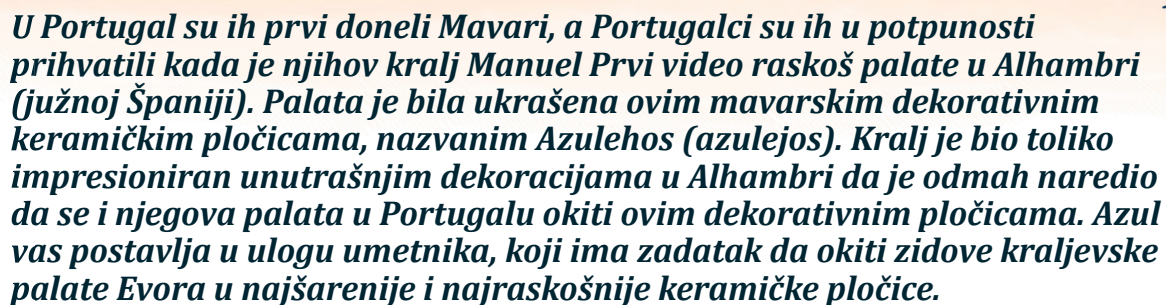


The background is a grid of 25 square tiles. The tiles feature various patterns in shades of blue and cream. The patterns include: a central starburst, a six-pointed star, a solid blue field, a complex floral/scrollwork design, a diamond and square checkerboard, a stylized floral wreath, and a geometric star. In the center of the grid is a large, ornate crest. The crest has a blue and gold border with a central blue flower. Inside the crest, the word "AZUL" is written in a large, bold, black serif font with gold outlines and drop shadows. Below the crest is a smaller, similar crest containing the text "PRAVILA IGRE" in red.

