

Specijalne karte:

Čim se pojavi specijalna karta na sredini stola, SVI igrači moraju da urade akciju specijalne karte i zatim da prekriju centralnu gomilu. Ukoliko igrač uradi pogrešnu akciju ili bude poslednji koji prekrije centralnu gomilu, kupi sve karte sa centralne gomile.

Gorila: Svi igrači treba da lupe rukama o grudi (kao što gorile rade).



—9—

Mrmot: Svi igrači treba da lupnu obema rukama o sto (tap-tap-tap).



Narval: Svi igrači treba da pljesnu rukama iznad svoje glave i tako naprave rog.



—10—

Kraj igre

Igra se završava kada igrač koji nema više karata u svom špilu bude PRVI koji je prekrio centralnu gomilu ili izvršio zadatak specijalne karte pa prekrio centralnu gomilu! Taj igrač je pobjednik!



© 2025. MIPL.
Uvoznik i distributer za Srbiju:
Pridemage Games,
Josifa Runjanina 3,
21 000 Novi Sad, Srbija
www.drustveneigre.rs

—11—

Dodatna pravila za Tako rukavicu

Ovo dodatno pravilo dodaje plišanu rukavicu koja donosi još više napetosti u igru - to je Tako slatko!

Postavka igre

Na kraju postavke najmlađi igrač dobija Tako rukavicu kojom će prekrivati centralnu gomilu karata.

Tok igre

Osnovna pravila igre ostaju nepromenjena, ali morate dodati sledeća pravila:

- igrač koji nosi rukavicu mora da prekrije rukavicom centralnu

—12—

gomilu karata, a ne drugom rukom. Pokrivanje centralne gomile karata pogrešnom rukom računa se kao greška. U tom slučaju, igrač mora da uzme sve karte iz centralne gomile i da ih doda na dno svog špila.

- kada igrač koji ne nosi rukavicu uzme sve karte iz centralne gomile karata, iz bilo kog razloga, igrač koji nosi rukavicu daje mu jednu dodatnu kartu iz svog špila. Stoga je veća verovatnoća da će se igrač koji nosi rukavicu osloboditi svih svojih karata pre ostalih igrača.

- kada igrač koji nosi rukavicu uzme sve karte iz centralne gomile karata, iz bilo kog

—13—

razloga, mora da preda rukavicu igraču sa svoje leve strane.



Napomena: Pravila za Tako rukavicu idu ruku pod ruk(avicu) sa svim ostalim TAKO igrama (osim igre Tako Cica Pica)!

© 2025. Blue Orange Edition.
© 2017. Dolphin Hat Games LLC.
Tako Cica Rukavica i Blue Orange su zaštitni znakovi kompanije Blue Orange Edition, Francuska. Igra se izdaje i distribuira po licenci kompanije Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France
www.blueorangegames.eu



—14—

TAKO CICA KOZA SIR PICA™



Sadržaj:

- 64 karte
- 1 tako plišana rukavica



Uvod

Tako Cica Koza Sir Pica! Ovih pet ludih reči će vam se urezati u mozak. Čim se poklope reč i odigrana karta, bitno je da niste poslednji igrač koji je uspeo da prekrije rukom centralnu gomilu karata na stolu. Najsporiji igrač mora da pokupi sve karte. Budite najbrži i ostanite bez svih karata. Obratite pažnju, vaš um će se poigravati sa vama. Ova zarazna igra je jedinstvena kao i njeno ime.

—2—

Cilj igre

Budite prvi igrač koji će odbaciti sve svoje karte i PRVI igrač koji će prekriti centralnu gomilu kada se poklope odigrana karta i izrečena reč ili odigra specijalna karta.

Postavka igre

Promešajte sve karte i podelite ih ravnomerno svim igračima, licem nadole.

- Ukoliko igra 2, 3, 4 ili 5 igrača, svaki igrač dobija po 12 karata.
- Ukoliko igra 6 igrača, svaki igrač dobija po 10 karata.
- Ukoliko igra 7 ili 8 igrača, svaki igrač dobija po 8 karata.

Višak karata vratite u kutiju.

—3—

Igrači ne gledaju karte koje su dobili, već svako pravi svoj špil ispred sebe, licem nadole.

Tok igre

Igru započinje igrač levo od igrača koji je podelio karte. On uzima prvu kartu sa svog špila i odigrava je na sredinu stola i govori reč „Tako“.

Zatim igrač levo od njega nastavlja, uzima kartu sa svog špila, odigrava je na centralnu gomilu i govori „Cica“.

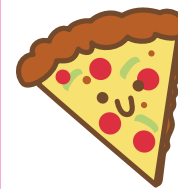
Igra se nastavlja tako što igrači



—4—

u krug odigravaju karte na centralnu gomilu i govore reči po redosledu („Tako“, „Cica“, „Koza“, „Sir“, „Pica“, „Tako“, „Cica“, „Koza“, „Sir“, „Pica“... itd.) dok se ne desi da:

Odigrana karta odgovara reči koju je rekao igrač koji ju je odigrao.



Na primer, igrač izgovara reč „Pica“ i u isto vreme odigrava kartu na kojoj se nalazi pica.

U tom momentu, svi igrači treba što pre da stave ruku na centralnu gomilu (da je prekriju). Poslednji igrač koji to

—5—

uradi (čija je ruka na vrhu) uzima sve karte sa centralne gomile i dodaje ih na dno svog špila. Zatim taj igrač započinje novi krug, okreće novu kartu i govori „Tako“, zatim sledeći igrač odigrava kartu i govori „Cica“, sledeći „Koza“ ... i tako u krug.

Dodatno:

Ukoliko je igrač odigrao sve svoje karte, nastavlja da govori „Tako“, „Cica“, „Koza“ ... u tom krugu i treba PRVI da prekrije rukom centralnu gomilu karata kada dođe do poklapanja ili kada se odigra specijalna karta. Ukoliko ne prekrije centralnu gomilu karata PRVI, nastavlja

—6—

igru sve dok ne uspe PRVI da prekrije centralnu gomilu karata.

Trzanje:

Ukoliko igrač prekrije centralnu gomilu kada se nije desilo poklapanje ili ukoliko samo trzne rukom ka centralnoj gomili pa ipak odustane, gubi rundu i dobija sve karte sa centralne gomile. Nema „bacanja mosa / moša“!

Tempo:

Igra treba da ide nekim ustaljenim (brzim) ritmom. Ukoliko usporite tempo igre zato što niste sigurni koju reč treba da kažete ili ste zaboravili da ste vi na potezu, kupite sve karte sa centralne gomile.

—7—

Bez virenja:

Igrači odigravaju svoje karte tako što ih sa svojih špilova okreću od sebe. Ako igrač viri u svoje karte i vidi ih pre ostalih igrača, to se smatra varanjem. Kupi sve karte sa centralne gomile.



—8—