

PHOTOSYNTHESIS™

Autor: Hjamlar Hač
Ilustrator: Sabrina Miramon

2 do 4 igrača – 8+ godina – 45-60 Minuta

UVOD

Nekoliko vrsta stabala se takmiči, ko će od proplanka napraviti bolju šumu, raširiti svoje krošnje, uhvatiti zrake sunca a protivnička stabla ostaviti u senci. Svako od stabala će rasti, skupljati poene i bacati senku na manja stabla. Na kraju svog životnog veka, za svako stablo ćete dobiti poena onoliko koliko je bila plodna zemlja u kojoj je stablo raslo.

KOMPONENTE

- 1 Pravila
- 1 Tabla za igru
- 1 Sunce
- 4 Žetona za rotaciju Sunca
- 4 Personalne table za igrače
- 1 Žeton za prvog igrača
- 24 Žetona poena
- 4 Žetona za praćenje sunčanih poena
- 24 Žetona semena (6 od svake vrste)
- 32 Mala stabla (8 od svake vrste)
- 16 Srednjih stabala (4 od svake vrste)
- 8 Velikih stabala (2 od svake vrste)

CILJ IGRE

Koristite svoje sunčane poene kako bi vaša stabla proveli kroz njihov životni vek, od semena do velikog stabla. Zatim pokupite žetone poena koji odgovaraju plodnosti zemlje na kojoj je stablo bilo zasađeno.

POSTAVKA IGRE

- A** Postavite tablu za igru na sredinu stola.
- B** Svakom igraču dajte 1 personalnu tablu, 1 žeton za praćenje sunčanih poena, 6 žetona semena i 14 stabala: 8 malih, 4 srednja i 2 velika (koja odgovaraju vrsti nacrtanoj na personalnoj tabli).
- C** Poslažite žetone poena u 4 gomile (po nijansi zelene i broju listova), pored glavne table, u opadajućem nizu tako da su žetoni sa najvećim brojem poena na vrhu gomile.
- D** Svaki igrač postavlja na svoju personalizovanu tablu 4 semena, 4 mala, 3 srednja i 2 velika stabla na odgovarajuća mesta. Zatim postavlja žeton za praćenje sunčanih poena na polje "0".
- E** Postavite preostala 2 žetona semena, 4 mala stabla i 1 srednje stablo pored table svakog igrača. Ovo je ono što igrači imaju **na raspolaganju** na početku partije.
- F** Najmlađi igrač uzima žeton za prvog igrača i počinje partiju.

- G** Počevši od prvog igrača, igrači redom postavljaju po 1 svoje malo stablo koje imaju **na raspolaganju** na spoljnu ivicu table (polja označena 1 listom) a zatim u krug postavljaju i drugo malo stablo.
- H** Zatim postavite Sunce na početno mesto na tabli (proverite da li postoji dovoljno mesta da Sunce rotirate oko table u svih 6 mogućih pozicija). Kako bi pratili okretanje Sunca oko table, postavite prvi, drugi i treći žeton za rotaciju Sunca pored table (po redosledu). Ukoliko ne igrate naprednu varijantu igre, četvrti žeton za rotaciju ostavite u kutiji.

Postavka za 2 igrača: Ostavite 3 najtamnija žetona poena (sa 4 lista) u kutiji. Nećete ih koristiti u ovoj partiji. Kada igrači budu dobijali poene sa polja koje ima 4 lista, žetone poena će uzimati sa gomile koja ima 3 lista.



Primer postavke za 4 igrača

TOK RUNDE

U igri Photosynthesis cilj je da maksimizirate rast svojih stabala dok Sunce kruži oko table 3 puta. Svaki put kada sunce dođe na novu poziciju, počinje nova runda. Svaka runda se sastoji iz 2 faze:

1. **Faza fotosinteze** (skupljanje sunčevih poena)
2. **Faza životnog ciklusa** (rađenje akcija, trošenje sunčevih poena)

I - FAZA FOTOSINTEZE:

Prvi igrač pomera Sunce u smeru kretanja kazaljke na satu na sledeću poziciju na tabli (ovo ne radite u prvoj rundi kada započinjete igru). Igrači dobijaju sunčane poene za svako stablo koje nije u senci. Stabla bacaju senku (čak i na svoju vrstu). Stablo koje stoji u senci drugog stabla će dobijati sunčane poene jedino ako je veće od stabla koje mu baca senku. Igrači pomeraju svoj žeton za praćenje sunčevih poena na odgovarajuće mesto (zbir poena koje su ostvarili).