AZUL

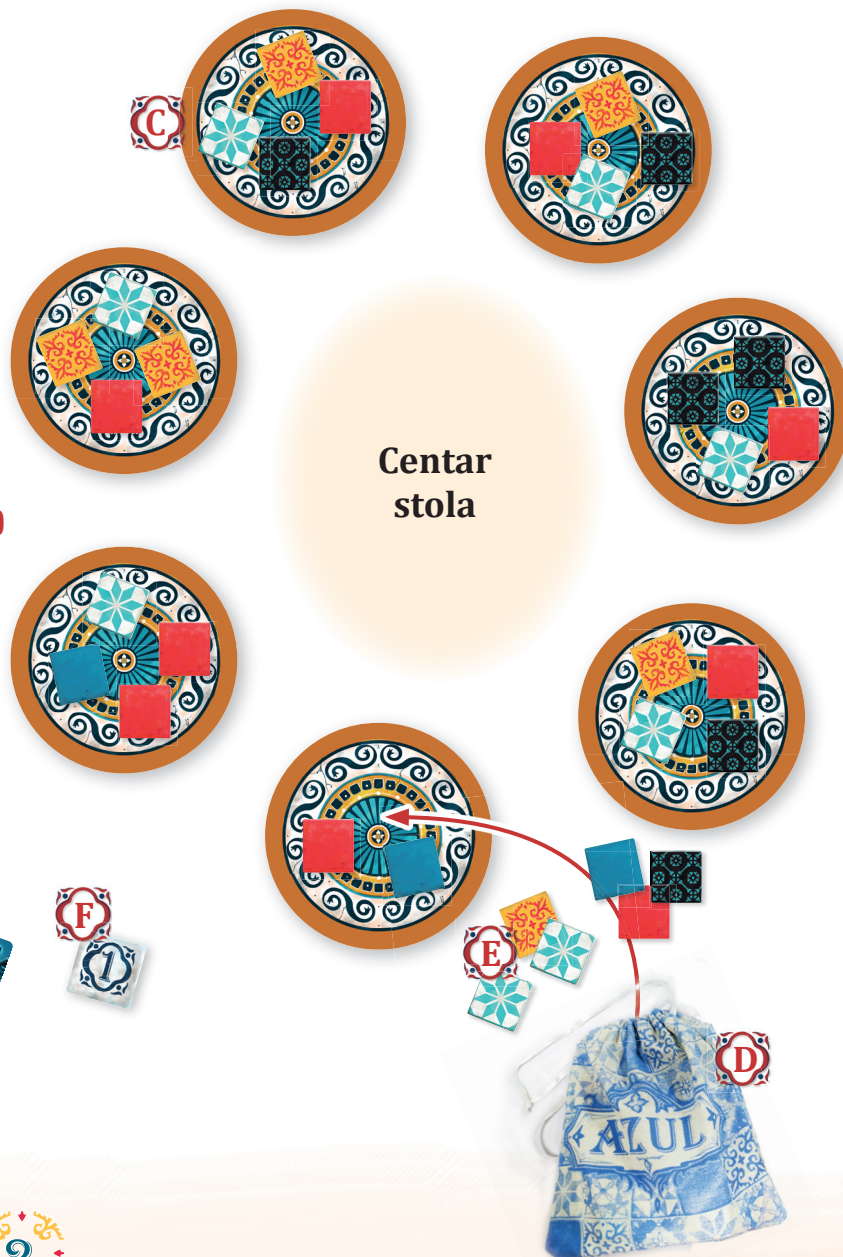
PRAVILA IGRE



1. Dajte svakom igraču tablu za igru (A). Okrenite tablu na onu stranu na kojoj postoji šema pločica u boji (Pogledajte **varijacije** kako bi igrali naprednu verziju igre). Svaki igrač mora koristiti istu stranu table.

- Uzmite jednu kockicu za praćenje rezultata **(B)** i postavite je na polje 0 na vašoj tabli za igru.
- Postavite fabrike **(C)** u krug, na sredinu stola:
 - Ukoliko igra 2 igrača, postavite 5 fabrika
 - Ukoliko igra 3 igrača, postavite 7 fabrika
 - Ukoliko igra 4 igrača, postavite 9 fabrika
- U vreću **(D)** stavite svih 100 pločica (po 20 od svake boje) **(E)**
- Igrač koji je poslednji bio u Portugalu će biti prvi igrač i uzima pločicu za prvog igrača **(F)**, a zatim u svaku fabriku postavlja po 4 nasumično izvučene pločice iz vreće.

Zatim sve neiskorišćene table, kockice za praćenje rezultata i fabrike vratite u kutiju.



CILJ IGRE

Igrač koji na kraju partije bude imao najviše poena je pobjednik. Igra se završava nakon što se završi runda u kojoj je barem jedan od igrača uspeo da popuni horizontalni red od 5 vezanih pločica na svom zidu.



TOK IGRE

Igra se igra tokom nekoliko rundi, a svaka runda se sastoji iz 3 faze:

- A. Ponuda u fabrikama
- B. Postavljanje pločica na zid
- C. Priprema za sledeću rundu

A. Ponuda u fabrikama

Prvi igrač postavlja pločicu za prvog igrača na sredinu stola i započinje prvi potez. Igra se zatim nastavlja u toku kazaljke na satu.

Kada dođete na potez, morate pokupiti pločice na jedan od dva sledeća načina:

ILI

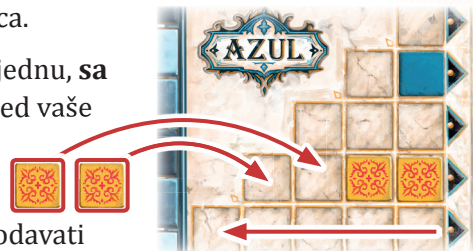
- a) Uzmite sve pločice iste boje iz bilo koje fabrike, a ostatak pločica iz te fabrike prebacite na sredinu stola.

