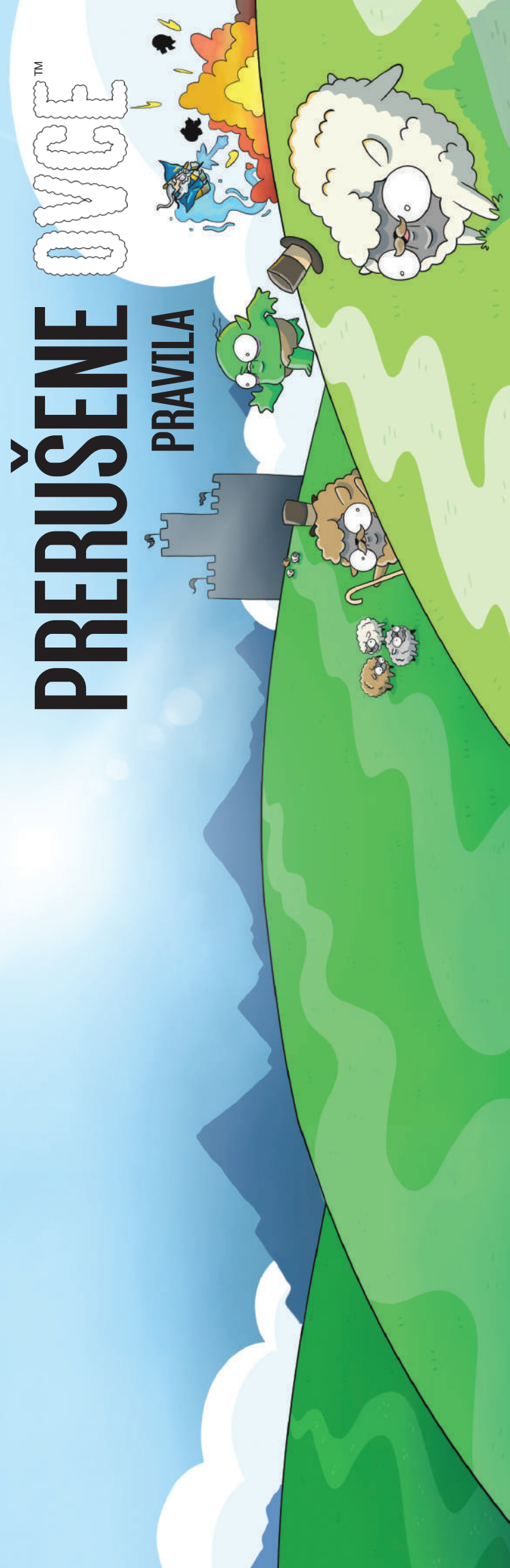




OSNOVNE INFORMACIJE

U špilju se nalaze tri vrste karata:

72 KARTE OVACA



64 AKCIONE KARTE



6 INSTANT KARATA



Sve karte ovaca imaju isti simbol u gornjem levom i donjem desnom uglu, ali se razlikuju po boji i imenu. Postoji osam različitih vrsta ovaca koje možete sakupiti:



Tokom igre sakupljate karte ovaca koje možete povući sa vrha špila, ukrasti od protivnika uz pomoć akcionih karata ili uzeti sa livade menjajući ih za karte iz ruke.

CILJ JE DA SAKUPITE ODREĐENI BROJ STADA OVACA



TRI OVCE ISTE VRSTE FORMIRAJU JEDNO STADO

Kad sakupite tri ovce iste vrste, morate ih **ODMAH** odigrati ispred sebe, čak i kad niste vi na potezu. Set od tri ovce iste vrste se naziva **stado**, a stada će vam biti potrebna za pobjedu.

Svaki igrač može da ima samo po jedno stado svake vrste. Na primer, ukoliko već imate stado Vikinga, ne možete odigrati drugo stado Vikinga ispred sebe. Sve dodatne karte Vikinga moraju ostati u vašoj ruci.

Akzione karte će vam pomoći da oformite stado, ali i da ga zaštitite tokom igre. Hajde da počnemo!

