

Kingdomino™

izdanje na srpskom jeziku

Pravila igre





Sadržaj:

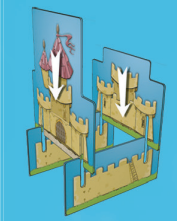
- 4 početne pločice
- 4 3D zamka (1 rozi, 1 žuti,
1 zeleni, 1 plavi)

- 48 pločica (sa jedne strane
imaju brojeve, sa druge teren)
- 8 drvenih kraljeva u 4 boje
(2 roza, 2 žuta, 2 zelena, 2 plava)

Uvod

Vi ste vladar koji traži novo zemljište kako bi proširio svoje kraljevstvo. Morate istražiti sve vrste terena, pšenična polja, jezera, planine, kako biste našli najbolje parče zemlje za vaše kraljevstvo. Ali budite pažljivi, pošto i drugi vladari su viđeni kako sa istim ciljem pretražuju terene.

Napomena: Pre prve partije, sastavite 4 mala zamka.



Cilj igre

Cilj je da napravite svoje kraljevstvo koje ne sme biti veće od 5x5 polja, spajajući domine sa odgovarajućim terenima. Što imate više istih terena koji imaju krune na sebi, osvojćete više poena.

Postavka:

☞ Postavite kutiju kao što je prikazano na slici:



☞ Svaki igrač uzima:

- ♦ U igri za 2 igrača: dva drvena kralja u željenoj boji
- ♦ U igri za 3 ili 4 igrača: jednog drvenog kralja u željenoj boji

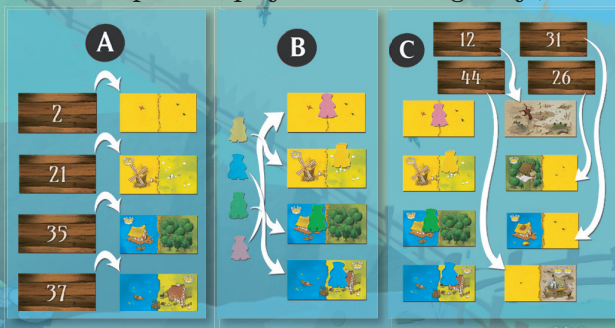
☞ Svaki igrač uzima jednu početnu pločicu (kvadratnog oblika) i zamac koji odgovara boji odabranog kralja. Postavite pločicu licem na gore ispred vas i na nju postavite zamac.

☞ Izmešajte sve pločice i postavite ih u kutiju, tako da su okrenute stranom sa brojevima na gore.

- ♦ U igri za 2 igrača: koristite 24 nasumično odabrane pločice (ostale pločice nećete koristiti u ovoj partiji)
- ♦ U igri za 3 igrača: koristite 36 nasumično odabranih pločica (ostale pločice nećete koristiti u ovoj partiji)
- ♦ U igri za 4 igrača: koristite svih 48 pločica.

☞ **A** Uzmite onoliko pločica koliko ima kraljeva u igri (npr. 3 pločice u igri za 3 igrača i 4 pločice u varijanti sa 2 ili 4 igrača). Poslažite ih na sredini stola, tako da budu okrenute brojevima ka gore. Poslažite ih po rastućem redosledu, u kolonu, tako da najmanji broj bude najbliži kutiji (gde vam se nalaze ostale pločice). Nakon toga ih obrnite na stranu sa terenom.

☞ **B** Igru započinje igrač koji je poslednji posetio zamac. Počevši od prvog igrača pa u smeru kazaljke na satu (samo u prvoj rundi) igrači će birati pločice koje žele da ugrade u svoje kraljevstvo tako što će na njih postaviti svoje figure kraljeva. Na svakoj pločici može biti samo jedan kralj. To znači da poslednji igrač neće imati izbor (u varijanti igre za 2 igrača, svaki igrač će birati dve pločice, po jednu za svakog kralja).



☞ **C** Kada sve pločice na sebi imaju kraljeve, iz kutije izvadite nove 3 ili 4 pločice (zavisno od broja igrača). Postavite ih u kolonu pored već postojeće kolone pločica i poslažite ih po rastućem redosledu. Okrenite pločice kako bi se videli tereni. Sada ćete imati dve kolone pločica, na jednoj će biti kraljevi.

Čok igre

Redosled igranja određuje pozicija na kojoj se nalaze kraljevi. Onaj igrač čiji kralj je postavljen na prvu pločicu u koloni (sa najmanjim brojem) igra prvi.

Taj igrač mora uraditi sledeće akcije:

D 1: Postavi odabranu pločicu na kojoj se nalazi kralj u svoje kraljevstvo poštujući pravila postavljanja.

