

CATAN®

OSNOVNA IGRA

DODATAK ZA 5. I 6. IGRAČA

PRAVILA

Uvod

Ovaj dodatak vam omogućava da istražujete ostrvo Katan u društvu jednog ili dva dodatna igrača. Pored dodatnih figura, sadrži i druge neophodne komponente, a donosi i neke izmene pravila.

Važno: Za igru sa pet ili šest igrača potrebna su vam sva šestougaona polja iz CATAN - osnovne igre i ovog dodatka. Međutim, koristite samo numerisane tokene iz ovog dodatka!

Napomena: Nakon završetka igre, možete lakod da razdvojite komponente osnovne igre i dodatka, pošto su šestougaona polja i numerisani tokeni iz dodatka obeleženi simbolom .

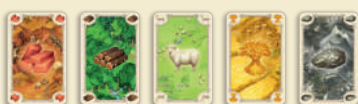
Komponente

11 šestougaonih polja



2x brdo, 2x šuma, 2x pašnjak, 2x njiva, 2x planina i 1x pustinja

25 karata resursa



5x glina, 5x drvo, 5x vuna,
5x žito, 5x ruda



poleđina

9 razvojnih karata



1x Monopol, 1x Gradnja puteva, 1x Izum, 6x Vitez

2 Cenovnika



4 dela okvira

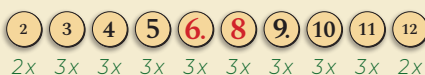


2 seta figura u zelenoj i ljubičastoj boji

(5 naselja, 4 grada i 15 puteva, po setu)



28 numerisanih
tokena



2 kutije za figure



Sastavite kutije pre prve partije. Brojevi označavaju redosled kojim se jezičci savijaju prema unutra.

2 figure Kamen
i njihova postolja



Postavka igre

Postavka igre za prvu partiju

Ako prvi put igrate CATAN – *dodatak za 5. i 6. igrača*, preporučujemo vam da postavite igru kao što je prikazano na slici ispod. Prvo sastavite okvir koji se sastoji iz deset delova: šest delova iz osnovne igre i četiri dela iz ovog dodatka. Postavite velike delove iz *Catan - osnovne igre*, poređane po brojevima, tako da se vide luke. Postavite male delove okvira iz dodatka između njih. Obratite pažnju na ispravan raspored luka. Nakon toga, popunite okvir sa 30 šestougona polja iz osnovne igre i dodatka i stavite na njih numerisane tokene. Lopov se, na početku igre, nalazi na bilo kojoj od dve pustinje.

Postavite sve figure kao što je prikazano na slici. Ukoliko igra pet igrača, jedna boja figura ostaje neaktivna. Da biste odredili koja je to boja, jedan igrač uzima po jedan put u svakoj od šest boja i drži ih u rukama. Zatim svi igrači izvlače po jedan put, uključujući i igrača koji ih drži. Naselja boje koja nije izvučena ostaju na tabli za igru kao neaktivna naselja. Uklonite puteve te boje. Na ovaj način postavka je podjednako pravična za sve igrače.

Na početku igre, uzmite po jednu kartu resursa za svako šestougaono polje koje se graniči sa vašim naseljem koje je označeno zvezdicom. Nakon nekoliko partija, kada u potpunosti savladate pravila, možete nasumično postaviti tablu za igru.

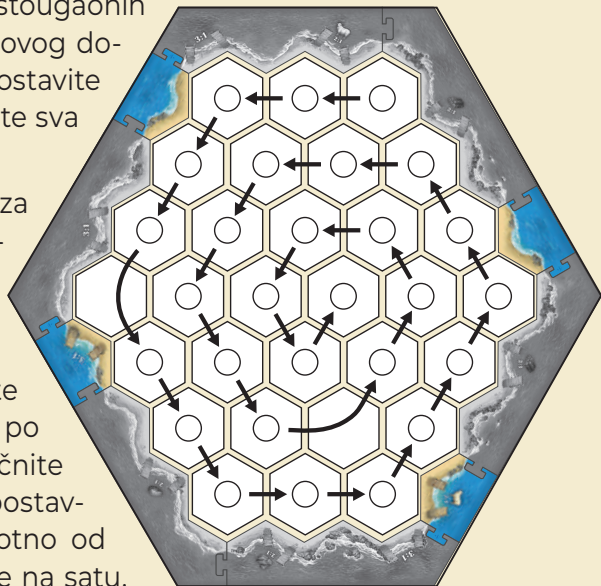




Nasumična postavka table za igru

Za naredne partije možete postaviti igru na različite načine:

- Postavite velike delove okvira bilo kojim redosledom, tako da je vidljiva strana sa lukama, a manje delove okvira iz dodatka postavite na mesta označena plavom bojom.
- Promešajte svih 30 šestougaonih polja iz osnovne igre i ovog dodatka licem nadole i postavite ih u okvir. Zatim okrenite sva šestougaona polja.
- Postavite pored table za igru sve numerisane tokene iz ovog dodatka brojevima okrenutim nadole, a slovima nagore. Sada ih poređajte na šestougaona polja po abecednom redu. Počnite od bilo kog ćoška i postavljajte ih spiralno, suprotno od smera kretanja kazaljke na satu, ka centru. Zatim okrenite numerisane tokene tako da bude vidljiva strana sa brojevima. Preskočite pustinje, na njih se ne postavljaju numerisani tokeni.



