="text"/>			Kraj:	<input type="text"/>		
Pokušaji:	<input type="text"/>						

POSADA:	<input type="text"/> X <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Početak:	<input type="text"/>	Kraj: <input type="text"/>	Pokušaji: <input type="text"/>

POSADA:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Početak:	<input type="text"/>		Kraj:	<input type="text"/>		Pokušaji:	<input type="text"/>

POSADA:	<input type="text"/>						
Početak:	<input type="text"/>		Kraj:	<input type="text"/>		Pokušaji:	<input type="text"/>

POSADA:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	
Početak:	<input type="text"/>		Kraj:	<input type="text"/>		Pokušaji:	<input type="text"/>

POSADA:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	
Početak:	<input type="text"/>		Kraj:	<input type="text"/>		Pokušaji:	<input type="text"/>



Kako da koristite ovaj dnevnik:

Unesite članove posade u ovu tabelu. Popunite imena članova posade, datum prve i poslednje runde igre i broj pokušaja koji vam je bio potreban da biste uspešno završili sve misije. »X« označava u koje polje određena posada upisuje rezultate/broj pokušaja tokom svake misije. Na primer, posada uneta na vrhu stranice štiklira polje krajnje levo. To znači da, u Brodski dnevnik, do 6 posada može istovremeno da zabeleži svoj napredak.

Broj misije. Zlatni okvir služi kao podsetnik na dodatno pravilo u igri sa pet igrača, počev od misije 25.

Kada se u misiji koriste kartice zadatka, ovaj simbol predstavlja broj kartica zadataka koje ćete koristiti.

Ovde stoji opis misije. On vam govori sve što treba da znate o svojoj tekućoj misiji. Većina tekstova pripoveda delove priče o vašoj avanturi. **Međutim, ako je tekst istaknut kao u ovom primeru, to predstavlja posebno pravilo za dotičnu misiju. Zato pažljivo pročitajte ceo tekst!**

4

1

2

3

Ω

»»

25



Ne zaboravite na žeton
Signal za pomoć.



Krugovi namenjeni za
zaokruživanje upotrebe
signala za pomoć.

Ovde zabeležite iz kog pokušaja ste završili misiju. Ako ste
zaokružili upotrebu signala za pomoć, broj pokušaja
se povećava za jedan.

Ako nikako ne uspevate da završite misiju ili želite da je
preskočite, onda ovde unesite »10« i predite na sledeću.

Na kraju svake strane unesite ukupan
broj pokušaja iz kojih ste obavili
misije, od prve pa do tog trenutka
vašeg putovanja.

Ovde na prvi pogled imate uvid u trenutno
stanje, za slučaj da je potrebno da napravite
pauzu u igranju. Pored toga, možete i poređati
svoj napredak sa drugim posadama.

Kada za obavljanje misije postoje
posebna pravila, onda će se
različiti simboli pojaviti ovde.
Istaknuti tekst u opisu misije će to
dodataknito pojasniti. Neki od simbola
su pojašnjeni u pravilima igre.

Ovdje su prikazani
žetoni prioriteta koji se
koriste za obavljanje
tekuće misije. I



Ukupno



3



PROLOG

Nakon godina i godina polemike, 24. avgusta 2006. godine. Međunarodna astronomска unija donosi odluku da planeti Pluton ukine status devete planete u našem Sunčevom sistemu. Od tog dana, u Sunčevom sistemu postoji samo osam planeta, od kojih je Neptun osma i najudaljenija planeta od Sunca.

Godinama kasnije, međutim, pojavila se senzacionalna teorija — veliko, do sada nepoznato nebesko telo postoji na rubu Sunčevog sistema. Poreklo ovih teorija zasniva se na podacima koje je poslala svemirska letelica Vojadžer 2, a kasnije i letelica Novi horizonti. Neobična zakrivljenja u njihovim merenjima i faze prekida u slanju podataka izazvali su zabunu među naučnicima. Mnogi skeptici su odbacili teoriju rekavši da je to plod mašte naučnika, ali ih je vremenom obilje dokaza uverilo u suprotno. Ipak, kroz vreme, podaci su se pokazali kao nedovoljno uverljivi. Iako su ih mnogi naučnici pažljivo analizirali, još uvek nisu pronađeni čvrsti dokazi koji bi podržali teoriju.

