



***Pa ćao, mlada osobo!
Ja sam Tramvajdžija Toma!***

U ovoj igri, igrači su na smenu Tramvajdžija i usmeravaju tramvaj da ubije sve na jednoj od dve šine.

Svi ostali postavljaju likove i Modifikatore na šine i pokušavaju da nateraju Tramvajdžiju da ubije sve na DRUGOJ šini. To je prastari tramvajski problem.



POSTAVKA IGRE

Onaj koji je poslednji razmišljao o ubijanju ljudi počće igru kao Tramvajdžija!

Postavite tablu sa severnom i južnom šinom na sredinu stola tako da kraj sa samo jednom šinom bude okrenut pravo ka Tramvajdžiji.

Sad odvojte Nevine, Krive i Modifikatorske kartice na tri špila. Dobro promešajte te špilove i postavite ih licem nadole na sto tako da svi mogu da ih uzimaju a da ne savijaju kičmu previše.



Svi ostali treba da se podele u dve ekipe s leve i desne strane Tramvajdžije. Ne brinite ako broj igrača nije isti u jednoj i drugoj ekipi, ionako će se smenjivati u svakom krugu.



Kako se igra

1. Svi uzimaju kartice

1. Po jedan igrač iz obe ekipe uzima tri **Nevine** kartice. Te kartice ne pokazujete onoj drugoj ekipi.
2. Neko drugi iz obe ekipe uzima tri **Krive** kartice. Ni te kartice ne pokazujete onoj drugoj ekipi.
3. Na kraju će neki drugi igrač uzeti tri **Modifikatorske** kartice.
Znate već: *ne pokazujete ih onoj drugoj ekipi!*

Ako nemate po tačno tri igrača u obe ekipe, ne brinite. Možete da delite odgovornost uzimanja i postavljanja kartica. Ako je u ekipi više od troje, dodatni igrači neka uzmu po tri Modifikatorske kartice i izaberu jednu da je odigraju u 5. koraku. U velikim partijama će biti mnogo Modifikatora na šinama!

2. Obe ekipe odigravaju nasumičnu Nevinu karticu

Obe ekipe uzimaju nasumičnu karticu iz špila s Nevinim karticama i stavljaju ih na svoju šinu. Obavezno neka se nastavlja na početnu tablu.

3. Obe ekipe biraju po jednu Nevinu karticu

Onda igrači koji su uzeli Nevine kartice biraju po jednu od njih da je postave na šinu svoje ekipe. Obavezno je stavite na kraj šine, time je produžavajući. Neiskorišćene kartice sklonite.

4. Obe ekipe biraju po jednu Krivu karticu

Zatim igrači koji su uzeli Krive kartice biraju po jednu od njih i postavljaju je na šinu druge ekipe. Tu karticu treba postaviti kao poslednji deo šine. Cilj je sabotirati drugu šinu i ubediti Tramvajdžiju da svi na TOJ šini treba da umru. Neiskorišćene kartice sklonite.



5. Obe ekipe biraju po jednu Modifikatorsku karticu

I na kraju, igrači koji su uzeli Modifikatorske kartice odigravaju po jednu od njih na bilo koji lik na jednoj ili drugoj šini. Zatim sklonite neiskorišćene kartice.

Savet mudrome: te Modifikatorske kartice mogu se primeniti na bilo šta na šini. Na primer, na karticu „Pantomimičar ubica“ možete odigrati Modifikator na pantomimičara ili na jednu žrtvu. Možda ta gospođa ima 80% šansi da postane novi Hitler. KO BI REKAO?

6. Obe ekipe govore zašto treba da prežive

Asada onaj važan deo! Tramvajdžija mora da izabere kojom šinom će voziti tramvaj i time ubiti sve na njoj.

Ali pre nego što Tramvajdžija odluči, obe ekipe moraju da ga ubeđuju, kao da im život zavisi od toga, da spase njihovu šinu i ubije protivničku ekipu!

Kad se tramvajdžija odluči, pomeri skretnicu i svi na izabranoj šini umru. Igrači čija je šina ubijena dobijaju žeton „smrti“, crni beleg na duši.

7. Novo biranje!

Sve odigrane kartice odlažu se u špilove pored špilova iz kojih su. (Ako se špil potroši, promešajte špil sa sklonjenim karticama, napravite novi špil i igrajte dalje.)

Igrač s leve Tramvajdžijine strane u idućem krugu postaje novi Tramvajdžija. Zarotirajte tablu tako da kraj s jednom šinom bude okrenut ka novom Tramvajdžiji. Ostale igrače podelite u dve što ravnomernije ekipe u odnosu na to gde sedi novi Tramvajdžija. Tako će ekipe biti drugačije u svakom krugu!

Ponovite korake 1-7. Igra se završava kad su svi igrači bili Tramvajdžije! (Kad igra troje ili četvoro, igra se dok svi dvaput ne budu Tramvajdžije.)



Ko je pobedio?

Gaženje se nastavlja dok svi igrači ne budu Tramvajdžije... dok svi ne oseće užasan teret skretnice u rukama. Posle toga, pobednik je onaj ko ima najmanje žetona smrti!

Ako je nerešeno

Vratite se kući svojim porodicama i budite zahvalni što ste obavili svoje u tramvaju.

Varijanta Tramvajdžije Tome:

Tramvajdžija Toma će vam pomoći! Ako igrate ovu verziju, na početku svakog kruga dajte žeton ili minijaturu Tramvajdžije Tome igraču s najviše žetona smrti. Igrač kod koga je taj žeton može da uzme tri dodatne Modifikatorske kartice za vreme 1. koraka i može da odigra dodatnu Modifikatorsku karticu za vreme 5. koraka.

Varijanta saučesnika u ubistvu

Ako želite da u igri bude više Modifikatora, svi igrači treba da uzmu tri Modifikatorske kartice i odigraju po jednu u svakom krugu. Tako će igra trajati duže i biće složenija, ali možda baš to želite. Nećemo vas osuđivati!

Zasluge

Igru dizajnirao: Scott Houser

Igru razvili: Ben Kepner, James Hudson, Derek Funkhouser, Aris Bionat, Rob DenBleyker

Ilustracija: Trisha Romo, Stacey Silva, Denise Magdale, Autumn Netherton, Steve Steinaway, Chance Kubesh, Geoff Galt

Grafički dizajn: Kate Finch

Pravila: Ben Kepner, Kate Finch

Igru testirali: Paul Houser, Ben Alleman, Travis Hancock, Austyn Hill, Zach Alleman, Daniel Schudalla, Daniel Gilbert, Taylor Daniels, Josh Hullet, Sarah Hullet, Todd Thongthai, Chris Floyd, Craig Sawyer, Jimmy Cook, Sarah Boka, James Levandusky, Dan Whitlow

© Copyright 2019, Explosm, LLC and Skybound, LLC. All rights reserved. No part of this product may be reproduced without specific permission.

Cyanide & Happiness created by: Kris Wilson, Rob DenBleyker, and Dave McElfatrick.

**CYANIDE &
HAPPINESS**



coolplay