

AUTOR IGRE
RIČARD GARFILD

2-4

8+

30 min

RIČARD GARFILD **KRALJ TOKIJA** POČECI



KRALJ TOKIJA: POČECI je igra za 2 do 4 igrača, u kojoj su igrači ogromni mutanti, pomahnitali roboti ili gnusni vanzemaljci koji se bore u zabavnoj i haotičnoj atmosferi. Bacite kockice i odaberite svoju strategiju. Da li ćete napasti protivnike? Zalečiti svoje rane? Unaprediti svoje čudovište? Utabajte svoj put do pobeđe!

VAŠA MISIJA:
UNIŠTITE SVE ŠTO VAM STOJI
NA PUTU DA POSTANETE
KRALJ TOKIJA!

PREGLED I CILJ IGRE

Vi ste džinovsko čudovište koje je spremno da uradi sve kako bi postalo

KRALJ TOKIJA.

Vaša destruktivna moć će vam doneti slavu u vidu poena(★). Da biste pobedili morate da budete prvo čudovište koje će sakupiti 20 poena.

Možete i da naoštrite svoje kandže i eliminišete sve protivnike. Poslednje čudovište koje ostane na nogama je pobednik!

VIDEO
UPUTSTVA



SADRŽAJ I KOMPONENTE



4 TABLE ČUDOVIŠTA

Table sadrže informacije o čudovištima koje igrači kontrolišu u borbi za titulu kralja Tokija. Na svakoj tabli se nalazi ime čudovišta, brojčanik za poene (★), i brojčanik za živote (♥).

★ Poeni



Ime

♥ Životi

1 TABLA ZA IGRO

Tabla za igru predstavlja grad Tokio.



6 KOCKICA



Svaka kockica ima šest simbola koji predstavljaju akcije koje možete da odigrate na svom potezu:

1 2 3 : Uzmi poene (★)

⚡ : Uzmi energiju (⚡)

♥ : Uzmi život (♥)

🐾 : Udari druga čudovišta (♥)

50 MOĆNIH KARATA

Moćne karte imaju ime, cenu u energiji (⚡), tip (**ZADRŽI** / **ODBAČI**) i efekat.

Cena

4

Ime

ENERGETSKO
PIĆE

Tip

ZADRŽI

Efekat

Potroši 1⚡ da bi dobio
1 dodatno energetsko piće.

4 KARTONSKE FIGURE

Ove figure predstavljaju čudovišta. Držite ih ispred sebe. Kada preuzmete kontrolu nad Tokijom, postavite svoje čudovište na tablu za igru.



ENERGIJA

Energiju uzimate kada bacite **⚡**. Energiju možete da trošite da biste kupili moćne karte ili da biste odigrali ili aktivirali određene efekte karata.



POSTAVKA



1 Svaki igrač bira čudovište i dobija njegovu kartonsku figuru i tablu. Podesite živote (♥) svog čudovišta na 10 i poene (★) na 0.

2 Postavite tablu za igru na sredinu stola, nadohvat ruke svim igračima.

3 Promešajte karte i formirajte špil.

4 Postavite prve tri karte sa vrha špila, licem nagore, pored table za igru.



6 Stavite kockice na sredinu stola.

5 Formirajte rezervu od svih kocaka energije (⚡).



TOK IGRE

Odredite prvog igrača:

Svaki igrač baca šest kockica. Igrač koji dobije najviše 🍀 igra prvi. U slučaju nerešenog rezultata igrači bacaju kockice sve dok samo jedan igrač ne bude imao najviše 🍀.

Igra teče u smeru kretanja kazaljke na satu.

STRUKTURA POTEZA

1. Bacanje kockica
2. Odigravanje kockica
3. Ulazak u Tokio
4. Kupovina karata
5. Kraj igre

1. BACANJE KOCKICA

Na svom potezu možete da bacite kockice do tri puta.

Prvo bacite svih šest kockica. Pre drugog bacanja, možete da odvojite kockice koje želite da zadržite i da ponovo bacite samo one kockice koje vam se ne sviđaju. Pre trećeg bacanja, ako ste se predomislili, možete ponovo da bacite bilo koje kockice koje ste odvojili, zajedno sa onima koje vam se i dalje ne sviđaju. Nakon trećeg bacanja (ili ranije ako ste odlučili da stanete), prelazite na fazu odigravanja kockica.