Kada je ponestalo drugih opcija, istraživački tim oko Dr Markova osmislio je projekat NAUTILUS po kome bi ljudska svemirska ekspedicija bila poslata da potvrdi postojanje Devete planete. Posle godina istraživanja i bezbrojnih neuspeha, konačno su uspeli da razviju tehnologiju koja omogućava misiju putovanja ka ivici našeg solarnog sistema. Postavlja se sada glavno pitanje — sa kojom posadom? Da li ste spremni da se pridružite projektu NAUTILUS? Tražimo volontere!



Čestitamo! Od velikog broja kandidata, baš vi ste odabrani da učestvujete u najvažnijoj i najopasnijoj avanturi s kojom se čovečanstvo ikada suočilo: u potrazi za Devetom planetom. Upravo ste stigli u bazni kamp i prva faza obuke već je počela: *tim bilding*.

1

1



Očigledno se savršeno uklapate kao posada. Iznad svega, vaša mentalna povezanost je jaka, kao da možete da čitate misli jedno drugome, što će biti najvažnije za uspešno učešće u misijama. Vreme je za drugu i treću fazu treninga: *savladavanje tehnologije i bestežinskog stanja*.

2

2



Svaka faza treninga zasniva se na lekcijama naučenim u prethodnim fazama. Kombinovani kurs iz *snabdevanja energijom* i *određivanja prioriteta tokom vanrednih situacija* zahteva visok nivo logičkog razmišljanja kako biste razumeli problem i izveli odgovarajuće poteze. Vaše znanje matematike će ovde svakako biti korisno.

2

1

2

3



Ukupno



5



3

Približavate se kraju pripremne faze. Ove poslednje faze obuke usmerene su na rekalibriranje upravljačkih modula i ponovno postavljanje pravca komunikatora i naprednih sistema podrške skafandera. Uskoro ćete biti spremni za lansiranje.

4



Malo ste prerano proslavili! Jednom od članova posade je pozlilo i leži u krevetu. Nakon što ste svi pogledali svoje karte, vaš komandant vas pita kako se osećate. Možete da odgovorite samo sa »dobro« ili »lošek«. Tada komandant odlučuje ko je bolestan. Član posade koji je bolestan ne sme da odnese nijednu ruku.

**Ne sme da
odnese**



5



Nakon ovog manjeg zastoja pred vama je završna faza obuke: šta učiniti u slučaju ograničene komunikacije. Da biste se što više približili stvarnim uslovima, simuliraćete poremećaj u komunikaciji, koji se u svemiru može desiti iz brojnih razloga. Da biste prošli ovaj završni test moraćete da ojačate svoje mentalne veze sa drugim članovima posade.

3



6



6



Ukupno



Ovo će biti dan za pamćenje! Spremni ste za lansiranje. Završetak obuke je, međutim, tek početak vaše avanture. 10-9-8-7-6-5-4-3-2-1—POLEĆETE! Ogroman potisak vas pritiška na vaše sedište — sada nema nazad! Uz zaglušujuću buku napuštate tlo, zemlju, kontinent, planetu.

3

Ω

7



Stigli ste do lunarne orbite, ulazite u bestežinsko stanje — kakav neopisiv osećaj. Uradili ste mnogo testova i obuka za ovaj trenutak, ali vas ipak preplavi radost svaki put. Osrvnete se na Zemlju koja je do sada bila čitav vaš univerzum, i već možete da je »pokrijete« samo palcem.

3

1 2

3

8



Uronjene u svoje misli, zaglušujući alarm modula za analizu NAVI vas iznenada vraća u stvarni svet, zahtevajući vašu punu pažnju. Sićušni komad metala se zaglavio u elektronskoj jedinici pogona. Biće vam potrebna mirna ruka kako slučajno ne biste oštetili strujno kolo. **Najmanje jedna karta vrednosti 1 mora da osvoji trik/ruku.**

Jedna ruka
odneta sa



9



Ukupno



7





Posle svog tog uzbuđenja na samom početku misije, spremni ste da ostavite mesec iza sebe. Šaljete na Zemlju podatke o statusu letelice, pokrećete kontrolu leta i instrumente za merenje, palite motore. Ovo će zaista biti jedan ogroman skok. Za vas i za čovečanstvo.

