



# **PRIRUČNIK ZA LOVCE NA ZOMBIJE**

## **PAŽNJA!**

**U KUTIJI ĆETE PRONAĆI  
ZATVORENE KOVERTE. NEMOJTE  
DA IH OTVARATE DOK NE DOBIJETE  
INSTRUKCIJE ZA TO!**



 [društveneigre.rs](http://društveneigre.rs)  
 [f #mipln](https://www.instagram.com/f#mipln)



# ZOMBI

Autor: **Anik Lobe**  
Ilustracije: **NIKAO**



**Naučite pravila  
za 2 minuta**



**Zombiji su napali tvoju školu! Odlučio si da je na tebi da odbraniš svoju učionicu i školsko dvorište, iako ti je nastavnik srpskog samo zadavao probleme. Dok je većina đaka pobjegla, okupio si svoje drugare i oformio tim koji je spreman na borbu i odlučan je u nameri da otera zombije!**

**Zombie Kidz Evolucija** je igra koja se razvija kroz svaku odigranu partiju. Vremenom ćete dobijati nove sposobnosti, ali će i zombiji postajati moćniji...



**Izdavač:** Kristijan Lema  
**Menadžer projekta:** Manuel Sančez  
**2D dizajn:** Remi Tornio, Sabastijan Bizo  
**3D dizajn:** Aurelia Moan

**Prelom:** Sebastijan Bizos  
**Test igrači:** Flor i Valentin Sančez, Filemon Lema, Teo Dior, Adel Rejmond, Meli de la Tuan, Feliks i Rafael Brier  
**Prevod na srpski:** Mipl tim



**1 posečeno drvo  
=  
1 zasađeno drvo**

© 2018 Le Scorpion masque inc. Upotreba crteža, imena igre, imena firme i logoa Scorpion masque su zabranjeni, osim u slučaju pismene dozvole od strane izdavača.

# THE KIDZ

*Evolucija*

## SADRŽAJ



4 tokena heroja



1 kockica za zombije



4 tokena katanca



8 plastičnih  
postolja



8 zombi tokena



1 dvostrana tabla za igru



1 pravila

(koja uključuju 1 komplet nalepnica i  
pasoš za lovce na zombije)



13 zatvorenih  
koverata evolucije

\*Pronađite ekskluzivne izazove i celokupni sadržaj koverti na [www.drustveneigre.rs/pravila/Zombie\\_Kidz\\_ekstra.pdf](http://www.drustveneigre.rs/pravila/Zombie_Kidz_ekstra.pdf)

# CILJ IGRE

**Zombie Kidz: Evolucija je kooperativna igra**, što znači da svi igrači dele isti cilj, da pobeđuju ili gube zajedno. Vaš cilj je da se rešavate zombija i da zaključate školu, pre nego što je zombiji potpuno preplave!

**Da bi pobeđili, potrebno je da zaključate sva četiri prilaza školi.**

## POSTAVKA

Pre vašeg prvog igranja, umetnite 4 tokena heroja u plastična postolja. Ostala postolja ostavite u kutiji, ona će vam biti potrebna kasnije.

Postavite tablu za igru na sredinu stola. Postavite je na „noćnu” stranu ukoliko igrate u 2 igrača, ili na „dnevnu” stranu ukoliko igrate u 3 ili 4 igrača. (Noćna strana ima dodatne prolaze između prostorija, tako da ne morate stalno da koristite centralnu sobu prilikom kretanja.)

Tabla za igru je podeljena na 9 polja:  
5 školskih prostorija i 4 prilaza školi.



Nasumično postavite po jednog zombija na svako polje prilaza školi. Preostala 4 zombija postavite u **rezervu** pored table, u niz, jednog pored drugog.

Svaki igrač treba da odabere svog heroja, kog postavlja u crvenu prostoriju. Sve tokena heroja koje niste odabrali možete da vratite u kutiju, neće vam biti potrebni u ovoj partiji. Izaberite koji igrač će započeti igru.

# PREGLED IGRE

Igrači odigravaju poteze naizmenično, u smeru kretanja kazaljke na satu. Na vašem potezu, odigrajte sledeće akcije u navedenom **redosledu**.

## 1 Zombiji pokušavaju da uđu u školu!

Bacite kockicu za zombije. Postavite prvog zombija u nizu **iz rezerve** u prostoriju iste boje kao na kockici. Ako ste dobili praznu stranu kockice, to su odlične vesti, zombi se neće pojaviti u školi. U jednoj prostoriji može da bude bilo koji broj zombija.

**Ako morate da postavite zombija u školu a rezerva je prazna (svi zombiji su na tabli), zombiji su preplavili školu i izgubili ste partiju!**



## 2 Pomerite heroja na susedno polje ili ga ostavite na istom polju.

Dva polja su susedna ukoliko postoji prolaz između njih.