POSTAVKA

1. Izbacite sve instant karte iz špila, a zatim ga dobro promešajte.
2. Podelite po pet karata svakom igraču.
3. Okrenite tri karte sa vrha špila na sredinu stola. Ove karte predstavljaju **livadu**.
4. Dodajte instant karte u špil, promešajte ga i postavite pored livade na sredinu stola. Ovo je špil sa kog ćete povlačiti karte.
5. Izaberite prvog igrača na koji god način želite. Igra će se odvijati u smeru kretanja kazaljke na satu!



BRZA POSTAVKA

Ukoliko ne želite da pretražujete špil da biste izbacili instant karte tokom postavke, onda nemojte!

Promešajte špil i podelite po pet karata svakom igraču. Okrenite tri karte sa vrha špila i postavite ih na livadu. Ukoliko je neki igrač dobio instant kartu, ili je instant karta postavljena na livadu, samo je zamenite novom kartom sa vrha špila. Ukoliko više nema instant karata u rukama igrača i na livadi, umešajte u špil sve instant karte koje su bile izvučene i počnite igru.

TOK IGRE

Na svom potezu možete:

- Odigrati jednu ili više akcionih karata prateći uputstva na njima. Nakon odigravanja karte, premestite je na gomilu za odbacivanje, licem nagore!
- Zameniti kartu iz ruke jednom kartom sa livade. Ovo možete uraditi samo **jednom po potezu**.
- Povući kartu i završiti svoj potez.

Odigravanje akcionih karata i razmena karata ne moraju da se odvijaju po nekom određenom redosledu, ali će povlačenje karte (ukoliko nije ishod odigravanja akcione karte) uvek predstavljati kraj vašeg poteza.

Ukoliko ne želite (ili ne možete) da odigrate akcionu kartu ili da razmenite karte, možete samo povući kartu sa vrha špila i završiti svoj potez. Ne postoji ograničenje broja karata koje možete imati u ruci. Ukoliko imate veliki broj karata u ruci, možete postati meta drugih igrača!

RAZOTKRIVANJE I NAPAD



Za razliku od ostalih akcionih karata, kartu **Razotkrivanje** uvek odigravate na stado nekog protivnika. Ova akcija razotkriva preruseno stado na kom se nalazi i čini ga ranjivim za karte **Napad**!

NE MOŽETE POBEDITI UKOLIKO JE NEKO VAŠE STADO RAZOTKRIVENO. MORATE PRVO UKLONITI SVE KARTE RAZOTKRIVANJE DA BISTE POBEDILI!

Karte Napad su jedine instant akcione karte u špilju i morate ih pokazati **ODMAH** čim ih povučete.

KARTE NAPAD NE MOGU BITI PONIŠTENE, POSTAVLJENE NA LIVADU, NITI SE NALAZITI U RUCI IGRAČA.

Ukoliko je neko stado **razotkriveno** u trenutku **napada**, odmah ga prebacite na gomilu za odbacivanje (zajedno sa kartom Razotkrivanje).

Ukoliko nijedno stado nije razotkriveno kad se pokaže karta Napad, primenite njen **sekundarni efekat** na sve igrače. U slučaju da je bar jedno stado odbačeno kao posledica napada, ignorišite sekundarni efekat ove karte.

Karte Napad **ZAUSTAVLJAJU IGRU** i njihovi efekti se moraju primeniti u potpunosti da bi igra mogla da se nastavi. Bilo da je karta Napad povučena na kraju poteza ili kao posledica neke akcione karte, prvo primenite njene efekte pre nego što nastavite potez. Pokazanu kartu Napad stavite na gomilu za odbacivanje.

Pošto karte Napad ne mogu biti postavljene na livadu, niti povučene u ruku igrača, odmah povucite zamensku kartu nakon što ste pokazali kartu Napad. Ukoliko je karta Napad povučena kao poslednja akcija u potezu, igrač će povući novu kartu kad se primene njeni efekti.