4

10



Vaš radarski sistem prijavljuje gusto polje meteorita koje će uskoro presresti putanje vaše letelice. Komandant određuje člana posade koji mora da napravi nove proračune za putanjulueta. Ovaj zadatak zahteva visok nivo koncentracije, pa zato odabrani član posade ne sme ni sa kim da komunicira tokom ovog dela misije.

4

1

11



Napeto posmatrate neverovatno blizak prolazak pored meteorita. U tom uzbuđenju ste pomešali svoje beleške i nastaje nekoliko minuta konfuzije. Odmah nakon odigrane prve ruke svako mora da nasumično uzme jednu kartu od člana posade desno od vas i pridoda je svojim. Nastavite da igrate kao i obično.

4



12



8



Ukupno





Iako ste ranije promenili pravac leta, udario vas je mali komad svemirskog otpada. Kontrolni moduli prijavljuju kvar u pogonskom sistemu. Morate da izvršite test potiska na svim pogonima kako biste pronašli grešku. **Morate da osvojite ruku sa svakom kartom rakete.**

**Jedna ruka
sa svakom**

13



Sada ste već dovoljno blizu Marsa da golim okom možete videti planinu Olimp, najviši vulkan našeg solarnog sistema. Koristite ovu priliku da ga fotografišete, kao i Marsove mesece Fobos i Deimos. Ovaj čarobni prizor kvari činjenica da ste zašli u sferu **poremećaja komunikacije**.

4



14



Napuštaje područje Marsa i zonu poremećaja komunikacije. Vaše misli povremeno lutaju do čokoladica kada se iznenada aktivira alarm za mogući sudar. Pre nego što možete propisno da reagujete, udari vas meteoroid. Odmah izolujte četiri oštećena modula i započnite s popravkama.

4



15



Ukupno



9



Sve u svemu, preživljeni šok je bio veći nego stvarna šteta, a skoro sve ste uspeli da popravite na vreme. Međutim, deveti kontrolni modul, onaj koji prati sistem za održavanje životnih funkcija u skafanderu, ozbiljno je oštećen u sudaru i ne radi. **Ne smete odneti ruku devetkom.**

**Ne nosite
sa**

16



Kvar na devetom kontrolnom modulu je gori nego što se prvo bitno mislilo, pa ćete morati da utrošite dodatno vreme za popravku. Istovremeno morate da pratite putanju leta i javite se Zemlji, gde se nestručljivo očekuju informacije o statusu leta i posade. **I dalje ne smete odneti ruku devetkom.**

2

**Ne nosite
sa**

17



Postavljate kurs za Jupiter, ali ulećete u oblak prašine. Gotovo u isto vreme dešava se nešto čudno sa modulom za komunikaciju. U početku pokazuje da postoji zapanjujuće dobra veza, ali samo nekoliko sekundi kasnije izgleda da je u potpunom prekidu. **Dozvoljeno vam je da komunicirate samo od druge ruke pa nadalje.**

5

18



10



Ukupno



Oblak prašine je iznenađujuće gust i što ste duže u njemu, vaš modul za komunikaciju čudnije reaguje. Veza varira od kristalno jasne do potpuno nerazumljivih signala. Periodi kada komunikacija nije moguća sve su duži. **Dozvoljeno vam je da komunicirate od treće ruke nadalje.**

5

1

19



Konačno, oblak prašine se raspršuje i jake oscilacije modula za komunikaciju se značajno smanjuju. Pred vama se pojavljuje Jupiter u svoj svojoj raskoši. Ovaj gasoviti džin je zaista zasluzio svoje ime. Vaše divljenje prekida vest da su dva radarska senzora oštećena. **Vaš komandant odlučuje ko će preuzeti zadatke i izvršiti popravku, ali ne može sam sebe da odabere.**

2



licem
nadole

20



Kada ste završili s popravkom postaje vam jasno da ste se, prolazeći kroz oblak, previše približili Jupiteru. Njegova gravitaciona sila je oko dva i po puta veća od Zemljine i drastično je uticala na putanju vašeg leta. Da biste sprečili ovaj uticaj, moraćete da se usredsredite na proračune kako biste došli do idealne izlazne tačke. Tokom rada na ovome, jedva da ste primetili da **radio komunikacija ne radi**.

