

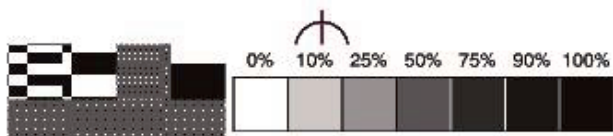
Fabryka Kart trefli; 27552 Fabryka Kart Trefli; 0518 Książeczka SCSK SRB; Sheet; 1; Przód;
CyanMagentaYellowBlack

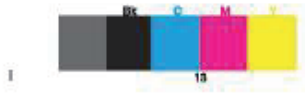
SKULL

PRAVILA



Skenirajte QR kod iznad da pogledate video
koji će vas naučiti da igrate SKULL.





SADRŽAJ



6 kompleta (1 po igraču):

- 1 podloga za igrača
- 4 diska (3 Cveta, 1 Lobanja, identične pozadine)



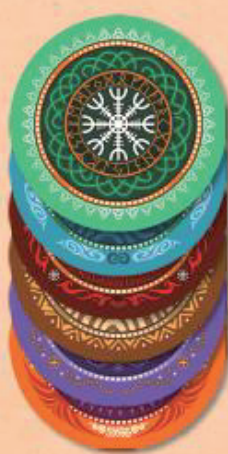
1 Disk Poslednja šansa



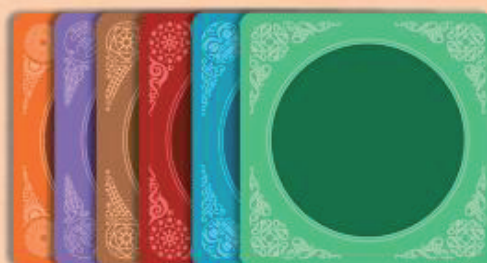
1 Pravila



Lice



Naličje



Podloga za igrača (prazna strana)

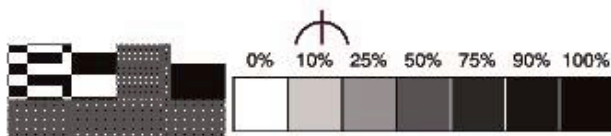


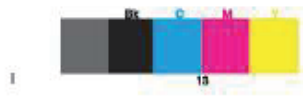
Podloga za igrača (cvetna strana)



Disk Poslednja šansa

2





CILJ IGRE

Pobedite u dva kruga ili ostanite poslednji kad svi ostali igrači budu eliminisani.

OPIS IGRE

Skull je igra blefiranja i rizika. Na svoj red za igru, ili stavljate jedan disk licem nadole na svoju podlogu ili najavljujete broj diskova koji možete da okrenete ne otkrivajući lobanju.

PRIPREMA

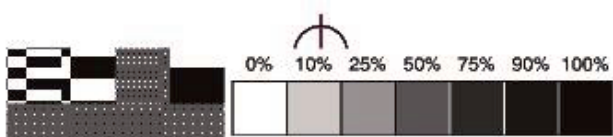
Svaki igrač bira svoj komplet, stavlja svoju podlogu ispred sebe na sto praznom stranom nagore i uzima svoja 4 diska.

Igrač koji je poslednji dao nekome cveće (ili lobanju) je prvi igrač.

Postavka za
3 igrača

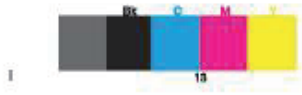


3



Fabryka Kart trefli; 27552 Fabryka Kart Trefli
CyanMagentaYellowBlack

0518 Ksiazeczka SCSK SRB; Sheet; 4; Prząd;



KRUG IGRE

1) PRIPREMA

Na početku kruga svaki igrač tajno bira jedan disk iz svoje ruke i stavlja ga licem nadole na svoju podlogu. Prvi igrač mora da sačeka da svi ostali stave disk, onda bira svoj.

Ovaj izbor je ključan: ako stavite cvet, dajete sebi šansu da pobedite u tom krugu. Ako stavite lobanju, teško da ćete pobediti u tom krugu, ali možete da se nadate da ćete protivnicima otežati da pobede.

