

POEN SALATA™



Autori igre: Moli Džonson, Robert Melvin, Šon Stankevič

Grafički dizajn: Dilan Mangini

ZASLUGE

Autori igre

Moli Džonson, Robert Melvin, Šon Stankevič

Direktor projekta

Nikolas Bongiu

Razvoj

Dejv Lepor

Direktor razvoja

Tod Roland

Grafički dizajn

Dilan Mangini i Flatout Games

Uredništvo

Tod Roland i Edvard Bolme

Zahvalnost

Nikolas Bongiu, Džozef Čen, Džon D. Kler, Rajan Danci, Alastir Hulme, Fiona Hulme, Pol Hulme, Čed Martinel, Jan Martinel, Li Nikol, Vladimir Orleana, Sara Rid, Vil Rid, Ketj Roland, grupi dizajnera iz Sijetla, Džoš Vud i Džon Cinsler.

© Alderac Entertainment Group, Inc.

555 N El Camino Real #A393, San Clemente, CA 92672 USA.

Sva prava zadržana. Štampano i proizvedeno u Poljskoj.

Napomena: Nije za mlađe od 3 godine. Nije dečija igračka.



© 2022. MIPL Prvo srpsko izdanje

Uvoznik i distributer za Srbiju:

Pridemage Games,

Josifa Runjanina 3, 21000 Novi Sad.

www.drustveneigre.rs



Igra za 2 do 6 igrača uzrasta 14 i više godina.

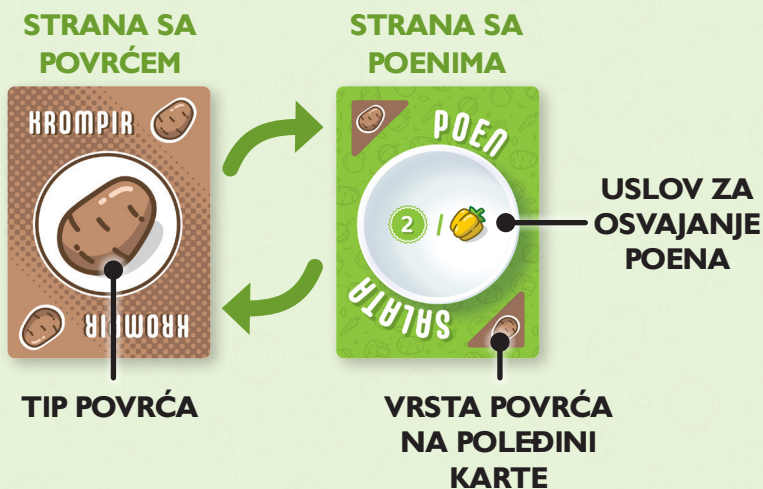
PREGLED IGRE

Poen salata je igra u kojoj igrači biraju karte i pokušavaju da naprave najbolju salatu, a najbolja salata je ona koja donosi najviše poena na kraju igre.

SADRŽAJ IGRE

- 108 dvostranih karata – povrće/poeni
- 1 pravila

Karte su dvostrane. Na jednoj strani (strana sa povrćem) se nalazi 6 različitih vrsta povrća, po 18 karata od svake vrste. Na drugoj strani (strana sa poenima) su jedinstveni uslovi za osvajanje poena kojih ima 108 (koliko ima i karata).



POSTAVKA IGRE

1. U zavisnosti od broja igrača, izbacite isti broj karata svakog od 6 vrsta povrća:

2 igrača: Izbacite po 12 karata svakog povrća (ostaje vam 36 karata).

3 igrača: Izbacite po 9 karata svakog povrća (ostaju vam 54 karte).

4 igrača: Izbacite po 6 karata svakog povrća (ostaju vam 72 karte).

5 igrača: Izbacite po 3 karte svakog povrća (ostaje vam 90 karata).

6 igrača: Koristite sve karte.

Sve izbačene karte vratite u kutiju, tako da igrači ne vide stranu sa poenima.

2. Promešajte preostale karte i napravite 3 špila otprilike iste veličine. Postavite ih tako da su vidljive strane sa poenima.
3. Okrenite po dve karte sa svakog špila i postavite ih u kolonu ispod odgovarajućeg špila, tako da je vidljiva strana sa povrćem. Na ovaj način ste formirali pijacu (pogledajte 5. stranu).
4. Igrač koji je poslednji jeo povrće počinje igru.