5

1

2

21



Ukupno



11



Samo što ste prevazišli prethodne probleme, kada iznenada temperatura drastično padne. Alarmi svih kontrolnih sistema se aktiviraju i odmah morate da obučete skafandere. Kontrolni modul nastoji da izvrši potrebna prilagođavanja novonastaloj situaciji. Kako biste izbegli potpuno otkazivanje sistema, uključite rezervno napajanje za ostale module, jedan po jedan.

22



5



Većina modula je i dalje na pomoćnom napajaju dok pokušavate da dokučite razloge za ovo naglo hlađenje. Prolazite Kalisto, jedan od 79 Jupiterovih meseca, baš u trenutku kada uspevate da napustite polje mraza. Pre nego što izaberete kartice zadatka, možete zameniti pozicije dva žetona prioriteta. Zajedno odlučite, ali ne otkrivajte ništa u vezi sa vašim kartama.

23



5



Incident je od vaših uobičajenih procedura napravio haos. Mnogo je stvari koje treba uraditi, ali niko ne zna odakle da počne. Vaš komandant uzima stvari u svoje ruke i pravi plan kako da sve dovede u red. Nakon što ste svi pogledali u svoje karte, komandant pita svakog člana posade da li bi bio voljan da preuzme zadatak. Odgovor može biti samo »da« ili »ne«. Komandant zatim raspodeljuje zadatke.

24



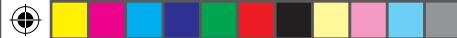
6



12



Ukupno



Stigli ste do Saturna i zastajete da se divite čarobnom prizoru kamenitih prstenova koji se neprekidno vrte oko njega. Ne zovu ga uzalud planeta sa prstenom. Nevoljno se fokusirate na analiziranje situacije i kolabirate zbog iscrpljenosti. Pošto se nalazite u području bez signala, niko vas neće ometati. **Ako igrate sa pet igrača, sada možete da iskoristite dodatno pravilo za pet članova posade.**

25



6



Glasan prasak prekida vašu zadubljenost u misli. Dve svemirske stene u blizini Saturna napravile su rupe u trupu letelice. Sigurnosni sistem je odmah zapečatio pogodeno skladište. Obe stene su i dalje zaglavljene u omotaču trupa. Morate ih pažljivo ukloniti kako ne biste povećali štetu. **Najmanje dve karte u boji s vrednošću 1 moraju odneti ruku.**

26

**Dve ruke sa**

Shvatate da je poderotina na trupu ostavila posledice. Analiza modula povezana sa pogodenim područjem pokazuje da je oštećen fluks kondenzator. Iako u ovom trenutku to nije vaš najveći problem, moraćete da obavite neophodne popravke u narednom periodu, ako želite da se vratite kući. **Vaš komandant odlučuje ko treba da izvrši popravke.**

27



3

licem
nadole**Ukupno**

13





Očitavanja pokazuju neobično veliki broj kosmičkih zraka u području u kojem ste. Neometano nastavljate let nesvesni činjenice da se zbog toga vaše radio poruke ili uopšte ne šalju, ili stižu sa velikim zakašnjenjem. Ovo će svakako otežati dalji rad. **Dozvoljeno vam je da komunicirate od treće ruke pa nadalje.**

28



Izgleda da je modul za komunikaciju pretrpeo više štete nego što ste prvo bitno mislili. Popravka zahteva niz testiranja i podešavanja koje morate izvesti zajedno i sa izuzetnom preciznošću. **Ni u jednom trenutku jedan član posade ne sme imati odnete dve ruke više nego drugi član posade. Komunikacija ne radi.**

29



Obavili ste jedan deo popravki, ali odlažete druge pošto se približavate Uranu. Zbog njegove bledo plave površine izgleda kao da je veštački. Uzdržavate se od daljeg divljenja ovom prizoru jer vas čekaju druge popravke. **Dozvoljeno vam je da komunicirate tek od druge ruke pa nadalje.**

30



14



Ukupno



Kako se polako udaljavate od Urana, stiže vam poruka sa Zemlje sa zahtevom da prikupite metapodatke o Uranovim mesecima. Nažalost, zbog poremećaja radio veze, ovaj zahtev je stigao prekasno, pa ste u mogućnosti da vidite samo 3 od ukupno 27 meseca — Rozalindu, Belindu i Paku. Za sada će to morati da bude dovoljno.

