

KINGDOMINO™

SRPSKO IZDANJE

Vi ste kralj u potrazi za novim zemljama kako biste proširili svoje kraljevstvo. Morate istražiti sve vrste terena - polja, jezera, planine, šume i močvare da biste pronašli najbolje teritorije za svoje kraljevstvo. Ali budite pažljivi, pošto i drugi kraljevi žude za ovim teritorijama...

CILJ IGRE

Pametno povežite pločice da biste izgradili najprestižnije kraljevstvo koje ne sme biti veće od 5 x 5 polja.

POSTAVKA

Ovo su pravila za partije sa **tri ili četiri igrača**. Prvo bi trebalo da pročitate ova pravila. Promene pravila za partije sa **dva igrača** možete pronaći na strani 4.

❖ Svaki igrač bira boju i uzima iz kutije:

- Početnu pločicu (jedno polje) i zamak izabrane boje. Postavite pločicu, licem nagore, ispred sebe i postavite zamak na nju.
- Jednog kralja izabrane boje.

❖ Promešajte sve pločice i stavite ih u kutiju, tako da su brojevi okrenuti nagore.



PRAVILA



Bruno Cathala
Pauline Detraz

SADRŽAJ

- 4 početne pločice
- 4 3D zamka (1 rozi, 1 žuti, 1 zeleni, 1 plavi)
- 8 drvenih kraljeva u četiri boje (2 roza, 2 žuta, 2 zelena, 2 plava)
- 48 pločica (brojevi sa jedne strane, tereni sa druge)
- 1 blokčić za beleženje rezultata

Napomena: Pre prve partije sastavite četiri mala zamka.



Umesto da čitate pravila pogledajte video sa uputstvima za igru.



- ❖ **A** Uzmite prve četiri pločice sa vrha gomile i postavite ih na sredinu stola, tako da su strane sa brojevima okrenute nagore. Složite ih u kolonu od najmanjeg ka najvećem broju (pogledajte sliku), a zatim ih okrenite na drugu stranu.



blue orange

❖ **B** Jedan igrač uzima sve kraljeve u ruku, meša ih i izvlači jednog po jednog. Kada izvuče vašeg kralja, uzmete ga i postavite ga na bilo koju slobodnu pločicu u koloni. U partiji sa tri igrača, odbacite pločicu koju niko nije izabrao. U partiji sa četiri igrača, poslednji igrač nema izbor i mora da postavi svog kralja na preostalu pločicu.



❖ **C** Kada se na svim pločicama nalaze kraljevi napravite novu kolonu sa četiri nove pločice, na isti način kao što ste to već radili (korak A).



TOK IGRE

Redosled igranja određuju pozicije kraljeva u prvoj koloni pločica. Igrač čiji se kralj nalazi na prvoj pločici (sa najmanjim brojem) igra prvi. Taj igrač mora da odigra sledeće dve akcije, naznačenim redom:

Postavite pločicu: Postavite pločicu na kojoj se nalazi vaš kralj u svoje kraljevstvo poštujući *pravila postavljanja*.

PRAVILA POSTAVLJANJA

Svaki igrač pravi svoje kraljevstvo koje se sastoji od 25 polja (svaka pločica, sem početne, sastoji se od dva polja). Da biste postavili pločicu morate:

- **ILI da je povežete sa početnom pločicom.** Početna pločica je džoker, što znači da sa njom možete da povežete bilo koju vrstu terena.
- **ILI da je povežete sa već postavljenom pločicom, tako da se bar jedna vrsta terena dodiruje sa istom vrstom terena novopostavljene pločice.**
- Vaše celo kraljevstvo, uključujući i početnu pločicu, mora da bude unutar kvadrata dimenzija **5 x 5 polja**. Trebalo bi da ima ukupnu površinu od 25 polja.



Ukoliko ne možete da postavite pločicu u svoje kraljevstvo poštujući gore navedena pravila, odbacite pločicu. Ta pločica se neće bodovati na kraju igre.

Ukoliko možete da postavite pločicu poštujući gore navedena pravila, onda **MORATE** da je postavite, bez obzira na to da li vam to odgovara ili ne.

Izaberite novu pločicu: Postavite svog kralja na slobodnu pločicu u novoj koloni pločica.

Sledeći na red da igra dolazi igrač čiji se kralj nalazi na drugoj pločici u prvoj koloni i on odigra ove dve akcije. Nakon toga, preostali igrači dolaze na red da igraju po istom principu, sve dok svi ne odigraju svoje poteze.