2) ODLUČIVANJE

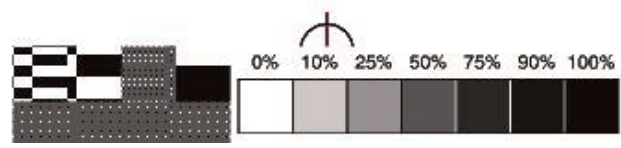
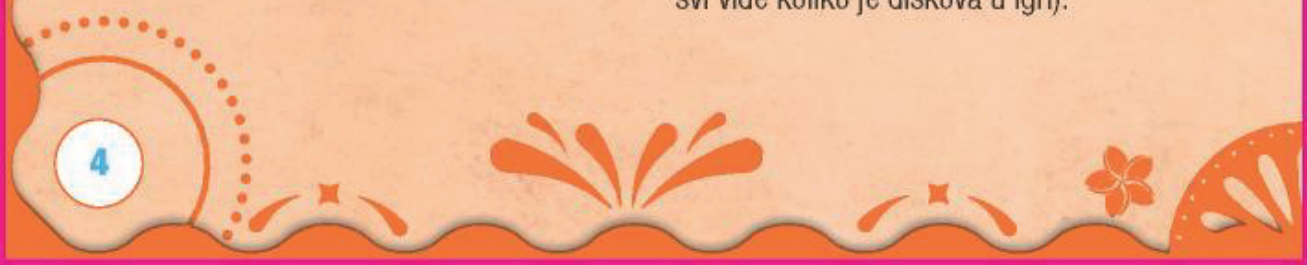
Kad su svi stavili po jedan disk licem nadole, igrači igraju redom, počevši od prvog igrača pa u smeru kazaljke na satu.

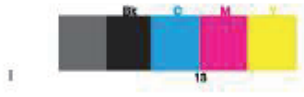
Na svoj red da igrate možete da STAVITE DISK ili da OTVORITE LICITIRANJE. Kad je licitiranje otvoreno, možete da NADLICITIRATE ili da PROPUSTITE LICITIRANJE.

Kad odigrate svoje, igra sledeći u smeru kazaljke na satu.

STAVLJANJE DISKA

Izaberite 1 od svojih preostalih diskova i stavite ga licem nadole na svoj prethodno odigrani disk (malo ga pomerite ustranu da svi vide koliko je diskova u igri).



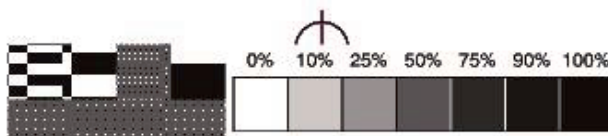


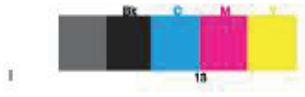
OTVARANJE LICITIRANJA

Ako ne **možete** ili ne **želite** da stavite disk, možete da otvorite licitiranje objavljivanjem broja diskova koje ćete pokušati da okrenete a da ne otkrijete lobanju. Taj broj mora da bude manji ili jednak broju diskova koji su u igri (stavljenih na podloge igrača) i mora da bude veći od 0.

Otvaranjem licitiranja pokušavate da pobedite u tom krugu. To je jedan od ključnih trenutaka u krugu.

Kad neki igrač otvori licitiranje, više ne možete da stavljate diskove na svoju podlogu. Sad ili **NADLICITIRATE** ili **PROPUŠTATE LICITIRANJE**.





◉ NADLICITIRANJE

Da nadlicitirate, **objavljivanjem broja većeg** od licitiranog saopštite da ćete pokušati da okrenete **više** diskova ne otkrivajući lobanju (ali i dalje manjeg ili jednakog broju diskova u igri).

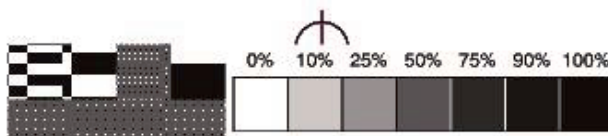
Prebrojte sve diskove u igri i pokušajte da pogodite koliko njih su cvetovi.

Vaše nadlicitiranje može da bude veće od prethodnog licitiranja za bilo koji broj.

◉ PROPUŠTANJE LICITIRANJA

Gurnite svoju podlogu na sredinu stola da pokažete da više ne želite da učestvujete u ovom krugu licitiranja. Vaši diskovi ostaju na podlozi i može da ih okrene igrač koji pobeđi u licitaciji.

Igra se nastavlja u smeru kazaljke na satu dok svi osim jednog igrača ne propuste licitiranje. Taj preostali igrač je pobeđnik u licitiranju i postaje **Izazivač** u tom krugu.