31



6

1

2

3

U međuvremenu, uprkos povoljnim uslovima, postaje očigledno da ste već dugo zajedno na putovanju, pa neizbežne ljudske osobine izranjavaju na površinu. Kako biste izbegli usijani konflikt, svako se zadubljuje u svoj posao. Vaš komandant preuzima organizaciju posla i svakome dodeljuje pojedinačni zadatak.

32



7



Šetnja svemirom je neizbežna! Jedna od vrata su pokvarena i treba da se poprave. Ali, napuštanje broda uvek nosi svoje rizike. Nakon što ste pogledali svoje karte, komandant vas jednog po jednog pita da li biste bili voljni da se prijavite. Odgovor može biti samo »da« ili »ne«. Tada komandant odabira jednog člana posade. Izabrani član posade mora da odnese tačno jednu ruku, ali ne kartom rakete.

Tačno
jednu
rukou



33



Ukupno



15





Neptun je već na vidiku kad vaš brod počinje da se trese. Pazite na stabilizatore kako ne biste izgubili kontrolu. U međuvremenu, vaš komandant mora da izniveliše gravitacioni modul. Ni u jednom trenutku član posade ne sme imati više od dve odnete ruke nego drugi član. Pored toga, komandant mora da odnese prvu i poslednju ruku.

34



prva i
poslednja
rukа

Oprezno stižete do najudaljenije planete u našem solarnom sistemu — ledenog džina Neptuna. Zadrhtite od pogleda na tu tamno plavu boju. Dok polako prolazite pored Neptuna, sa Zemlje stiže još jedna poruka. Svetarska sonda Alfa 5 kruži oko Neptuna, ali su joj oštećeni senzori. Pronađite je i popravite.

7



35



Koristite jedan od retkih mirnih trenutaka za druženje sa ostatkom posade. Zbog svih manjih i većih vanrednih situacija, zbog odgovornosti koju nosite i zbog neizvesnosti u vezi sa ishodom vaše avanture, tenzija počinje da raste kod svakog člana posade. Zato je dobro samo da sednete zajedno i porazgovarate. Umireni, ponovo se posvećeno vraćate izazovima koji su pred vama. **Vaš komandant vam raspodeljuje pojedinačne zadatke.**

7

1 2



36



16



Ukupno



Stižete do patuljaste planete Pluton. Pre mnogo godina ona je bila deveta planeta našeg Sunčevog sistema. Odvajate trenutak da razmislite o prolaznosti stvari dok se prisećate svoje visoko obrazovane majke koja vam je pričala o planetama dok vam je služila rezance. U svakom slučaju, brod mora da nastavi svojim putem. **Komandant odlučuje ko će se pobrinuti za to.**

37



4

licem
nadole



8

Stigli ste do heliopauze, spoljne granice heliosfere, graničnog regiona našeg Sunčevog sistema. Ako su proračuni tačni, Deveta planeta ne može biti mnogo daleko. Uzbuđenje vas obuzima, bliži se trenutak istine. Kada instrumenti oglase signal, skoro da iskočite iz sedišta. Ali, nažalost, to je samo lažna uzbuna. **Možete komunicirati samo od treće ruke pa nadalje.**

38



To mora da je to! Ovakva očitavanja modula mogu prouzrokovati samo izuzetno velika nebeska tela. Uticaji su toliko jaki da je čak i vaša **radio-veza prekinuta**. Ponovo kalibrirajte instrumente i saznajte o čemu se zapravo radi.

