



**U Portugal su ih prvi doneli Maori, a Portugalcu su ih u potpunosti prihvatili kada je njihov kralj Manuel Prvi video raskoš palate u Alhambri (Južnoj Španiji). Palata je bila ukrašena ovim Maorskim dekorativnim keramičkim pločicama, nazvanim Azulehos (azulejos). Kralj je bio toliko impresioniran unutrašnjim dekoracijama u Alhambri da je odmah naredio da se i njegova palata u Portugalu okiti ovim dekorativnim pločicama. Azul Vas postavlja u ulogu umetnika, koji ima zadatak da okiti zidove Kraljevske Palate Evora u najšarenije i najraskošnije keramičke pločice.**

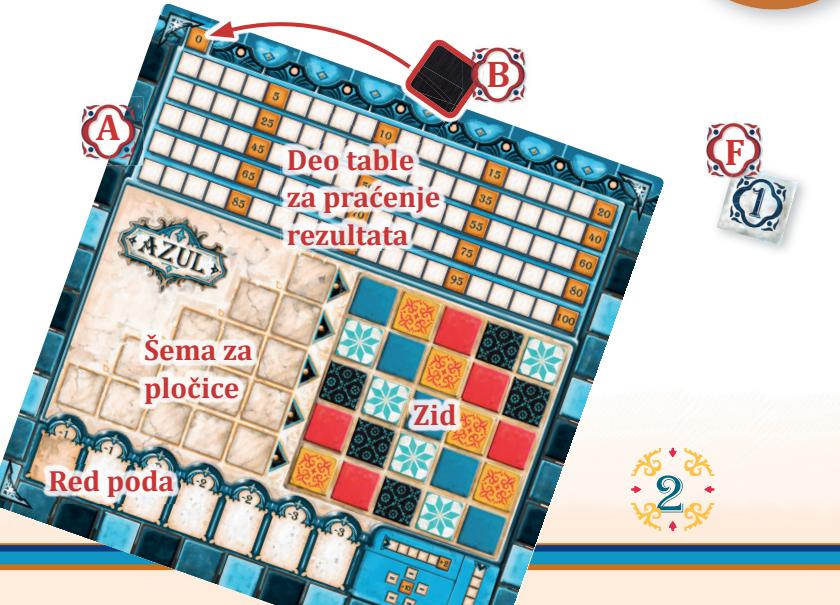
## POSTAVA IGRE

- Dajte svakom igraču tablu za igru (A). Okrenite tablu na onu stranu na kojoj postoji šema pločica u boji (Pogledajte **Varijacije** kako bi igrali naprednu verziju igre). Svaki igrač mora koristiti istu stranu table.
- Uzmite jednu kockicu za praćenje rezultata (B) i postavite je na polje 0 na Vašoj tabli za igru.
- Postavite fabrike (C) u krug, na sredinu stola:

  - Ukoliko igra 2 igrača, postavite 5 fabrika
  - Ukoliko igra 3 igrača, postavite 7 fabrika
  - Ukoliko igra 4 igrača, postavite 9 fabrika

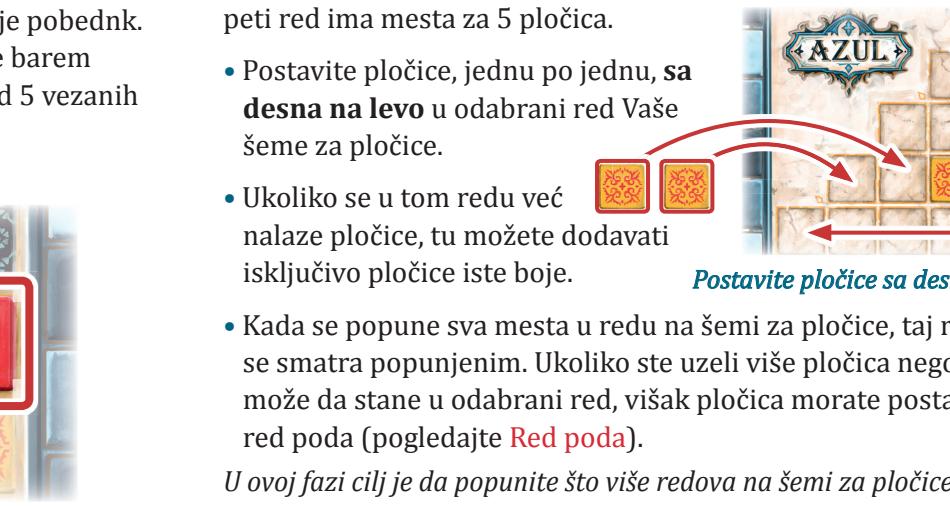
- U vreću (D) stavite svih 100 pločica (po 20 od svake boje) (E).
- Igrač koji je poslednji bio u Portugalu će biti prvi igrač i uzima pločicu za prvog igrača (F), a zatim u svaku fabriku postavlja po 4 nasumično izvučene pločice iz vreće.