3) ODIGRAVANJE IZAZOVA

USPEH

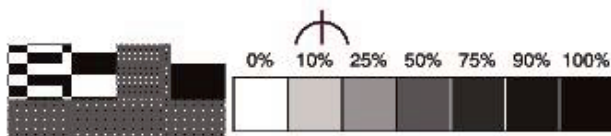
Kao Izazivač, morate da okrenete onoliko diskova koliko ste licitali a ne otkrijete lobanju. Ako ste licitali za onoliko diskova koliko ih je u igri, morate da okrenete sve diskove.

U okretanju diskova poštujujte ova pravila:

- diskove okrećite jedan po jedan.
- ne možete da okrećete tuđe diskove dok ne okrenete sve svoje.
- prvo okrećete samo disk okrenut licem nadole na vrhu na bilo čijoj podlozi (ne možete preko reda da okrećete diskove koji su ispod drugih diskova okrenutih licem nadole).

Kad okrene sve svoje diskove, Izazivač može da okreće diskove na tuđim podlogama kojim god redom želi, ali prvo one s vrha.

Ako okrenete onoliko diskova koliko ste licitali ne otkrivajući lobanju, **pobednik ste** tog kruga. Ako vam podloga stoji praznom stranom nagore, okrenite je da cvetna strana bude nagore. Ako je već cvetnom stranom nagore, dobili ste partiju!



Fabryka Kart trefli; 27552 Fabryka Kart Trefli
CyanMagentaYellowBlack

0518 Ksiazeczka SCSK SRB; Sheet; 8; Prząd;

NEUSPEH

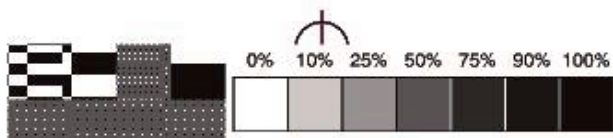
Kao Izazivač, ako okrenete lobanju, doživeli ste **neuspeh** i odmah prestajete da okrećete diskove. Uzmite sve svoje postavljene diskove, izmešajte ih zajedno s onima koje niste postavili i stavite ih licem nadole pred igrača čiju ste lobanju otkrili. Taj igrač uzima jedan vaš disk i vraća ga u kutiju ne gledajući ga.

Ako otkrijete svoju **lobanju**, uzimate sve svoje diskove (postavljene i nepostavljene) u ruku i tajno birate jedan koji ćete vratiti u kutiju ne pokazujući ga. Ako izgubite poslednji disk, vratite svoju podlogu u kutiju. Eliminirani ste iz igre.



Iako Izazivač ne može da okreće diskove kad otkrije lobanju, drugi igrači mogu da okrenu svoje da pokažu da li su blefirali...

8



Fabryka Kart trefli; 27552 Fabryka Kart Trefli
CyanMagentaYellowBlack
0518 Ksiazeczka SCSK SRB; Sheet; 9; Prząd;

NOVI KRUG

Uspeo ili ne uspeo Izazivač, svi uzimaju nazad svoje odigrane diskove.

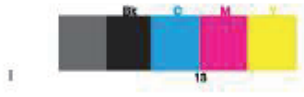
Ako Izazivač nije eliminisan, postaje prvi igrač u narednom krugu. U suprotnom, igrač čiju je lobanju eliminisao postaje prvi igrač. Ako je Izazivač sam sebe eliminisao, on bira prvog igrača.

Novi krug počinje 1) PRIPREMOM (str. 4) i igra se dok se partija ne završi na jedan od dva načina.

KRAJ PARTIJE

Partija se završava na jedan od dva načina:

- ako pobedite u krugu kao Izazivač i podloga vam je već cvetnom stranom nagore, **pobednik ste partije.**
- ako su svi ostali igrači eliminisani, **pobednik ste partije.**



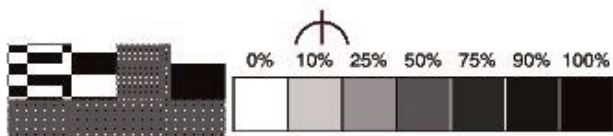
VARIJANTA

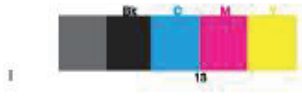
DISK POSLEDNJA ŠANSA

Kad ne uspete kao Izazivač i ostane vam samo jedan disk posle gubitka diska, uzimate disk Poslednja šansa, koji možete da upotrebite u narednom krugu (i **samo** u narednom krugu) pre nego što ga vratite u zalihu. Svi će znati da je disk Poslednja šansa **cvet**.