8



39



17

Ukupno





Svi obraćate punu pažnju na nebesko telo, ali još uvek niste sigurni šta bi to moglo biti. Sasvim je moguće da je u pitanju samo Plutonov mesec. Čekaj, ovo nije mesec! Našli ste je! Deveta planeta! Oduševljenje u trenutku obuzima celu posadu i sve poteškoće se odmah zaboravljuju. Skeniranje površine planete ukazuje na čvrstu koru. Dakle, to nije još jedan gasoviti džin, moguće je sleteti na površinu. Pred vama se otvara fantastična prilika. Pre nego što počnete da delite kartice zadatka možete prenesti žeton prioriteta na drugu karticu koja još uvek nema žeton. Zajedno donesite ovu odluku, ali nemojte ništa govoriti o svojim kartama.

8

1

2

3

40



Podešavate motore za pripremu za sletanje. Zbog potpuno novih okolnosti, jedan od članova posade će morati da preuzeme koordinaciju procedura sletanja. Nakon što pogledate svoje karte, komandant vas pita da li ste spremni. Možete odgovoriti samo sa »da« ili »ne«. Komandant zatim bira člana posade za zadatku. Ovaj član posade mora da odnese prvu i poslednju ruku. Međutim, pošto ćete koristiti samo pomoćne motore za korekciju položaja, nijedna od ove dve ruke ne sme da se odnese kartom rakete.

samo prva
i poslednja
ruka



41



18



Ukupno

Planeta je izuzetno hladna i negostoljubiva, ali deluje da je pogodna za život. Dok istražujete, primećujete oblast koja izgleda kao da se udaljava od vaših instrumenata. Što ste bliži ovoj anomaliji, greške u merenju postaju upadljivije. Ono što se dešava nemoguće je naučno objasniti. Kako se udaljite, merenja su ponovo normalna.

42



U ime nauke, još se više približavate. Izgleda da se zakon gravitacije okreće naopak što ste bliže anomaliji, pa zbog bezbednosti morate da se pričvrstite za površinu planete posebnim vibranjumskim kukama. Vaš komandant obezbeđuje ostatak posade i dodeljuje pojedinačne zadatke. Rezultati merenja koja ste izvršili imaju samo jedno objašnjenje: otkrili ste crvotočinu.

9



43



Do sada su crvotočine bile samo teorijske konstrukcije, a sada stojite ispred jedne stvarne. Zasenila vas je kao crni monolit — neshvatljiva, a neverovatno privlačna. Šaljete poruku na Zemlju i pripremate motore za skok u crvotočinu. Svaka karta rakete mora da odnese ruku. Prvo karta rakete 1, pa 2, pa 3 i na kraju 4.

**Po rastućem
redosledu,
po jedna
ruka odneta
svakom**

44

**Ukupno**

19



Efekat je monumentalan! Vezani ste za svoja sedišta ali osećate se kao da ste svugde u isto vreme. Boje i oblici se menjaju, a svetlost izgleda kao uskovitlana masa koja se poнаша kao inteligentno biće koje vas zarobljava. Fokusirate se na svoje instrumente i pokušavate da ne izgubite razum.

9



45



Iako ste napadnuti ogromnom količinom informacija, shvatate da ste još uvek u stanju da instinkтивno reagujete na opasnost. Odjednom su se tokom skoka glavni moduli broda ugasili, a crvena svetla upozorenja i alarmi vas istrgnu iz vašeg prethodnog stanja nalik transu. **Zadatak je da član posade levo od člana koji ima roze devetku odnese sve roze karte.** Ko ima roze devetku neka kaže.

**Sve roze
karte**

46



Iscrpljeni ste i na izmaku snaga. Skakanje kroz crvotočinu sada izgleda kao tamnica u kojoj više ne razlikujete stvarnost od fantazije. Celo tvoje telo vršti i osećaš se kao da to nećeš moći da izdržiš ni deset sekundi, ali tvoj um se pita koliko je deset sekundi zaista dugo. Počinješ da odbrojavaš kad, odjednom, izletiš iz crvotočine.