2. ODIGRAVANJE KOCKICA

Možete da odigrate kockice u bilo kom redosledu, ali morate sve da ih odigrate.

Simboli koje imate nakon poslednjeg bacanja kockica predstavljaju vaše akcije u tom potezu:

POENI



Ako bacite tri kockice sa istim simbolom 1, 2 ili 3, uzimate ★ kolika je vrednost simbola.

Svaka dodatna kockica sa istim simbolom donosi vam jedan dodatni ★.

PRIMER

Gigareks je bacio

$$= \underbrace{1 \ 1 \ 1}_{1\star} + \underbrace{1}_{1\star} = 2\star$$

ENERGIJA



Uzmite 1⚡ iz rezerve za svaki simbol ⚡ koji ste bacili. Stavite ih u sopstvenu rezervu ispred sebe.

Čuvajte energiju dok je ne potrošite.

LEŽENJE



Ukoliko ste van Tokija uzmete 1♥ za svaki simbol ♥ koji ste bacili.

Ukoliko ste u Tokiju, simboli ♥ koje ste bacili ne omogućavaju vam da uzmete ♥ (u Tokiju ♥ možete da dobijete samo preko moćnih karata).

- ♥ Životi
- ⚡ Energija
- ★ Poeni

UDARANJE



Čudovišta koja nisu na istoj lokaciji kao i vi gube 1♥ za svaki simbol 🍀 koji ste bacili.

- Ukoliko ste u Tokiju i bacite 🍀, udarate sva čudovišta koja su van Tokija.
- Ukoliko ste van Tokija i bacite 🍀, udarate čudovište koje je u Tokiju.

To čudovište može da bira da li će:

- Pobeći iz Tokija, i u tom slučaju igrač vraća svoje čudovište ispred sebe. Čudovište koje pobegne iz Tokija svejedno gubi ♥;

ILI

- Ostat i u Tokiju, i u tom slučaju ništa se ne menja.

Ukoliko čudovište izgubi poslednji život ♥ pojavice se simbol ☠️ i ono je eliminisano (odbacuju se njegove **ZADRŽI** karte i energija).

Pošto se na početku igre nijedno čudovište ne nalazi u Tokiju, čudovište koje prvo igra ne može da oduzima ♥ sa 🍀.

PAŽNJA

Gubitak ♥ od efekata moćnih karata se razlikuje od gubitka od 🍀. Čudovište može da pobegne iz Tokija samo kada izgubi ♥ od 🍀.

PAŽNJA Ne možete da imate više od 10 ♥.



PRIMER BACANJA KOCKICA



BACANJE KOCKICA

Tehno hrčak je u centru Tokija. Gigareks je na potezu. Gigareks uzima kockice i baca:



Zadržava **3 3**, a ostale četiri kockice ponovo baca i dobija:



Ostalo mu je još jedno bacanje. Sada zadržava **2 2 2** i ponovo baca preostale tri kockice. Ovog puta je dobio:



ODIGRAVANJE KOCKICA

Pošto je bacio **2 2 2** uzima 2★, i još jedan dodatni ★ za četvrti simbol **2**.

Za ⚡ uzima 1⚡.

Sa 🐾 udara Tehno hrčka koji se nalazi u Tokiju (da se Gigareks nalazi u Tokiju udario bi sva čudovišta koja se nalaze van Tokija). Gigareks nije bacio nijedan simbol ♥ tako da ne uzima ♥.

3. ULAZAK U TOKIO

Ukoliko se nijedno čudovište ne nalazi u Tokiju, morate da postavite svoje čudovište u Tokio.

Možete da pobegnute iz Tokija samo kada izgubite ♥ od 🐾 koji je bacilo drugo čudovište.

PAŽNJA

Na početku igre nijedno čudovište se ne nalazi u Tokiju. Prvi igrač mora da uđe u Tokio tokom ove faze.