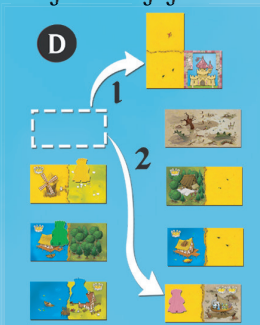
D 2: Odabere novu pločicu iz nove kolone i postavi svog kralja na nju.

Zatim igra igrač čiji se kralj nalazi na drugoj pločici u nizu i on/ona radi svoje dve akcije i tako do poslednjeg igrača.

Zatim formirajte novu kolonu domina po istom principu kao i do sada i novi krug može da počne.

U varijanti za 2 igrača, svaki igrač će svoju **D 1** i svoju **D 2** akciju odigrati dva puta, za svakog kralja kog ima. Zatim formirajte novu kolonu domina po istom principu kao i do sada i novi krug može da počne.

Igra traje 12 krugova ukoliko igra 3 ili 4 igrača i samo 6 krugova u varijanti za 2 igrača (zato što svaki igrač igra 2 puta po krugu).



Pravila postavljanja pločica:

Kraljevstvo ne može biti veće od 5x5 kvadratića (svaka pločica se sastoji od 2 kvadratića).

Kako bi postavio svoju pločicu, igrač mora:

- ♦ Ili da je poveže sa svojom početnom pločicom (početna pločica može biti povezana sa bilo kojim terenom),
- ♦ Ili da je poveže sa bar jednom pločicom koja ima barem jedan identičan teren kao i pločica koja se postavlja (horizontalno ili vertikalno).

Ukoliko ne možete da postavite pločicu u vaše kraljevstvo poštujući gore navedena pravila, pločica se odbacuje. Sve vaše pločice moraju ući u kraljevstvo od 5x5 polja. Ukoliko usled lošeg planiranja niste u mogućnosti da postavite pločicu da ona ulazi u 5x5 polja, morate je odbaciti i za nju nećete ostvariti poene na kraju igre.

Kraj igre

Kada se poslednje pločice postave u kolonu igrači odigravaju poslednji potez. Svaki igrač bi ispred sebe trebalo da ima kraljevstvo koje je formata 5x5 polja (neka kraljevstva neće biti završena zato što su igrači bili primorani da odbace neke pločice - pogledajte prošlu sekciju).

Nakon toga, svaki igrač računa svoje poene. Poeni za kraljevstvo se računaju na sledeći način:

☞ Kraljevstvo se sastoji iz različitih TERITORIJA: kvadratića sa istom vrstom terena

koji su povezani horizontalno ili vertikalno.

☞ Izbrojte broj polja u teritoriji i pomnožite taj broj sa brojem kruna koje se nalaze na poljima u toj teritoriji.

☞ Možete imati više kruna u jednoj teritoriji

☞ Teritorija bez kruna vam neće doneti poene

Na primer, ako imate 7 polja šuma koje su povezane i na njima se nalazi ukupno 3 krune, pomnožite 7×3 i dobićete 21 poen. Ukoliko imate 9 povezanih polja jezera, ali na njima nemate niti jednu krunu, ta teritorija će vredeti 0 poena.



Saberite poene za sve teritorije u vašem kraljevstvu. Igrač sa najviše poena je pobednik. U slučaju nerešenog rezultata, igrač sa najvećom teritorijom (najviše polja u jednoj teritoriji) pobeđuje. Ako je i dalje nerešeno, igrač koji ima najviše kruna je pobednik.

Ukoliko je i dalje nerešeno, igrači dele pobedu.

Dodatna pravila i varijante

☞ **Dinastija:** Igrajte 3 partije za redom. Na kraju treće partije igrač koji ima ukupno najviše poena je pobednik.

☞ **Zamak u sredini:** Ostvarite dodatnih 10 bodova ako se vaš zamak (početna pločica), nalazi tačno u sredini vašeg kraljevstva.

☞ **Harmonija:** Ostvarite dodatnih 5 poena ako je vaše kraljevstvo kompletno (nemate odbačenih domina)

☞ **Elpski duel:** U varijanti sa 2 igrača, koristite SVE pločice kako bi napravili kraljevstvo veličine 7×7 polja.

Po dogovoru možete mešati ove varijante u zavisnosti od toga koja vam se najviše dopada.

	x 21		x 5		x 12		x 1
	x 10		x 6		x 6		x 1
	x 2		x 2		x 16		x 3
	x 2		x 2		x 6		x 1



© 2020 Pridemage Games,
Josifa Runjanina 3,
21000 Novi Sad, Srbija
www.drustveneigre.rs

© 2016
Blue Orange Edition