KRAJ IGRE

Pobednik je igrač koji prvi sakupi određeni broj stada!

2-3 IGRAČA: SAKUPITE 5 STADA ZA POBEDU
4 IGRAČA: SAKUPITE 4 STADA ZA POBEDU
5-6 IGRAČA: SAKUPITE 3 STADA ZA POBEDU

Podsetnik:
Da biste pobedili, sva vaša stada moraju biti različita i ne smeju biti razotkrivena. Uklonite sve karte Razotkrivanje da biste mogli da pobedite!

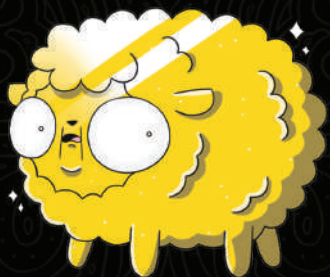
Ukoliko se špil karata isprazni pre kraja igre, promešajte gomilu za odbacivanje kako biste formirali nov špil i nastavite sa igrom!

ZLATNE OVCE

Za razliku od ostalih vrsta ovaca, u igri postoje samo tri Zlatne ovce. Igrač koji uspe da sakupi sve tri Zlatne ovce odmah pobeđuje!

Zlatne ovce bi trebalo da uklonite iz špila tokom postavke, kao što se radi i sa instant kartama.

Igranje sa Zlatnim ovcima je OPCIONO.



SPECIJALNI POTEZI

KUPOVINA: Na svom potezu možete da **odbacite dve karte iste vrste** kako biste uzeli jednu kartu sa livade. Dopunite livadu novom kartom sa vrha špila. Dokle god imate dovoljno karata za kupovinu, možete ponavljati ovaj specijalni potez, ukoliko želite. Kupovina se **ne računa** kao akcija pa se ne može poništiti, a **ne računa** se ni kao razmena karata sa livadom, koja vam je dostupna jednom po potezu.

DŽOKER STADA: Džoker stado sastoji se od pet ovaca različitih vrsta i računa se kao jedno stado. Ovakvo stado **možete odigrati samo na svom potezu** i uvek možete imati samo jedno džoker stado ispred sebe. Džoker stado možete *ukrasti*, *zgrabiti*, *privući* i *razotkriti* kao i bilo koje drugo stado.



AKCIONE KARTE



DOBAR POKUŠAJ

Poništite efekat akcione karte koju je odigrao vaš protivnik. Možete odigrati kartu Dobar pokušaj na drugu kartu Dobar pokušaj da biste poništili njen efekat.

Ovo je jedina akciona karta koju možete odigrati van svog poteza kao odgovor na akcionu kartu koju je odigrao protivnik. Možete poništiti efekat akcione karte bilo da je ona usmerena na vas ili na nekog drugog igrača. Poništene akcione karte se stavljaju na gomilu za odbacivanje, čak i ukoliko je poništena karta Razotkrivanje.

Ne možete da poništite instant karte. Kartu Dobar pokušaj ne možete iskoristiti na poteze koji ne uključuju odigravanje akcione karte. Razmena karata sa livadom, kupovina i uklanjanje karte Razotkrivanje primeri su poteza koje ne možete poništiti.



POVUCI DVE

Povucite dve karte sa vrha špila. Ova akcija ne završava vaš potez.

Preporučujemo vam da povlačite jednu po jednu kartu zbog karte Napad. U slučaju da povučete kartu Napad, ona se ne računa kao jedna od dve karte koje treba da povučete. Povucite novu kartu čim primenite efekte karte Napad.



UKRAĐI

Uzmite jednu nasumičnu kartu iz ruke protivnika po svom izboru.



DAJ VAMO

Zatražite od jednog protivnika bilo koju kartu tako što ćete reći njeno ime. Ukoliko taj igrač ima traženu kartu, uzimate je u ruku. U suprotnom se ništa ne dešava i kartu Daj vamo treba da postavite na gomilu za odbacivanje.

-ILI-

Izaberite protivnika koji će vam dati jednu kartu po svom izboru.