EFEKTI TOKIJA

Boravak u Tokiju ima svojih prednosti, ali i mana:

- ➡1★: Dobijate 1★ kada uđete u Tokio.
- [+2★]: Dobijate 2★ ukoliko se na početku svog poteza nalazite u Tokiju.
- 🐾: Čudovište u Tokiju ne može da koristi ♥ (ali i dalje može da koristi moćne karte da dobije ♥).

U zavisnosti od toga gde se nalazi vaše čudovište zavise mete vaših 🐾:

- Čudovište u Tokiju sa 🐾 udara sva čudovišta van Tokija.
- Čudovišta van Tokija sa 🐾 udaraju čudovište u Tokiju.

Iz Tokija možete da pobegnute samo kada izgubite ♥ od 🐾 koje je bacilo drugo čudovište.

OPCIONA PRAVILA ZA IGRU SA DVA IGRAČA

Ukoliko želite da igrate u 2 igrača, preporučujemo vam da koristite ovu varijantu pravila za kontrolu Tokija (sva ostala pravila ostaju nepromenjena):

Umesto da dobijete 1★ kada uđete u Tokio, dobijate 1⚡.

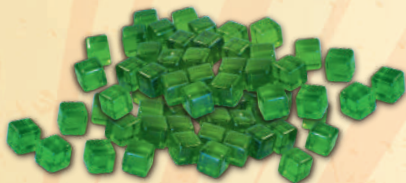
Umesto da dobijete 2★ ukoliko se na početku svog poteza nalazite u Tokiju, dobijate 1⚡.

4. KUPOVINA KARATA

U ovoj fazi možete da kupite jednu ili više moćnih karata. Uvek su vam dostupne tri karte okrenute licem nagore. Da biste kupili moćnu kartu, morate da potrošite onoliko ⚡ koliko je naznačeno u vrhu karte. **Odmah zamenite kupljenu kartu novom kartom sa vrha špila.**

Možete da platite 2⚡ da odbacite sve tri karte koje su okrenute licem nagore. Zatim otkrijte nove tri moćne karte sa vrha špila. Nove karte su odmah dostupne za kupovinu.

Dokle god imate dovoljno ⚡, možete da kupujete ili odbacujete karte.



Čudovišta ne mogu da imaju više od 10♥, osim ukoliko nemaju **ZADRŽI** kartu koja to omogućava.

PRIMER

Gvozdeni ima 10⚡ i ne sviđaju mu se dostupne karte. Zato plaća 2⚡ da bi odbacio sve tri karte okrenute licem prema gore i otkrio tri nove sa vrha špila. Još uvek ima 8⚡ i odlučuje da kupi jednu kartu koja košta 3⚡.

Otkriva novu kartu umesto kupljene karte. I dalje ima 5⚡ ali ih čuva za sledeći potez.

Moćne karte se dele na dva tipa:

- ▶ **ZADRŽI:** Držite ove karte, licem nagore, ispred sebe do kraja igre (osim ukoliko vam nešto ne kaže drugačije).
- ▶ **ODBACI:** Odmah odigrajte efekat ove karte, a zatim je odbacite.

5. KRAJ POTEZA

Neki efekti moćnih karata se aktiviraju na kraju poteza.

Kada završite potez prosledite kockice igraču levo od sebe.

KRAJ IGRE

Igra se završava na kraju poteza u kom je neko čudovište sakupilo 20★ ili ako je samo jedno čudovište ostalo u igri.

Čudovište koje je sakupilo 20★ ili je jedino preživelo postaje krunisani kralj Tokija!

Ukoliko sakupite 20★ i spadnete na 0♥ u istom potezu usled efekata moćnih karata, eliminisani ste iz igre. Morate da preživite svoj potez da biste pobedili. Ukoliko su sva čudovišta eliminisana u istom potezu... svi gube!

REČNIK

- **Bacanje:** Čin bacanja kockica na sto. Pre bacanja, igrač može da odvoji sa strane, jednu ili više prethodno bačenih kockica. Takođe, može ponovo da baci jednu ili više prethodno odvojenih kockica.
- **Bežanje:** Čudovište može da pobjegne iz Tokija samo kada ga udari drugo čudovište.
- **Udaranje:** Čudovište je udarilo drugo čudovište kada mu je oduzelo jedan ili više ♥ sa 🖐 tokom faze odigravanja kockica.