ILI

- b) Uzmite sve pločice iste boje sa sredine stola. Ukoliko ste prvi igrač u ovoj rundi koji uzima pločice sa sredine stola, uzmite i pločicu za prvog igrača i postavite je na prvo polje u redu poda, na vašoj tabli.

Zatim pločice koje ste uzeli postavite na jedan red na šemi za pločice (leva strana vaše table). Prvi red ima mesta za 1 pločicu, peti red ima mesta za 5 pločica.

- Postavite pločice, jednu po jednu, **sa desna na levo** u odabrani red vaše šeme za pločice.
- Ukoliko se u tom redu već nalaze pločice, tu možete dodavati isključivo pločice iste boje.



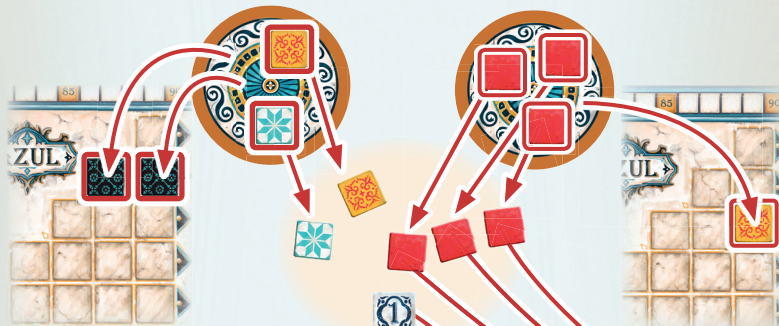
Postavite pločice sa desna na levo

- Kada se popune sva mesta u redu na šemi za pločice, taj red se smatra potpunjenim. Ukoliko ste uzeli više pločica nego što može da stane u odabrani red, višak pločica morate postaviti u red poda (pogledajte **red poda**).

U ovoj fazi cilj je da popunite što više redova na šemi za pločice, zato što će se tokom sledeće faze, postavljanja pločica na zid, koristiti jedino pločice iz kompletiranih redova na šemi i one će se postavljati na zid u odgovarajućim pozicijama i tako ćete dobijati poene.

PRIMER PRVOG KRUGA

1. U svom potezu, Petar je uzeo 2 crne pločice iz fabrike i postavio ostatak iz te fabrike na centar stola.
2. Milan uzima žutu pločicu iz fabrike i postavlja preostale 3 crvene pločice iz te fabrike na centar stola.



3. Zatim Ivana uzima te tri crvene pločice sa centra stola. Kako je ona prvi igrač koji je uzeo pločice sa centra stola, uzima i pločicu za prvog igrača i postavlja je na prvu poziciju na svom redu poda.

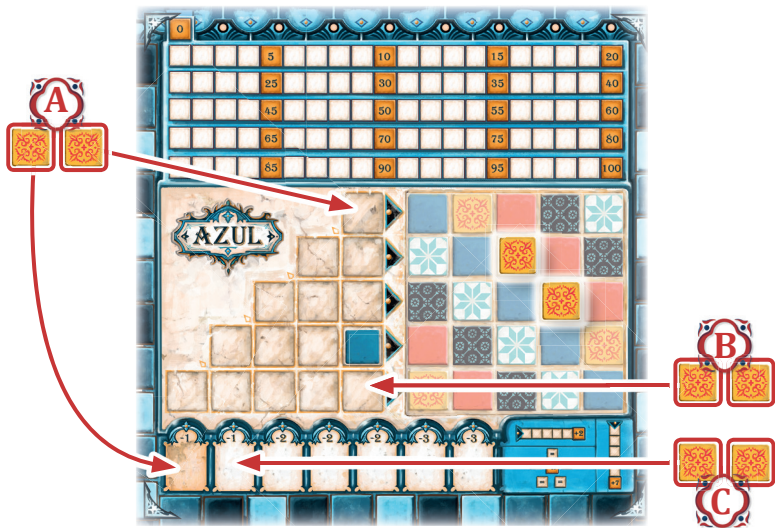
- U svim kasnijim rundama morate poštovati i sledeće pravilo:
Nije dozvoljeno da postavite pločice određene boje u red vaše šeme, ukoliko već na zidu u tom redu imate pločicu te boje.