Važe sva uobičajena pravila. Na kraju narednog kruga morate da vratite disk

Poslednja šansa u zalihu. Ako ste u tom krugu Izazivač i ne uspe vam licitacija, gubite disk Poslednja šansa i eliminisani ste. Budući da se disk Poslednja šansa dobija kad izgubite disk i ostane vam samo jedan, svaki igrač taj disk može da dobije **jednom u partiji**.





EPILOG

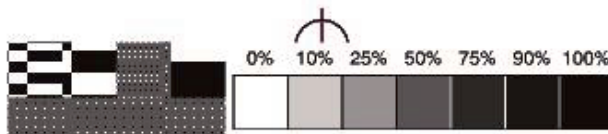
„Volim igre u kojima balansiramo između istine i blefa. Ali taj blef ne sme biti jedini ključ za pobjedu. Za mene je neophodno da igrač smatra da je pobjeda zaslužena! Da je igrač pobjedio jer je razvio bolju strategiju nego ostali. Cilj sa Skullom mi je bio da se igrači osećaju slično kao kad igraju poker, ali da se minimizuje važnost dve osnovne stvari u pokeru, novca* i sreće. Novac: nije potreban za igranje Skulla. Tako su svi igrači ravnopravni, bogati ili ne. Sreća: svi igrači imaju potpuno istu početnu ruku: 3 cveta i 1 lobanju. Naravno, to može da se promeni tokom igre. Želeo sam da bude tako jer je za rizikovanje potrebna izvesna doza neizvesnosti. (Ili igrajte šah.)

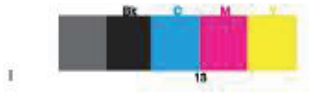
I postoji još jedan element koji smatram izuzetno važnim: možete da kažete šta god hoćete dok igrate Skull! Čak i istinu! Uticanje na protivnike je deo igre i veliko je uživanje.

Čik recite izazivaču „nemoj da dolaziš ovamo, stavio sam lobanju“ i onda gledajte kako vam okreće lobanju uprkos upozorenju, pa posle slažite za istu stvar tokom igre! He-he. I ne, blefiranje vas ne čini lošim! Sve je to deo igre! Skull sam osmislio sa samo jednim ciljem: da vam bude zabavno i da se osećate prijatno. I zapamtite, to je samo igra!”

Hervé Marly

* Kao što čuveni tvorac igara i moj prijatelj Bruno Faidutti kaže: „Poker nije kartaroška igra koja se igra s novcem, već novčana igra koje se igra kartama.”





IMAJTE NA UMU

- 👤 Svi, pa i prvi igrač, mogu da otvore licitiranje, a da ne stave drugi disk.
- 👤 VAŽNO: Izazivač može da eliminiše sebe ako je odigrao lobanju na svojoj podlozi.
- 👤 Kad vam izazov ne uspe, samo vi znate koji ste disk izgubili.
- 👤 Ako vam nije ostalo diskova da ih odigrate, morate da otvorite licitiranje!

Uredili: Adam Marostica i Scott Lewis.

Ova igra je proizvedena s najvećom mogućom pažnjom. Ali ako nađete na problem sa svojom igrom, molimo vas da kontaktirate našu Službu za potrošače na support@asmodee.com. Vaš problem će biti rešen blagovremeno.

Izdavač/Dobavljač: SPACE Cowboys - Asmode Group;
47 rue de l'Est - 92100 Boulogne-Billancourt - FRANCE
© 2023 SPACE Cowboys. Sva prava zadržana.

Saznajte najnovije vesti o igrama SKULL i SPACE COWBOYS na
www.spacecowboys.fr, [Facebook](https://www.facebook.com/SpaceCowboysFR) @SpaceCowboysFR,
[Twitter](https://twitter.com/SpaceCowboys1) SpaceCowboys1, [Instagram](https://www.instagram.com/space_cowboys_official) space_cowboys_official

UVOZNIK I DISTRIBUTER:

CoolPlay d.o.o.
Dr. Nikola Miljanica 18
11000 Beograd
www.coolplay.rs
office@coolplay.rs
T: 065/2600705

Asmodee Belgium
Theodoor Swartsstraat, 3
3070 Kortenberg - Belgium

coolplay

