



Autor igre: **Kaja Mijano**

Za 3 do 6 igrača, uzrasta od 7 ili više godina.

Ilustrator: **Laura Mišo**



✧ **SADRŽAJ:** 36 karata i ova pravila.



PRAVILA



✧ CILJ IGRE

Prvi sakupite određeni broj trija (set od tri iste karte) koji zavisi od varijante igre.

OBIČNA VARIJANTA ♣

→ Ili **bilo koja 3 trija**



→ Ili **trio sedmica**



ZAČINJENA VARIJANTA ♣♣♣

→ Ili **2 povezana trija**. Povezani brojevi su naznačeni u donjim uglovima karata.

Na primer, pobeđićete ako sakupite trio dvojki i trio petica, ili trio dvojki i trio devetki.

→ Ili **trio sedmica**



POSTAVKA

- Promešajte i podelite svakom igraču određeni broj karata, koji zavisi od broja igrača.

Broj igrača	3	4	5	6
Broj karata po igraču	9	7	6	5
Broj karata na stolu	9	8	6	6

Preostale karte postavite na sredinu stola, licem nadole, jednu pored druge.

- Svi igrači uzimaju svoje karte u ruku i slažu ih, na osnovu vrednosti, u rastući niz, od najmanje ka najvećoj. Karte ne pokazujete drugim igračima.
- Odlučite da li igrate **OBIČNU** ili **ZAČINJENU** varijantu.
- Igrač koji je poslednji jeo avokado počinje igru, koja se zatim nastavlja u smeru kretanja kazaljke na satu.





TOK IGRE

Na svom potezu pokušaćete da pronađete tri iste karte. Da biste to uradili, otkrivajte karte, jednu po jednu, na jedan od dva načina.

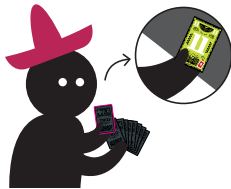
A Otkrijte kartu sa sredine stola.

Okrenite bilo koju kartu sa sredine stola tako da svi igrači mogu da je vide.

ili



B Otkrijte najmanju ili najveću kartu iz ruke, bilo kog igrača, uključujući i sebe. Tražite protivniku da otkrije svoju **najmanju** ili **najveću** kartu. Takođe, možete da otkrijete i svoju najmanju ili najveću kartu. Postavite kartu na sto, licem nagore, tako da svi igrači mogu da je vide.



Nastavite da igrate dok se ne ispuni jedan od ova dva uslova:

- Kompletirate trio tako što pronađete sve tri iste karte. Uzmite trio i postavite ga, licem nagore, ispred sebe.
- Otkrijete kartu koja nije ista kao prethodno otkrivena karta. U tom slučaju sve otkrivene karte vratite na njihovo mesto: ili u ruke vlasnika ili ih okrenite licem nadole na sredini stola.

U oba slučaja vaš potez se završava.

Važno:

- **Istu akciju možete da odigrate više puta.** Na primer: Možete tražiti od protivnika da vam pokaže najveću kartu, a zatim od istog tog protivnika da vam pokaže najveću preostalu kartu.
- Kada otkrivete karte iz svoje ruke, uvek morate da otkrijete **ili najveću ili najmanju kartu.** (NIKADA ne smete da otkrijete kartu iz sredine.)
- Ako nemate više karata u ruci, možete i dalje da igrate, otkrivajući karte sa sredine stola i iz ruku protivnika.

Primer:

Ana traži od Luke da joj pokaže svoju najmanju kartu (), zatim pita Jelenu za njenu najmanju kartu (). Brojevi se ne poklapaju, tako da se njen potez završava. Karte se vraćaju u ruke vlasnika i sada je sledeći igrač na potezu.





Jelena otkriva kartu sa sredine stola (2), zatim otkriva svoju najmanju kartu (2), a onda i svoju sledeću najmanju kartu, koja je takođe (2). Ona je kompletirala trio dvojki, koji postavlja, licem nagore, ispred sebe i sada je sledeći igrač na potezu.

❖ KRAJ IGRE

Igrač pobeđuje čim sakupi:

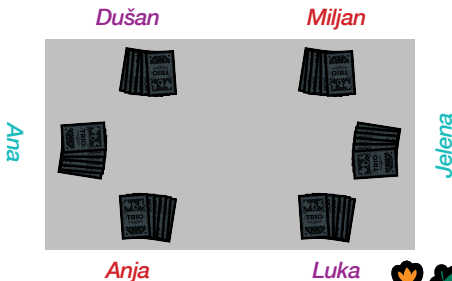
- Tri trija (**OBIČNA**) ili dva povezana trija (**ZAČINJENA VARIJANTA**)
- ILI
- Trio sedmica (koji uvek donosi pobedu!)

TIMSKA VARIJANTA (SAMO ZA 4 ILI 6 IGRAČA)

Unesite sledeće izmene u pravila:

✦ POSTAVKA

- Formirajte timove od po dva igrača. Dva tima ukoliko ima četiri igrača, odnosno tri ukoliko ima šest igrača. Saigrači ne smeju da sede jedan pored drugog, već nasuprot.



- Promešajte i podelite **sve** karte, licem nadole, ravnomerno svim igračima. U ovoj varijanti karte se ne postavljaju na sredinu stola.
- Nakon što složite karte, možete da **razmenite** jednu kartu sa svojim partnerom. Svi timovi menjaju karte istovremeno.

Razmena karata: Ako partneri žele da razmene karte, oni tajno biraju karte i menjaju ih istovremeno, okrenute licem nadole. Novu kartu stavljaju na odgovarajuće mesto u ruci, tako da ostali igrači ne vide gde je to.

Komunikacija: Razmena je jedini dozvoljeni oblik komunikacije između partnera. Svi ostali oblici komunikacije su zabranjeni (signali očima, udaranje nogom ispod stola, pokazivanje gde je postavljena razmenjena karta itd.).

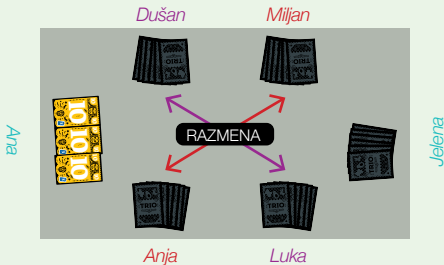
✦ TOK IGRE

- Svaki put kada tim kompletira trio, protivnički tim(ovi) mogu da izvrše novu **razmenu**.
- Partneri dele svaki trio koji su kompletirali. Savetujemo vas da ih držite sve zajedno ispred jednog od saigrača.



Primer:

Ana traži od Dušana da joj pokaže svoju najveću kartu (10), zatim od svoje partnerke Jelene traži njenu najveću kartu (10) i otkriva svoju najveću kartu (10). Dakle, plavi tim je kompletirao trio, a druga dva tima mogu da izvrše razmenu karata.



✦ KRAJ IGRE

Tim pobeđuje čim sakupi:

→ Tri trija (**OBIČNA**) ili dva povezana trija (**ZAČINJENA VARIJANTA**)

ILI

→ Trio sedmica!