Red poda

Sve pločice koje ste pokupili a koje ne možete ili ne želite da postavite po gore navedenim pravilima, morate postaviti u **red poda**, popunjavajući mesta **sa leva na desno**.

Ove pločice se smatraju kao pločice koje su pale na pod i polomile se, pa će zato biti izvor negativnih poena u fazi postavljanja pločica na zid. *Ukoliko je vaš red poda u potpunosti popunjen, višak pločica vratite u poklopac kutije, za sada.*

Ova faza se završava kada na centru stola i u svim fabrikama nema više pločica. Onda se prelazi u fazu postavljanja pločica na zid.



Ivana uzima 2 žute pločice iz fabrike. Prema pravilima, nije joj dozvoljeno da ih postavi u svoj drugi ili treći red šeme, zato što na svom zidu u tim redovima već ima žute pločice.

Ne može ni da ih postavi u četvrti red, zato što se tu već nalazi plava pločica, a prema pravilima u jedan red mogu samo pločice iste boje.

Ona može da postavi jednu od te dve žute pločice u prvi red, a ostatak da postavi u red poda (A).

Ili može obe pločice da postavi u peti red (B).

Čak može da odabere da obe pločice postavi u red poda (C).

B. Postavljanje pločica na zid

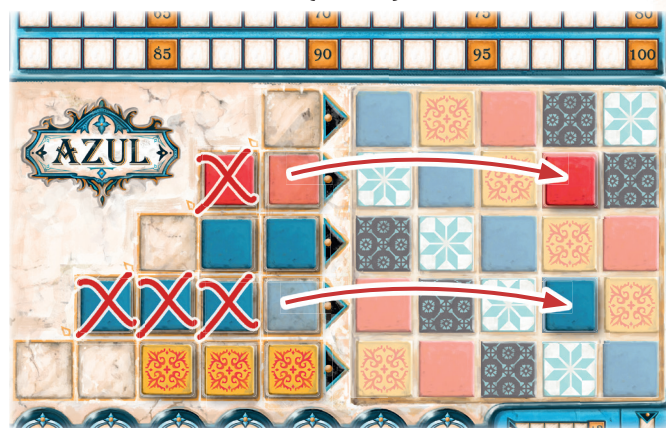
Ovu fazu mogu simultano u isto vreme da odigraju svi igrači, pošto premeštaju pločice iz kompletiranih redova na šemi, na svoje zidove.

- A)** Krenite kroz svoju šemu, **od gore ka dole**. Ukoliko je red **kompletan**, pomerite prvu pločicu (onu sa **desne strane**) na njeno mesto na zidu. Svaki put kada postavite pločicu na zid, odmah izračunajte poene i pomerite kockicu za beleženje poena (pogledajte **Bodovanje**).



- B)** Zatim sa dela šeme uklonite sve pločice koje u redovima nemaju prvu pločicu (u skroz **desnoj** poziciji). Odložite ih u **poklopac** kutije za sada.

Nakon što ste to uradili, sve preostale pločice na vašoj šemi ostaju tamo, za sledeću rundu (runde).



- A)** Petrov drugi red na šemi je popunjen i sadrži 2 crvene pločice. Zbog toga, on pomera desnu pločicu (najbližu zidu), na njeno mesto na zidu (i odmah dobija 1 poen, pogledajte **Bodovanje**).

Pošto mu treći red nije kompletan, s njim neće ništa raditi u ovoj fazi.

Četvrti red mu je popunjen sa četiri plave pločice, pa će prvu pločicu (najbližu zidu) pomeriti na njeno mesto na zidu (i odmah će dobiti 1 poen).

Peti red ignoriše, pošto nije popunjen.