Zatim sve neiskorištene table, kockice za praćenje rezultata i fabrike vratite u kutiju.



## CILJ IGRE

Igrač koji na kraju partije bude imao najviše poena je pobednik. Igra se završava nakon što se završi runda u kojoj je barem jedan od igrača uspeo da popuni horizontalni red od 5 vezanih pločica, na svom zidu.



## TOK IGRE

Igra se igra tokom nekoliko rundi, a svaka runda se sastoji iz 3 faza:

- Ponuda u fabrikama
- Postavljanje pločica na zid
- Priprema za sledeću rundu

### A. Ponuda u fabrikama

Prvi igrač postavlja pločicu za prvog igrača na sredinu stola i započinje prvi potez. Igra se zatim nastavlja u toku kazaljke na satu.

Kada dođete na potez, morate pokupiti pločice na jedan od dva sledeća načina:

ILI

- Uzmite sve pločice iste boje iz bilo koje fabrike, a ostatak pločica iz te fabrike prebacite na sredinu stola.

ILI

- Zatim Ivana uzima te tri crvene pločice sa centra stola. Kako je ona prvi igrač koji je uzeo pločice sa centra stola, uzima i pločicu za prvog igrača i postavlja je na prvu poziciju na svom redu poda, na Vašoj tabli.

Zatim pločice koje ste uzeli postavljate na jedan red na šemi za pločice (leva strana Vaše table). Prvi red ima mesta za 1 pločicu, peti red ima mesta za 5 pločica.

- Postavite pločice, jednu po jednu, sa **desna na levo** u odabrani red Vaše šeme za pločice.

- Ukoliko se u tom redu već nalaze pločice, tu možete dodavati isključivo pločice iste boje.

- Kada se popune sva mesta u redu na šemi za pločice, taj red se smatra popunjениm. Ukoliko ste uzeli više pločica nego što može da stane u odabrani red, višak pločica morate postaviti u red poda (pogledajte **Red poda**).

U ovoj fazi cilj je da popunite što više redova na šemi za pločice, zato što ce se tokom sledeće faze, postavljanja pločica na zid, koristite jedino pločice iz kompletiranih redova na šemi i one će se postavljati na zid u odgovarajućim pozicijama i tako ćete dobijati poene.

## PRIMER PRVOG KRUGA

- U svom potezu, Petar je uzeo 2 crne pločice iz fabrike i postavio ostatak iz te fabrike na centar stola.
- Milan uzima žutu pločicu iz fabrike i postavlja preostale 3 crvene pločice iz te fabrike na centar stola.



Ivana uzima 2 žute pločice iz fabrike. Prema pravilima, nije joj dozvoljeno da ih postavi u svoj drugi ili treći red šeme, zato što na svom zidu u tim redovima već ima žute pločice.

Ne može ni da ih postavi u četvrti red, zato što se tu već nalazi plava pločica, a prema pravilima u jedan red mogu samo pločice iste boje.

Ona može da postavi jednu od te dve žute pločice u prvi red, a ostatak da postavi u red poda (A).

Ili može obe pločice da postavi u peti red (B).

Čak može da odabere da obe pločice postavi u red poda (C).

Petri red ignoriše, pošto nije popunjeno.

- U svim kasnijim rundama morate poštovati i sledeće pravilo: **Nije dozvoljeno** da postavite pločice određene boje u red Vaše šeme, ukoliko već na zidu u tom redu imate pločicu te boje.

### Red poda

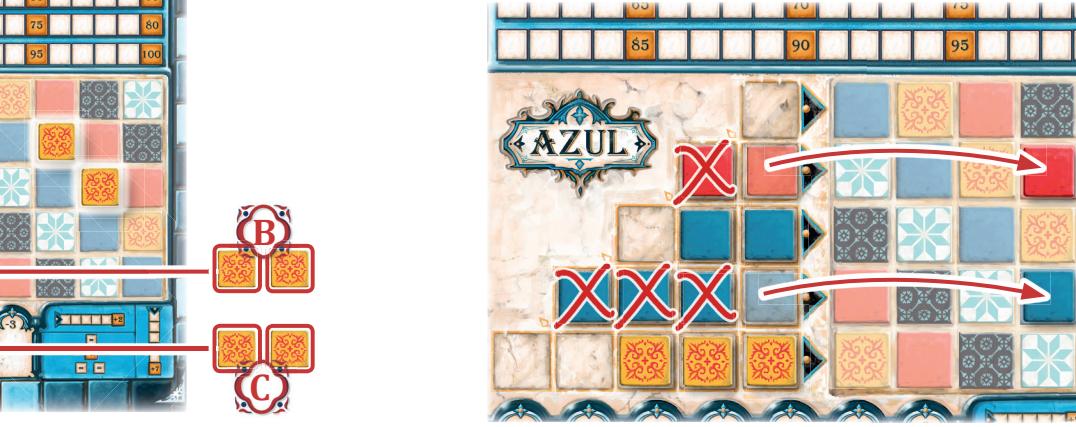
Sve pločice koje ste pokupili a koje ne možete ili ne želite da postavite po gore navedenim pravilima, morate postaviti u **red poda**, popunjavajući mesta **sa leva na desno**.