UNAPREDITE SVOJU IGRU KRALJ TOKIJA: POČECI



Da biste učinili igre zanimljivijim, možete pomešati moćne karte iz igre *Kralj Tokija: Počeci* sa kartama iz igre *Kralj Tokija* na tri različita načina:

1. Dodajte 14 novih karata označenih simbolom ★.
2. Dodajte svih 50 karata (neke od njih će biti duplikati).
3. Dodajte samo one koje želite.



ZASLUGE

Autor igre: Ričard Garfild

Razvoj igre: Ričard Garfild i Skaf Elias

Menadžeri projekta: Floren Bodri i Maks-Tobajs Valter

Grafički dizajn: Frederik Derlon

Urednik: Vilijam Nebling

Zahvalnice: Žilijan Žil Naves, Igor Polušin

Pakuje: Origames

Ilustracije: Režis Tores

Dizajn: Režis Tores, Entoni Vulf, Đib, Gabriel Bulik, Džonatan Silvestr, Roman Gašet



©2011-2024 IELLO. IELLO, KING OF TOKYO i njihovi logoi su zaštićeni znakovi kompanije IELLO SAS. Sva prava zadržana.
©2016 ORIGAMES. ORIGAMES i njegov logo su zaštićeni znakovi kompanije ORIGAMES.

IELLO - 9 avenue des Érables
lot 341 - 54180 Heillecourt, France.

www.iellogames.com

UPOZORENJE! Nije namenjeno za decu mlađu od 3 godine.
Opasnost od gušenja zbog sitnih delova.

Proizvedeno u Kini.

© 2025. Mipl.
Uvoznik i distributer za Srbiju:
Pridemage Games,
Josifa Runjanina 3,
21 000 Novi Sad, Srbija
www.drustveneigre.rs



DA LI ŽELITE JOŠ?



BUDITE DEO
TIMA KOJI
ĆE POBEDITI
STRAŠNOG
LAVA LORDA!

MALE
EKSPANZIJE
SA PUNO
ZABAVE!



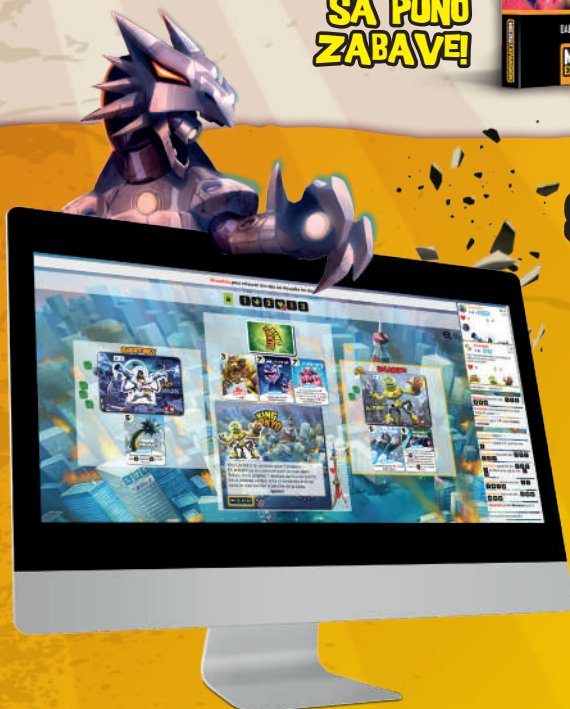
PRERUŠITE ČUDOVIŠTA
KARTAMA KOSTIMA!



-NOVE-
MEHANIKE!

SAKUPITE
LEGENDARNA
ČUDOVIŠTA!

-NOVE-
SPOSOBNOSTI!



SADA DOSTUPNO ONLINE

NA
**BOARD
GAME
ARENA**

KING OF TOKYO NA BGA:

- zabava zagarantovana
- redovno organizovanje turnira
- moći ćete da izazovete celu BGA zajednicu
- uvek ćete naći partiju kojoj možete da se pridružite

