

Sadržaj

93 karte, 1 token

Uvod

Budite **glavna faca** i pokažite svojoj porodici i prijateljima ovu smešnu i zabavnu igru, koja vas vodi na daleki sever! Pokušajte da **prvi sakupite tri seta losova, veverica ili medveda**, ali pazite se jetija i lavina - ili će vaše životinje pobeći!

Svaki igrač uzima kartu iz špila, a zatim svi govore uglas „**Los, Frka, Zbrka!**” i okreću svoju kartu. Zatim se igrači utrkuju da **zgrabe najbolju kartu iz sredine kako bi napravili set**. Pobednik je igrač koji prvi sakupi tri seta životinja!

Cilj igre

Pobednik je igrač koji prvi sakupi **tri** (3) seta karata losova, veverica ili medveda (možete sakupiti i iste setove).

Definicija seta

Set se sastoji od **tri (3) životinje iste boje i vrste** (primeri: tri bela losa, tri smeđe veverice). Set može da se kompletira pomoću karata divljina.

Postavka

Broj karata u špilu **zavisi od broja igrača**. Svaka životinja dolazi u dve boje.

3 igrača	Uklonite po 2 veverice, medveda i losa svake boje (uklonite ukupno 12 karata; ne uklanjate jetije).
4 igrača	Koristite sve karte.
5 igrača	Uklonite po 2 jetija svake boje i 2 lavine (uklonite ukupno 6 karata).
6 igrača	Uklonite po 2 jetija svake boje i 3 lavine (uklonite ukupno 7 karata).

Igrači se okupljaju oko stola, po mogućstvu stojeći, i sa svake strane postavljaju po **jednu polovinu špila karata, okrenutu licem nadole**. Karte se odigravaju u centralnu oblast za igru, a igrači karte koje sakupe stavljaju u svoje „krdo”. Pogledajte dijagram za predloženi izgled stola.



Tok igre

U ovoj igri **svi igraju istovremeno**.

Svi igrači uzimaju kartu sa vrha špila i stavljaju je u ruku. **Ruke igrača treba da budu okrenute dlanom nagore, sa kartom okrenutom licem nadole** (igrači ne bi trebalo da gledaju svoju kartu).

Svi igrači govore u glas „Los, Frka, Zbrka!” i okreću svoju kartu na reč „Zbrka”. Karte treba da okrenete **licem nagore** u centralnu oblast za igru.

Kada se karte okrenu, igrači se **odmah utrkuju da zgrabe kartu po svom izboru**. Svaki igrač može da uzme samo jednu kartu. Igrači moraju da uzmu kartu u svakoj rundi (osim kada se pojavi lavina).



Napomena: Postoje **tri** specijalne karte - divljina su *dobre*, a jeti i lavina su *loše*. Pogledajte *Specijalne karte* u nastavku!

Igrači **postavljaju kartu koju su uzeli u svoje krdo** (pogledajte predlog „organizacije krda”).

Kada sakupi set igrač **okreće karte koje čine set i odlaže ih sa strane**. Jetiji i lavine ne utiču na kompletirane setove.

Ukoliko vam ponestane karata u špilu, promešajte gomilu za odbacivanje i formirajte novi špil.



Specijalne karte

Divljina: (Zgrabite ove karte!)



Karte divljina možete iskoristiti za kompletiranje seta bilo koje životinje bilo koje boje.

U istom setu možete iskoristiti više karata divljina.

Jeti: (Izbegavajte ove karte!)



Kada igrač sakupi dva jetija iste boje, **jetiji plaše sve životinje**, i igrač mora da odbaci sve karte životinja iz svog krda (uključujući jetije).

Napomena: **Jetiji ne utiču na kompletirane setove** koji ostaju u posedu igrača.

Lavina: (Izbegavajte ove karte!)



Ukoliko se lavina okrene na centralnu oblast za igru, **svaki igrač koji dodirne bilo koju kartu mora odmah da odbaci celo svoje krdo** (uključujući divljine i jetije) u gomilu za odbacivanje.

Ukoliko nijedan igrač ne dodirne kartu nakon nekoliko sekundi, igrači govore „**Sve je u redu!**” i sve karte iz centralne oblasti za igru se stavljaju na gomilu za odbacivanje.

Napomena: **Lavina ne utiče na kompletirane setove** koji ostaju u posedu igrača.

KAKO SE IGRA?



© 2025. MIPL.
Uvoznik i distributer za Srbiju:
Pridemage Games,
Josifa Runjanina 3,
21 000 Novi Sad, Srbija
www.drustveneigre.rs

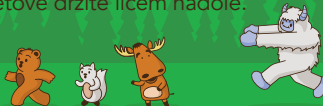
Kada dođe do frke...

Ukoliko dva igrača pokušaju da uzmu istu kartu u isto vreme, zaustavite igru i bacite **token losa** da biste rešili spor.

Igrači biraju „glavu” ili „rep”, a igrač koji pobeđi uzima kartu.



Da biste imali dobar uvid u svoje karte, koristite predloženi raspored sa desne strane. Grupišite karte životinja na gomile, karte divljine stavite ispod njih, a jetije sa strane. Kompletirane setove držite licem nadole.



Organizacija krda

Los



Medved



Jeti



Divljina



Kompletirani setovi



Kraj igre:

Pobednik je igrač koji prvi sakupi tri (3) seta!

© 2025. Blue Orange Edition. © 2024. Dolphin Hat Games LLC. Moose Match Mayhem i Blue Orange su zaštićeni znakovi kompanije Blue Orange Edition, Francuska. Igra se izdaje i distribuira po licenci kompanije Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France.
www.blueorangegames.eu



TAKO
CICA
KOZA
SIR
PICA™

LOS FRKA ZBRKA™



PRAVILA