10

47



20

**Ukupno**



Jedva imate vremena da se orijentišete. Odjednom svugde postaje neverovatno vruće. Modul za analizu odmah prebacuje celu letelicu na nivo najveće opasnosti. Prvi od modula postaje žrtva takve drastične promene temperature. Čak i u vašim skafanderima, gde je temperatura regulisana, potpuno ste mokri od znoja za nekoliko sekundi. Morate aktivirati protokol za hitne slučajeve, proširiti temperaturne štitove i udaljiti se od izvora toplove što je pre moguće.

Zadatak **morate završiti u poslednjoj ruci**.

3



U
poslednjoj
ruci

48



Kada konačno dođete sebi, situacija se skoro normalizovala. Jedva ste uspeli da preduzmete neophodne korake pre nego što ste se srušili od iscrpljenosti. Određujete svoju trenutnu lokaciju i ne možete da verujete. Vi kružite oko Venere! Crvotočina je direktna veza između Devete planete i Venere, druge planete. Ovo takođe objašnjava ekstremnu topotu, jer je Venera znatno bliža Suncu od Zemlje. Potreban je trenutak da vam sine: možete da idete kući! Proverite svih deset glavnih modula, fokusirajući se na održavanje života, motore i komunikaciju. Postavite kurs za Zemlju.

10



49



Ukupno



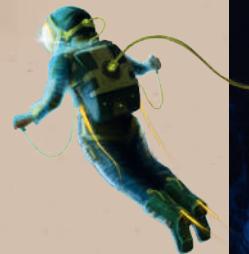
21





Povratak je mnogo komplikovaniji od očekivanog. Neki moduli su trajno oštećeni tokom putovanja i moraćete da se borite protiv ogromne gravitacione sile Sunca. Sa iscrpljenim rezervama, ne možete sebi dozvoliti nijednu grešku — putovanje kući mora biti izvedeno precizno. Prvo morate iskoristiti prednost gravitacionog katapulta. Zatim, morate brodske module držati pod kontrolom i započeti pristup Zemlji. Na kraju, sletanje na Zemlju će zahtevati podjednako mnogo pažnje kao i bilo koji drugi manevar koji ste do sada izvodili. Svako pogleda svoje karte. Jedan član posade mora odneti prve četiri ruke. Drugi član posade mora da odnese poslednju ruku. Preostali članovi posade moraju da odnesu sve ostale ruke između. Vaš komandant pita svakoga koji bi zadatak rado preuzeo, a zatim svi zajedno kao posada odlučujete ko treba da preuzme koju ulogu. Ne govorite ništa o svojim kartama.

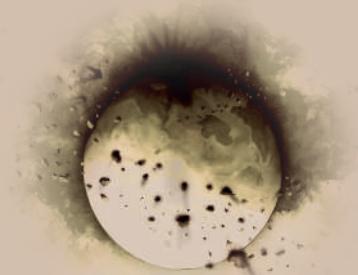
**Samo prve
četiri ruke**



**Samo
poslednju
rukou**



50



22



Ukupno



EPILOG

Bezbedno ste se vratili na Zemlju. Vaš iznenađujući povratak izazvao je medijsku oluju bez presedana. Detalji vašeg skoka kroz crvotočinu šire se poput šumskog požara na svim kontinentima — svi pričaju samo o tome. Ponovni susret sa vašim porodicama i prijateljima pomaže vam da odmah zaboravite sve poteškoće na putovanju i, nakon dugog vremena koje ste proveli u svemiru, potpuno uživate u osećaju da ste se konačno vratili kući.

Nalazi i podaci sa vašeg putovanja brzo su doneli nove spektakularne naučne teorije. Pošto je crvotočina u relativnoj blizini Zemlje, do Devete planete se može stići za tren oka. Dubinska analiza podataka potvrdila je da bi struktura njene površine mogla biti pogodna za kolonizaciju. Vaše otkriće je otvorilo do tada nezamislive mogućnosti. Budući astronauti bi prvo mogli da budu dovedeni na Devetu planetu, a zatim bi odatle započinjali svoje misije sa planetarne stanice izgrađene тамо.

Kao rezultat toga, ako istraživanje svemira može da započe na samom rubu našeg solarnog sistema, konačno se čini mogućim da se realizuje ono što se ranije smatralo naučnom fantastikom: međuzvezdano putovanje. Vi ste zapravo uticali na to da započe nova era svemirskih putovanja!

