



VARIJANTE ZA 4 IGRAČA

KRATKA PARTIJA ZA UPOZNAVANJE IGRE

Ako neko od vas još nije igrao Kardiju, preporučujemo da prvo isprobate ovu skraćenu varijantu. Igrate **2 duela istovremeno**, tj. dve grupe po 2 igrača jedna protiv drugih.

Igrate **2 duela** jedan za drugim, po jednom sa svakim špilom. U ovoj varijanti, oba duela igrate protiv **iste osobe**. Izaberite jednu osobu i sedite jedno naspram drugog.

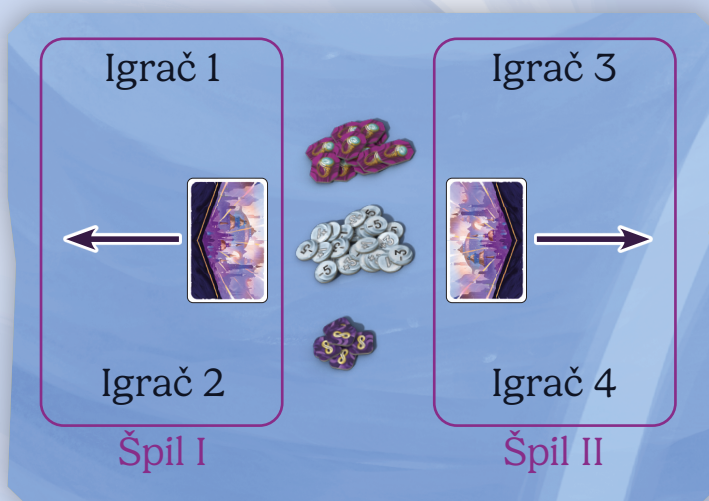
Postavite igru kao što je opisano u pravilima (str. 2–3), ali uz sledeće izmene:

- Postavite sve pečate , modifikatore  i trajne žetone  na sredinu stola kao zalihi. Sa desne i leve strane zalihe postavite po jednu kartu lokacije licem nadole. Poravnajte ih tako da svaka strelica pokazuje ka jednom kraju stola (videti ilustraciju).

- Igrači 1 i 2 uzimaju špil I, a igrači 3 i 4 špil II.

Nakon što ste svi odigrali po jedan duel, zamenite špilove. *Imajte u vidu da je špil II taktički nešto zahtevniji od špila I.*

Napomena: U partiji sa četiri igrača može se desiti da vam ponestane žetona. Ako se to dogodi, jednostavno improvizujte i koristite novčiće, kockice ili nešto slično.



*Spremni ste za veći izazov?
Onda nastavite sa čitanjem
na narednoj strani.*



© 2025 Hans im Glück
Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15, 80809 Minhen
Kontaktirajte nas: info@hans-im-glueck.de
www.hans-im-glueck.de/en

VELIKO NADMETANJE

Ako već dobro poznajete Kardiju, spremni ste za mini-turnir.

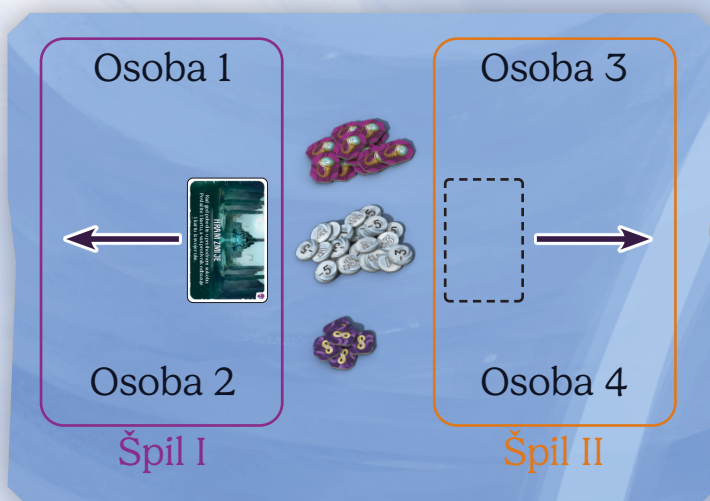
Igrate ukupno **6 duela**, tako da svako igra protiv svakog po dva puta. Igrač sa najviše poena na kraju pobeđuje.

Na narednoj strani nalazi se **raspored turnira**. Tamo možete videti ko protiv koga igra u kom duelu i sa kojim špilom.

Preporučujemo da raspored turnira odštampate.

Postavite igru kao što je opisano u pravilima (str. 2–3), ali uz sledeće izmene:

- Postavite sve pečate 🎲, modifikatore 🧐 i trajne žetone ♾ na sredinu stola. Dve osobe sede jedna naspram druge sa leve strane, a druge dve sa desne.
- U rasporedu turnira možete videti da li igrate sa lokacijom. Ako je tako, postavite je sa svoje strane pored zalihe pločica. Preostale lokacije ostavite sa strane.
- Svaki igrač uzima jedan špil. U rasporedu turnira takođe je naznačeno sa kojim špilom započinjete igru.



Šest duela postepeno se povećava po težini od 🦴 do 🦴🦴🦴. Ove oznake takođe predstavljaju **broj poena** koje dobijate u datom duelu. Poene dobija samo igrač koji **pobedi** u svom duelu. U slučaju izjednačenja, oba igrača dobijaju poene.

Dueli 1 i 2 imaju težinu 🦴, dueli 3 i 4 imaju težinu 🦴🦴, a dueli 5 i 6 težinu 🦴🦴🦴. Kombinacijom špila i lokacije morate dostići **tačno zadatu** težinu za svaki duel (više o tome u pravilima na str. 14 i 15).

U rasporedu turnira naći ćete predloge lokacija koje preporučujemo za vaše prvo nadmetanje.

Alternativno, možete i sami izabrati sa kojom lokacijom želite da igrate. Tada igrač sa najmanje poena bira lokaciju za meč. U prvom duelu, kao i u slučaju izjednačenja, promešajte sve lokacije sa potrebnim nivoom težine i izvucite gornju kartu.

RASPORED TURNIRA

Svaki igrač bira boju i upisuje svoje ime u odgovarajuća polja. Ako na kraju dođe do izjednačenja, odigrajte završni duel (ili više njih) sa težinom ☠☠☠☠.

Vaši poeni				
1. duel ☠				
2. duel ☠				
3. duel ☠☠				
4. duel ☠☠				
5. duel ☠☠☠				
6. duel ☠☠☠				
Total				

Pobednik je:

1. duel ☠	protiv Špil I HRAM ZMIJE	protiv Špil II Nema lokacije
2. duel ☠	protiv Špil II Nema lokacije	protiv Špil I DAN OSNIVAČA
3. duel ☠☠	protiv Špil II BAZAR	protiv Špil I OTPAD
4. duel ☠☠	protiv Špil I OTPAD	protiv Špil II BAZAR
5. duel ☠☠☠	protiv Špil I MAGLOVITA MOČVARA	protiv Špil II AUKCIJSKA KUĆA
6. duel ☠☠☠	protiv Špil II VELIKA BIBLIOTEKA	protiv Špil I UKLETE KATAKOMBE