Napomena: Poslednja tri tokena imaju po dva slova: Za, Zb i Zc.

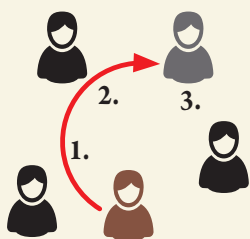
- Lopov se, na početku igre, nalazi na bilo kojoj od dve pustinje.

Pre početka igre

Odredite prvog igrača tako što će svi igrači baciti obe kockice. Igrač koji dobije najveći zbir igra prvi, uzima *Kamen 1* i stavlja ga ispred sebe. Igrač koji se nalazi tri mesta levo od prvog igrača, uzima *Kamen 2* i stavlja ga ispred sebe. Ako ste nasumično postavili tablu za igru sada sledi faza osnivanja koja je ista kao i u osnovnoj igri CATAN.

ZA PET IGRAČA

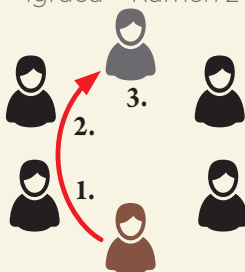
Treći igrač levo od prvog igrača = Kamen 2



Prvi igrač = Kamen 1

ZA ŠEST IGRAČA

Treći igrač levo od prvog igrača = Kamen 2



Prvi igrač = Kamen 1



Tok igre

U suštini, pravila ostaju ista kao u osnovnoj igri *Catan*. Jedina razlika je u tome što su na svakom potezu uvek aktivna dva igrača (igrači koji imaju *Kamen 1* i *Kamen 2* ispred sebe):

Igrač koji ima *Kamen 1* ispred sebe prvi odigrava svoj potez: Baca kockice, trguje i gradi, kupuje razvojne karte i može da odigra jednu razvojnu kartu (i pre bacanja kockica). Kada završi potez, predaje *Kamen 1* i kockice igraču levo od sebe.

Nakon toga, na potezu je igrač sa *Kamenom 2*: On može da trguje sa zalihama i preko luka (ne i sa drugim igračima), gradi i kupuje razvojne karte i može da odigra jednu razvojnu kartu (ali ne i pre nego što igrač sa *Kamenom 1* baci kockice). Kada završi svoj potez, predaje *Kamen 2* igraču levo od sebe.

Igrač koji sada ima *Kamen 1* ispred sebe započinje novi krug.

Pregled akcija

Sa *Kamenom 1*



- Bacanje kockica (Obavezno!)
- Trgovina sa igračima, zalihama i preko luka
- Gradnja (putevi, naselja, gradovi, razvojne karte)
- Odigravanje jedne razvojne karte

Sa *Kamenom 2*



- Trgovina sa zalihama i preko luka (ali ne i sa igračima)
- Gradnja (putevi, naselja, gradovi, razvojne karte)
- Odigravanje jedne razvojne karte

Kraj igre

Igra se završava kada neki igrač sakupi deset, ili više od deset bodova na svom potezu. Taj igrač je pobednik. Smatra se da su oba igrača sa kamenovima na potezu, ali prednost ima igrač sa *Kamenom 1*. Ukoliko igrač sa *Kamenom 1* sakupi deset bodova na svom potezu, on je pobednik, a igrač sa *Kamenom 2* ni ne dobija priliku da igra.

Napomena o različitim izdanjima igre CATAN

CATAN - osnovna igra, ekspanzije i dodaci menjani su više puta od prvog izdanja 1995. godine. Ovaj dodatak može se kombinovati sa svim izdanjima CATAN - osnovne igre od 2003. godine (sa plastičnim figurama). Različita izdanja imaju različita grafička rešenja koja ne utiču na igrivost. Ukoliko imate pitanja vezana za kompatibilnost različitih izdanja igre CATAN i njenih ekspanzija i dodataka pišite nam na catan@mipl.rs.

Autor: Klaus Teuber (1952 – 2023)
 Naslovna ilustracija: Quentin Regnes
 Ostale ilustracije: Eric Hibbeler
 Grafika: Michaela Kienle
 Dizajn figura: Andreas Klobner
 3D-grafika: Andreas Resch
 Tehnički razvoj proizvoda: Monika Schall
 Projek menadžer i urednik: Jasmin Balle
 Urednici: Arnd Fischer, Tina Landwehr-Rödde
 Razvojni tim: CATAN-Team
 Urednik prvog izdanja: Reiner Müller

© 1996, 2025 KOSMOS Verlag
 Franckh-Kosmos
 Verlags-GmbH & Co. KG Pfizerstr. 5–7,
 70184 Stuttgart, Nemačka.

© 2025 CATAN GmbH – CATAN,
 CATAN logo, CATAN Sunce, CATAN
 brend logo i CATAN šestougaoni
 simbol su registrovani zaštitni znakovi
 kompanije CATAN GmbH (catan.com)
 u različitim oblastima širom sveta.

Treće srpsko izdanje
 © 2025 Igroljub d.o.o.
 Radegunda 55,
 3330 Mozirje, Slovenija.

Uvoznik i distributer za Srbiju:
 MIPL, Pridemage Games,
 Josifa Runjanina 3,
 21000 Novi Sad, Srbija.
catan@mipl.rs
www.drustveneigre.rs