- B)** Nakon toga uklanja preostale pločice iz redova 2 i 4, i odlaže ih u kutiju. Pločice koje se nalaze na njegovom trećem i petom redu na šemi, ostaju na šemi.

Bodovanje

Svaka pločica koju postavite na vaš zid se uvek postavlja na odgovarajuće polje i odmah se boduje po sledećem principu:

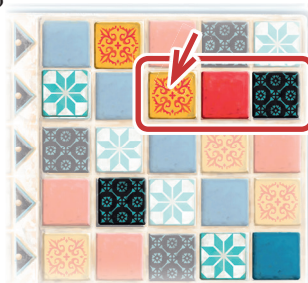
- Ukoliko ne postoje pločice koje dodiruju (vertikalno ili horizontalno) novopostavljenu pločicu, dobijate 1 poen (pomerite kockicu 1 polje)



Postavljanjem crvene pločice dobijate 1 poen

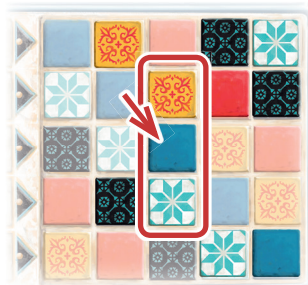
- Ukoliko postoje pločice koje dodiruju novopostavljenu pločicu uradite sledeće:

Prvo proverite da li postoji jedna ili više horizontalno povezanih pločica sa novopostavljenom pločicom. Ukoliko ima, prebrojte sve povezane pločice, uključujući i novopostavljenu. Ostvarujete toliko poena.



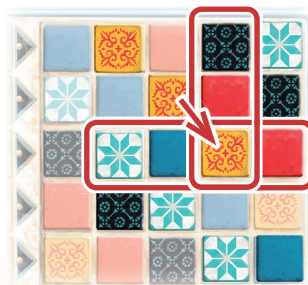
U ovom primeru, postavljanjem žute pločice dobijate 3 poena za horizontalno povezane pločice (uključujući i novopostavljenu pločicu).

Zatim proverite da li postoji jedna ili više **vertikalno** povezanih pločica sa novopostavljenom pločicom. Ukoliko ima, prebrojte sve povezane pločice, **uključujući i novopostavljenu pločicu**. Ostvarujete toliko poena.



U ovom primeru, postavljanjem plave pločice dobijate 3 poena za vertikalno povezane pločice.

U ovom primeru, postavljanjem žute pločice, dobijate ne samo 4 poena zbog horizontalno povezanih pločica, već i 3 poena za vertikalno povezane pločice.



Na kraju faze postavljanja pločica na zid, proverite da li imate neku pločicu u **redu poda**. Za svaku pločicu u redu poda, gubite broj poena koji je naznačen iznad te konkretne pločice. Pomerite vašu kockicu za praćenje rezultata onoliko polja u nazad koliko dobijete minus poena (nikada ne možete imati manje od 0 poena).



Nakon toga, sve pločice koje se nalaze u vašem redu poda prebacite u poklopac kutije. Ukoliko se među njima nalazi i pločica za prvog igrača, ona vam takođe donosi negativne poene kao i sve ostale pločice, ali je ne stavljate u poklopac kutije, već je postavljate na sredinu stola.



Petar gubi ukupno 8 poena, pošto u redu poda ima 4 pločice i pločicu za prvog igrača.

C. Priprema za sledeću rundu

Ukoliko niko od igrača nije popunio ceo jedan horizontalni red od 5 vezanih pločica na svom zidu (pogledajte **kraj igre**), pripremite se za sledeću rundu. Igrač koji je kod sebe imao pločicu za prvog igrača dopunjava fabrike, postavljajući nove 4 pločice na svaku od fabrika. Ukoliko u vreći nema više pločica, u vreću ubacite sve pločice koje ste do tada ubacili u poklopac kutije, zatim dopunite fabrike, tako da na svakoj ima tačno 4 pločice. Zatim započnite novu rundu.