Napomena: Poen salata se igra veoma brzo, tako da možete da se dogovorite da odigrate nekoliko partija za redom. Možete da beležite rezultate nakon svake partije i nakon određenog broja partija igrač koji je sakupio najviše poena je pobednik. Za 2 igrača predlažemo da karte podelite na tri jednaka dela i odigrate tri partije (u svakoj partiji koristite 36 karata). Za 3 igrača predlažemo da karte podelite na 2 jednaka dela od po 54 karte i da odigrate dve partije. Tako ćete iskoristiti sve karte i skratćete vreme potrebno za postavku igre.

STRANA SA POENIMA



PIJACA



TOK IGRE

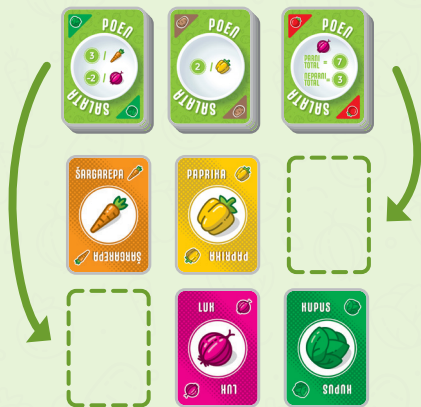
Na svom potezu možete da uzmete jednu ili dve karte. Možete da uzmete **jednu kartu sa poenima** sa vrha jednog od tri špila ili **dve karte sa povrćem** sa pijace. Nakon što ste uzeli jednu ili dve karte, postavite ih odabranom stranom prema gore, na sto ispred sebe. Tu se vaš potez završava.

Dodatna opcionalna akcija: Jednom po potezu, možete jednu vašu kartu koja je okrenuta na stranu sa poenima da okrenete na stranu sa povrćem (ne možete kartu koja je okrenuta na stranu sa povrćem da okrenete na stranu sa poenima).

Napomena: Vrsta povrća je označena u uglovima strane sa poenima.

KRAJ POTEZA

Ako je potrebno, dopunite pijacu tako što ćete prazna mesta popuniti kartama iz odgovarajućih špilova. Karte na pijaci uvek moraju da budu okrenute na stranu sa povrćem. Ukoliko se isprazni neki špil karata, podelite jedan od dva preostala na dva dela i donju polovinu stavite na prazno mesto (da ne biste promenili kartu koja se nalazi na vrhu špila). Kada je pijaca dopunjena, igrač levo od vas počinje svoj potez.



KRAJ IGRE

Igra se završava kada se isprazne sva tri špila i kada više nema karata na pijaci. Pobednik je igrač sa najviše poena.

BODOVANJE

Igrači sabiraju poene tako što uzimaju u obzir svaku kartu sa poenima koje imaju i za svaku računaju koliko su poena osvojili. Zatim sabiraju sve poene i to čini njihov finalni rezultat. U slučaju nerešenog rezultata, pobednik je onaj igrač koji je igrao kasnije u odnosu na prvog igrača. Prilikom sabiranja poena, svako vaše povrće se posmatra zasebno za svaku kartu sa poenima. To znači da vam jedna ista karta povrća može doneti poene u više navrata, sve zavisi od karta sa poenima koje imate. Jednu istu kartu sa poenima možete da bodujete više puta ako ispunjavate uslov za

to. Ukoliko dva ili više igrača imaju isti broj karata povrća koja se traži na karti sa poenima (npr. najviše luka), igrač koji ima kartu sa poenima osvaja poene.



1. 8 poena za svaki set paradajza, krompira i šargarepe:
 $8 \times 2 = 16$ poena
2. 5 poena za svaki par šargarepa: $5 \times 2 = 10$ poena
3. 3 poena za svaku šargarepu, -2 poena za svaki luk:
 $(3 \times 5) - (2 \times 3) = 9$ poena
4. 10 poena ukoliko imate najviše (ili ste izjednačeni na prvom mestu) luka, gledajući sve igrače: najviše = 10 poena
5. 5 poena po vrsti povrća kojeg imate makar tri karte:
 $5 \times 3 = 15$ poena

UKUPAN REZULTAT: $16 + 10 + 9 + 10 + 15 = 60$ POENA