### PRAVILO „TRI ZOMBIIJA”

- Ne možete da pomerite vašeg heroja na polje na kom se nalaze 3 ili više zombija.
- Ako se vaš heroj nalazi na polju na kom se nalaze 3 zombija, morate da ga pomerite na susedno polje kada dođe red na vas.

## 3 Uklonite zombije sa polja na kom se nalazi vaš heroj.

Možete da uklonite najviše 2 zombija. Zombije koje ste uklonili postavite na kraj niza u rezervi, nasumičnim redosledom (ovo će postati važno kasnije tokom igre kada otvorite neke od koverata evolucije...)

## 4 Zaključajte prilaz školi.

Ukoliko se vaš heroj nalazi na istom prilazu školi kao i neki drugi heroj, zajedničkim snagama možete da zaključate kapiju! „Bacite pet” i postavite token katanca na taj prilaz škole. Svaki prilaz može da ima najviše jedan token katanca.

**Ukoliko ste postavili katance na sva 4 prilaza školi, pobedili ste partiju!**

# PRIMER



## IGRAČ 1 (Jovana)

- 1 Jovana baca kockicu, i potom postavlja zombija iz rezerve na plavo polje. U ovu prostoriju igrači sada ne mogu da uđu, sa obzirom da se u njoj nalazi 3 zombija.
- 2 Pomera svog heroja na susedno polje prilaza školi.
- 3 Uklanja zombija koji se nalazi tom polju.



### SAVET

- Ne dozvolite da se previše zombija nagomila na poljima. Probajte da uklanjate grupe od 2 zombija pre nego što se treći zombi pojavi na tom polju.
- Uklanjajte zombije sa prilaza školi. Potrebno je da se zombiji vraćaju u rezervu kako se ne bi desilo da se rezerva isprazni.



## IGRAČ 2 (Dragan)

- 1 Dragan baca kockicu i dodaje zombija na žuto polje.
- 2 Odlučio je da ne pomera svog heroja u ovom potezu.
- 3 Uklanja 2 zombija sa žutog polja, na kom se nalazi njegov heroj.



### IGRAČ 3 (Dunja)

- 1 Dunja baca kockicu koja je pala na praznu stranu, tako da novi zombi ne dolazi u školu.
- 2 Njen heroj se nalazi na polju sa 3 zombija, tako da mora da ga pomeri. Pomeri ga na susedno polje, ali ne uklanja zombije, sa obzirom da ih nema na tom prilazu školi.
- 3 Jovanin heroj se nalazi na istom polju, tako da njih dve „bacaju pet” i zaključavaju kapiju!



# KRAJ IGRE

**Pobedili** ste ukoliko su **svi prilazi školi zaključani**.

**Izgubili** ste ukoliko **u rezervi nema zombija**, a treba da postavite zombija na tablu.

# EVOLUCIJA IGRE

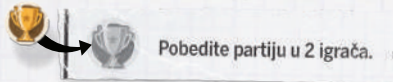
**Nakon svake završene partije**, bez obzira da li ste pobedili ili izgubili, zalepite nalepnicu sa mozgom na skalu progressa, koja se nalazi na poslednjoj strani ovih pravila, počevši od gornjeg levog polja.

## MISIJE

Listajući ova pravila, naići ćete na spisak misija koje mogu da ubrzaju vaš progres.

Na kraju svake partije, **ukoliko ste ispunili neku misiju**, označite da je rešena tako što ćete zalepiti **2 nalepnice sa trofejom** (kao dodatak nalepnicama sa mozgom) i to:

- jednu na deo pravila koji se odnosi na misiju (strane 12-14),
- jednu na skalu progressa.



Pobedite partiju u 2 igrača.

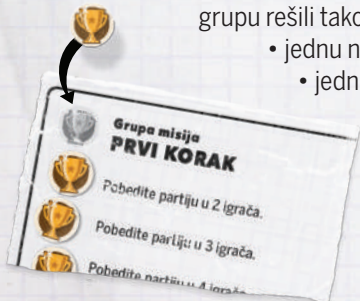


## PAŽNJA !

Nakon svake partije, **možete da rešite samo jednu misiju**, čak i ako ste ispunili uslove za rešavanje više različitih misija (jednu istu misiju ne možete da rešite dva puta).

**Ukoliko ste rešili sve 3 misije iz iste grupe**, označite da ste tu grupu rešili tako što ćete zalepiti dve nalepnice sa trofejom:

- jednu na mesto koje je za to namenjeno na listi misija,
- jednu na skalu progressa.



Grupa misija  
**PRVI KORAK**

Pobedite partiju u 2 igrača.

Pobedite partiju u 3 igrača.