ZGRABI

Uzmite kartu sa vrha bilo kog stada i dodajte je u ruku. Igrač vraća u ruku stado koje posle ove akcije nije više kompletno.

Kartu Razotkrivanje možete da *zgrabite* čak i sa svog stada.



UZMI DVE

Uzmite dve karte sa livade i stavite ih u ruku, a zatim odmah dopunite livadu novim kartama. Ova akcija se ne računa kao akcija *zamena sa livadom* koju možete da odigrate jednom po potezu.



DOPUNA

Stavite sve karte iz ruke na gomilu za odbacivanje i povucite pet novih karata sa vrha špila. Ova akcija završava vaš potez.

-ILI-

Odbacite sve karte sa livade i popunite je kartama sa vrha špila. Ova akcija NE završava vaš potez.

Preporučujemo vam da dopunjavate jednu po jednu kartu zbog karte Napad.



PRIVUCI

Uzmite jedno stado od protivnika koji ih ima više od vas i postavite ga ispred sebe. Ne možete da *privučete* stado ukoliko već imate stado te vrste.

Možete da *privučete* razotkriveno stado, ali karta Razotkrivanje ostaje na tom stadu.

Duplo privlačenje: Odigrajte dve karte Privuci istovremeno kako biste uzeli jedno stado protivniku koji ima isti ili manji broj stada od vas. Ukoliko je ova akcija poništena, obe karte stavite na gomilu za odbacivanje.



KOPAJ

Izaberite jednu kartu iz gomile za odbacivanje i stavite je u ruku. Ne možete uzeti instant kartu na ovaj način.



RAZOTKRIVANJE

Za razliku od drugih akcionih karata, kartu Razotkrivanje odigravate na protivnikovo stado. Ova akcija *razotkriva* prerusene ovce i izlaže ih kartama Napad!

Kada pokažete kartu Napad, odmah premestite sva razotkrivena stada na gomilu za odbacivanje (uključujući i karte Razotkrivanje).

Kartu Razotkrivanje možete ukloniti isključivo sa svog stada i na svom potezu odbacujući **bilo koje dve karte** iz ruke. Drugi igrači ne mogu da ponište ovu akciju. Kartu Razotkrivanje premestite na gomilu za odbacivanje.

POJAŠNENJA

Šta se dešava ukoliko ne mogu da primenim sekundarni efekat karte Napad?

Ukoliko sekundarni efekat karte nalaže da prosledite jednu kartu igraču levo od sebe, a nemate karte u ruci, jednostavno zanemarite taj efekat. Naravno, čak i ako niste prosledili kartu igraču levo od sebe, možete da dobijete kartu od igrača desno od sebe ako može da vam je prosledi.

Ukoliko imam tri stada, ali je jedno od njih razotkriveno, da li mogu da *privučem* stado igrača koji takođe ima tri stada?

Ne! Iako se razotkriveno stado ne računa u broj potrebnih stada za pobeđu, i dalje imate tri stada i zbog toga ne možete da *privučete* stado igrača koji ih nema više od vas.

Šta se dešava ukoliko se karta Napad otkrije na livadu?

Efekta karte Napad se primenjuje odmah, kao kad je karta povučena od strane igrača. Nakon što primenite njene efekte, kartu Napad premestite na gomilu za odbacivanje i dopunite livadu.

Da li mogu da odigram kartu Razotkrivanje na već razotkriveno stado?

Ne. Sačuvajte kartu za kasnije, ili je odigrajte na neko drugo stado.

Zašto ne mogu da odigram kartu Dobar pokušaj da poništim poteze kao što su kupovina karte sa livade ili uklanjanje karte Razotkrivanje?

Karta Dobar pokušaj se koristi da poništi **akcione karte** koje odigravaju igrači iz ruke. Pošto kupovina karata sa livade i uklanjanje karte Razotkrivanje nisu akcione karte, ne možete ih poništiti ovom kartom.

KAKO SE IGRA?

Umesto da čitate pravila pogledajte video sa uputstvima za igru.