Ove pločice se smatraju kao pločice koje su pale na pod i polomile se, pa će zato biti izvor negativnih poena u fazi postavljanja pločica na zid. **Ukoliko je Vaš red poda u potpunosti popunjen, višak pločica vratite u poklopac kutije, za sada.**

Ova faza se završava kada na centru stola i u svim fabrikama nema više pločica. Onda se prelazi u fazu postavljanja pločica na zid.

B) Zatim sa dela šeme uklonite sve pločice koje u redovima nemaju prvu pločicu (u skroz **desnoj** poziciji). Odložite ih u **poklopac** kutije za sada.

Nakon što ste to uradili, sve preostale pločice na Vašoj šemi ostaju tamo, za sledeću rundu (runde).



A) Petar drugi red na šemi je popunjeno i sadrži 2 crvene pločice. Zbog toga, on pomera desnu pločicu (najблиžu zidu), na njeno mesto na zidu (i odmah dobija 1 poen, pogledajte Bodovanje).

Pošto mu treći red nije kompletan, s njim neće ništa raditi u ovoj fazi.

Četvrti red mu je popunjeno sa četiri plave pločice, pa će prvu pločicu (najблиžu zidu) pomeriti na njeno mesto na zidu (i odmah će dobiti 1 poen).

Petri red ignoriše, pošto nije popunjeno.

B) Nakon toga uklanja preostale pločice iz redova 2 i 4, i odlaže ih u kutiju. Pločice koje se nalaze na njegovom trećem i petom redu ne šemi, ostaju na šemi.

4

## B. Postavljanje pločica na zid

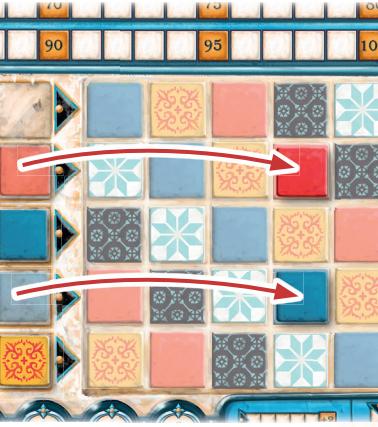
Ovu fazu mogu simultano u isto vreme da odigraju svi igrači, pošto premeštaju pločice iz kompletiranih redova na šemi, na svoje zidove.



A) Krenite kroz svoju šemu, **od gore ka dole**. Ukoliko je red **kompletan**, pomerite prvu pločicu (onu sa **desne strane**) na njeno mesto na zidu. Svaki put kada postavite pločicu na zid, odmah izračunajte poene i pomerite kockicu za beleženje poena (pogledajte Bodovanje).

B) Zatim sa dela šeme uklonite sve pločice koje u redovima nemaju prvu pločicu (u skroz **desnoj** poziciji). Odložite ih u **poklopac** kutije za sada.

Nakon što ste to uradili, sve preostale pločice na Vašoj šemi ostaju tamo, za sledeću rundu (runde).



A) Petar drugi red na šemi je popunjeno i sadrži 2 crvene pločice. Zbog toga, on pomera desnu pločicu (najблиžu zidu), na njeno mesto na zidu (i odmah dobija 1 poen, pogledajte Bodovanje).

Pošto mu treći red nije kompletan, s njim neće ništa raditi u ovoj fazi.

Četvrti red mu je popunjeno sa četiri plave pločice, pa će prvu pločicu (najблиžu zidu) pomeriti na njeno mesto na zidu (i odmah će dobiti 1 poen).

Petri red ignoriše, pošto nije popunjeno.

B) Nakon toga uklanja preostale pločice iz redova 2 i 4, i odlaže ih u kutiju. Pločice koje se nalaze na njegovom trećem i petom redu ne šemi, ostaju na šemi.

4