Pobedite partiju u 4 igrača.



# OTVARANJE KOVERTE

Kada zalepите nalepnicu na numerisano mesto na skali progressa, otvorite kovertu sa istim brojem.



## U KOVERTAMA ĆETE PRONAĆI NEKE OD SLEDEĆIH ELEMENATA:

- **Dodatan sadržaj**

Ovo ostaje iznenađenje!

- **Značke reputacije**

Ako ste dobili značku znači da je porasla vaša reputacija! Zalepите ovu značku na predviđeno mesto na zadnjem delu ovih pravila koji nazivamo „Pasoš“.



- **Nalepnicu sa naprednim pravilima**

Zalepите ove nalepnice na deo pravila koji se odnosi na „Napredna pravila” na sledećoj strani.

- **Nalepnica sa novim misijama**

Zalepите ove nalepnice na deo pravila koji se odnosi na „Misije” na strani 14.

# NAPREDNA PRAVILA

U nekim kovertama ćete otkriti nova pravila koja ćete pridodati već postojećim pravilima.

Ukoliko vam se čini da su vam neka nova pravila konfuzna ili komplikovana, ne morate da ih primenjujete. Uvek možete da igrate koristeći samo osnovna pravila.



## P1

Zalepите nalepnicu P1 ovde

**P2**

Zalepíte nalepnicu P2 ovde

**P3**

Zalepíte nalepnicu P3 ovde

# MISIJE



## Grupa misija **PRVI KORAK**



Pobedite partiju u 2 igrača.



Pobedite partiju u 3 igrača.



Pobedite partiju u 4 igrača.



## Grupa misija **PANIKA**



Pobedite partiju u kojoj nema ni jednog zombija u rezervi.



Pobedite partiju u kojoj se nalazi makar 5 zombija na istom polju.



Pobedite partiju igrajući sa 6 zombija  
(vratite 2 zombija u kutiju pre početka partije).

### PODSETNIK

- Kada rešite misiju ili kada ste rešili sve tri misije iz jedne grupe, ne zaboravite da zalepите jednu nalepnicu sa trofejom **na skalu progressa** i drugu **na ovu ili sledeću stranu**.
- Možete da rešite samo jednu misiju po partiji.



### Grupa misija **PRESTIŽ**



Pobedite partiju u 2 igrača igrajući na „dnevnoj” strani table.



Pobedite partiju u kojoj ste uklonili sve zombije sa table.  
(možete da nastavite partiju i nakon što ste zaključali sva 4 prilaza školi da bi uklonili preostale zombije sa table.)



Pobedite 3 partije za redom.

*Ispunite krug olovkom za svaku pobeđenu partiju*

○ ○ ○ i obrišite sve ispunjene krugove ukoliko ste izgubili.



### Grupa misija **POSVEĆENOST**



Pobedite partiju 7 dana nakon odigrane prve partije.



Pobedite partiju 30 dana nakon odigrane prve partije.



Pobedite partiju 90 dana nakon odigrane prve partije.

# M1

Zalepите nalepnicu M1 ovde

# M2

Zalepите nalepnicu M2 ovde

# M3

Zalepите nalepnicu M3 ovde

# PASOŠ



**Bonus misija:** Kada ispunite sve tražene informacije na ovoj strani, možete da zalepите nalepnicu trofeja u vašu skalu progressa. Ovo je nezavisna misija, tako da možete da je završite u isto vreme kao i neku drugu misiju.

Zalepите ovde svoju sliku  
ili se nacrtajte

**Prezime** \_\_\_\_\_ **Ime** \_\_\_\_\_

**Datum vaše prve igre** \_\_\_\_\_

**Upišite imena svih igrača sa kojima ste igrali ovu igru**  
(da biste ispunili bonus misiju potrebno je da napišete imena na svih 5 polja):

**1** \_\_\_\_\_

**2** \_\_\_\_\_

**3** \_\_\_\_\_

**4** \_\_\_\_\_

**5** \_\_\_\_\_

**Smislite ime za svakog heroja:**



\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

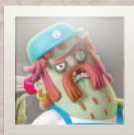


\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**Smislite ime za svaki tip zombija:**



\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## REPUTACIJA

Ovde zalepite značke reputacije kada ih dobijete.



POČETNIK



BORAC



LOVAC NA ZOMBIJE  
AMATER



ISTRENIRAN  
LOVAC NA ZOMBIJE



ISKUSAN  
LOVAC NA ZOMBIJE



ELITNI  
LOVAC NA ZOMBIJE



ULTIMATIVNI  
LOVAC NA ZOMBIJE

## SKALA PROGRESA

Zalepite nalepnicu sa mozgom nakon svake odigrane partije.  
Zalepite nalepnicu sa trofejom ukoliko ste završili misiju.