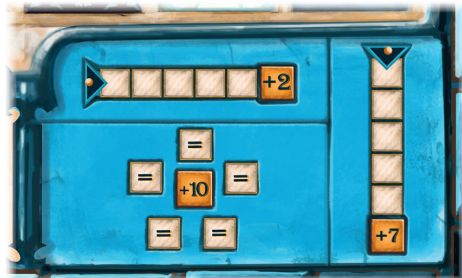
U izuzetno retkom slučaju da nemate dovoljno pločica da dopunite sve fabrike, a nema ni pločica u poklopcu kutije, započnite novu rundu bez obzira na to što ne možete da popunite sve fabrike. Popunite one koje možete.

KRAJ IGRE

Igra se završava odmah **nakon** faze postavljanja pločica na zid u kojoj je barem jedan od igrača uspeo da popuni barem jedan **horizontalni** red od 5 vezanih pločica na svom zidu.

Kada se igra završi, ukoliko ste ostvarili neke od sledećih uslova, dobijate i određeni broj poena:

- Dobijate po 2 poena za svaki od popunjenih horizontalnih redova vezanih pločica na vašem zidu
- Dobijate po 7 poena za svaki od popunjenih vertikalnih kolona vezanih pločica na vašem zidu
- Dobijate po 10 poena za svaku boju pločica u kojoj ste uspeali da postavite svih 5 pločica na vaš zid

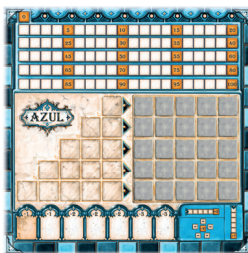


Igrač koji na kraju igre ima najviše poena, koje pratite u gornjem delu table, je pobednik. Ukoliko je nerešeno, onaj igrač koji ima više popunjenih horizontalnih redova je pobednik. Ukoliko ni to ne odluči pobednika, igrači dele pobeđu.



Varijacija u pravilima (napredna igra)

Za malo drugačiju igru, koristite drugu stranu tabli, onu gde je zid potpuno siv. Pravila su potpuno ista kao i u redovnoj igri, osim što kada postavljate pločicu iz redova šeme na zid, možete je postaviti na bilo koje mesto u tom redu. Međutim kako igra bude tekla, morate paziti da se ni u jednoj od **vertikalnih** kolona na vašem zidu ne pojavi ista boja pločica. Takođe ni u horizontalnim redovima na zidu ne smete nikada imati istu pločicu 2 puta.



Specijalni slučaj: U fazi postavljanja pločica na zid, može se desiti da ne možete da premestite prvu pločicu sa šeme na zid, zato što ne postoji validno mesto za nju u odgovarajućem redu na zidu. U tom slučaju, morate ceo red pločica sa šeme premestiti u red poda (pogledajte **red poda**).



Dizajner igre: Majkl Kisling

Producent: Sofija Gravel

Razvoj igre: Viktor Kobilajk i Filip Šmit

Razvoj grafike: Filip Guerin

Ilustracije: Kris Kuiliams

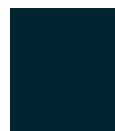
Grafički dizajn: Filip Guerin, Karla Ron i Meri-Iv Džoli

Komunikacije: Majk Jung

Međunarodna saradnja: Andrea Ahler i Katja Venicke

Uredništvo: Sofija Gravel, Viktor Kobilajk

Marketing: Martin Bušard



© 2018 Plan B Games Inc.

Niti jedan deo ovog proizvoda ne sme se proizvoditi ili praviti bez dozvole.

Adresa u Kanadi:
19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC. J0P 1P0, Canada.

www.planbgames.com

Sačuvajte ovo uputstvo radi vas.

Proizvedeno u Kini.

Izdanje za Srbiju:
Pridemage Games,
Novi Sad, Ilije Ognjanovića 4
www.pmgames.rs