Napravite novu kolonu od četiri pločice i započnite novi krug.

U partiji sa tri ili četiri igrača odigraćete 12 krugova.

KRAJ IGRE

Kada se poslednje pločice postave u kolonu svi igrači imaju još jedan potez koji se sastoji samo od akcije **Postavite pločicu**. Svaki igrač bi trebalo ispred sebe da ima kraljevstvo dimenzija 5 x 5 polja. Može se dogoditi da neki igrači imaju kraljevstva koja nisu kompletna zato što su morali da odbace pločice.

Sada svaki igrač treba da izračuna poene za svoje kraljevstvo na sledeći način:

- Svaka teritorija boduje se na sledeću način: Pomnožite broj polja od kojih je sastavljena ta teritorija sa brojem kruna (prikazanih na pločicama) koje se nalaze na toj teritoriji. Možete imati više teritorija iste vrste terena u svom kraljevstvu.
- Teritorije bez kruna ne donose poene.
- Saberite poene svih teritorija u svom kraljevstvu da biste dobili svoj konačan rezultat.

	B	Č	J	F
3				
2				
12				
10				
2				
10				
5				
=	29			



Kraljevstvo se sastoji od različitih teritorija. **Teritorija** je grupa polja iste vrste terena koja su povezana horizontalno ili vertikalno.

Pobednik je igrač sa najviše poena.

U slučaju nerešenog rezultata, pobednik je igrač koji ima veću teritoriju (koja ima najviše polja).

Ukoliko je i dalje nerešeno, pobednik je igrač koji ima više kruna.

Ukoliko je i dalje nerešeno, igrači dele pobjedu.



OPCIONA PRAVILA I VARIJANTE IGRE

❖ **Zamak u sredini:** Osvajate dodatnih 10 poena ukoliko se vaš zamak nalazi tačno u sredini vašeg kraljevstva. Ukoliko vaše kraljevstvo nije kompletno (zato što ste morali da odbacite jednu, ili više pločica) ali zamak vam se nalazi u sredini 5 x 5 nekompletnog kraljevstva, osvajate 10 dodatnih poena.

❖ **Harmonija:** Osvajate dodatnih pet poena ukoliko je vaše kraljevstvo kompletno (niste odbacili nijednu pločicu).



❖ Epski duel - VARIJANTA ZA DVA IGRAČA

U partiji sa dva igrača, kraljevi su ambiciozni i prave veća kraljevstva. Koristite svih 48 pločica da biste napravili kraljevstva dimenzija **7 x 7!**

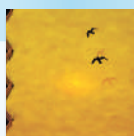
Pravila su ista kao i u varijanti za tri ili četiri igrača, sa ovih nekoliko izuzetaka:

Postavka

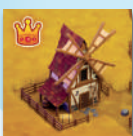
- Svaki igrač uzima **dva kralja** iste boje, umesto jednog.
- Nasumično odredite prvog igrača (igrač A) koji će odabrati jednu od četiri pločice. Drugi igrač (igrač B) će zatim odabrati dve pločice. Igrač A nema više izbor i mora da postavi svog kralja na preostalu pločicu.

Tok igre

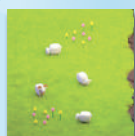
- Svaki igrač odigraće obe akcije – **Postavite pločicu** i **Izaberite novu pločicu** – dva puta, po jednom za svakog svog kralja.



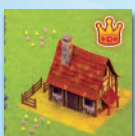
X 21



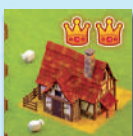
X 5



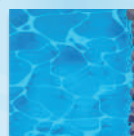
X 10



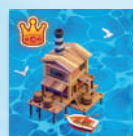
X 2



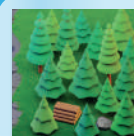
X 2



X 12



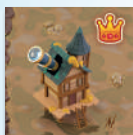
X 6



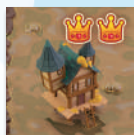
X 16



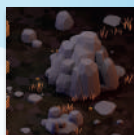
X 6



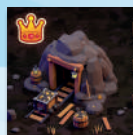
X 2



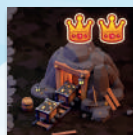
X 2



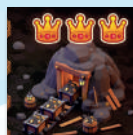
X 1



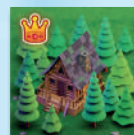
X 1



X 3



X 1



X 6