

SR



6-99



1-4



15'

BANDIDO

Autor igre: Martin Nedergard Andersen

Ilustrator: Lukas Gideti Perez

SADRŽAJ

69 karata
1 početna karta

CILJ IGRE

Bandido OPET pokušava da pobjegne. Postavite karte tako da mu zablokirate put kako bi sprečili njegov beg.

Ovo je kooperativna igra u kojoj svi igrači igraju zajedno, sa istim ciljem, da spreče Bandida da pobjegne.

POSTAVKA IGRE

1. Nadite početnu kartu i postavite je na sredinu, po mogućstvu većeg, stola. Koristite ili lakšu stranu sa 5 ili normalnu stranu sa 6 izlaza.



2. Promešajte karte i stavite ih u špil na sredini stola.

3. Svaki igrač povuče po 3 karte i sa tim kreće.

TOK IGRE

Najmlađi igrač kreće. Postavlja jednu od karata iz svoje ruke, tako da se spaja sa jednom ili više postojećih karata na stolu i tako produžava jedan ili više tunela.



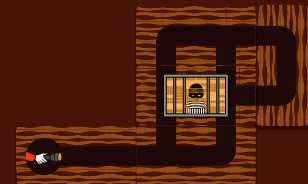
Pošto je ovo kooperativna igra, slobodno razgovarajte o tome ko ima najbolje karte za određene tunele, ali nije dozvoljeno da pokazujete saigračima svoje karte.

Pažnja: karta koju odigrate se mora uklopiti u potpunosti. Nakon što ste odigrali kartu, vucite novu kartu sa vrha špila. Ukoliko ne možete da postavite ni jednu svoju kartu, sve svoje karte stavite na dno špila i vucite nove 3 karte.

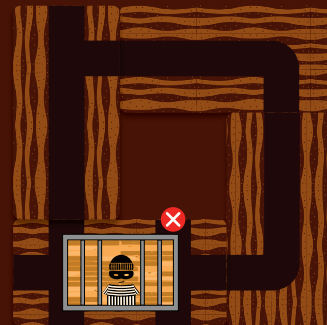


KRAJ IGRE

Igra traje dok ne zatvorite sve izlaze ili dok ne potrošite sve karte iz špila. Ukoliko uspete da zatvorite sve izlaze, pobedili ste, svi zajedno!



Ukoliko makar jedan od tunela ostane otvoren kada ste potrošili sve karte, Bandido je pobjegao, a vi ste izgubili igru.



Obratite pažnju da ne odigrate kartu koja će vam onemogućiti da određeni tunnel zatvorite.