Sunčani poeni se računaju na sledeći način:

- ♦ Malo stablo donosi 1 poen
 - ♦ Srednje stablo donosi 2 poena
 - ♦ Veliko stablo donosi 3 poena
- Semena ne donose poene.

Veličine senki:

Svako stablo baca senku na stranu koja je kontra od pozicije gde se nalazi sunce:

- ♦ Malo stablo baca senku 1 polje
- ♦ Srednje stablo baca senku 2 polja
- ♦ Veliko stablo baca senku 3 polja

U primeru sa slike narandžasta i plava stabla donose po 4 sunčana poena, a zelena i žuta stabla po 1 sunčani poen.



2- FAZA ŽIVOTNOG CIKLUSA:

Kada su izračunati svi poeni u fazi fotosinteze, runda se nastavlja u smeru kretanja kazaljke na satu počevši od prvog igrača. Igrači zatim mogu da troše svoje sunčane poene koje su sakupili kako bi uradili jednu ili više akcija. Međutim, tokom svog kruga, igrač ne može da uradi više od jedne akcije koja se dešava na istom polju na glavnoj tabli za igru.

AKCIJE

KUPOVINA: Igrači mogu da koriste svoje sunčane poene kako bi kupili semena ili stabla bilo koje veličine sa svojih personalnih tabli. Brojevi pored stabala/semena označavaju cenu u sunčanim poenima. Uvek moraju kupovati od dole ka gore (od jeftinijeg ka skupljem). Kada igrač kupi stablo/ seme, umanjuje broj sunčanih poena koje ima za cenu i postavlja stablo ili seme pored svoje table u deo gde se nalaze **dostupna** stabla.

NAPOMENA: 2 semena, 2 mala stabla i 1 srednje stablo koje je svako od igrača dobio na početku partije su **dostupni** za sađenje bez kupovine. Sva ostala semena ili stabla koje igrač želi, mora prvo kupiti sa svoje table, a zatim postaviti u deo za **dostupna** stabla.

SAĐENJE SEMENA:

Igrač može da posadi seme pored jednog ili više svojih stabala i pri tome potrošiti 1 sunčani poen po semenu. Seme iz dela za **dostupna** stabla/semena može biti posađeno u bilo kom smeru, u zavisnosti od toga pored kog drveta se sadi:

- ♦ 1 polje od malog drveta
- ♦ do 2 polja od srednjeg drveta
- ♦ do 3 polja od velikog drveta

Seme koje se postavlja potiče od drveta (polja na kome je stablo). U toku jednog kruga, igrači mogu da uradie samo jedan potez vezan za jedno polje na glavnoj tabli.



Prema tome, u toku iste runde igrač ne može da posadi 2 semena koja potiču sa istog drveta, niti mogu u istoj rundi da posade seme s nekog drveta a zatim (ili pre toga) da iskoristiti akciju Rast drveta, za to isto stablo.

RAST STABLA:

Seme ili stablo može da bude zamenjeno jedino stablom koje je za tačno jednu veličinu veće.

- ♦ Rast malog stabla iz semena košta 1 sunčani poen
- ♦ Rast srednjeg stabla iz malog stabla košta 2 sunčana poena
- ♦ Rast velikog stabla iz srednjeg stabla košta 3 sunčana poena



Prilikom akcije RAST DRVETA, igrači mogu da uzmu novo stablo iz dela gde stoje **dostupna** stabla. Stablo koje zamene, postavljaju na svoju personalnu tablu, na prvo slobodno mesto u njegovoj koloni. Ukoliko nema slobodnih mesta, to stablo ili seme se stavlja u kutiju i neće se koristiti više u partiji.



SKUPLJANJE POENA: Igrači mogu da odluče da pakuje jedan od žetona poena, tako što će završiti životni ciklus svojih velikih stabala. Za svako veliko stablo čiji životni ciklus žele da završe, moraju da plate 4 sunčana poena.

- ✦ Veliko stablo se sklanja sa glavne table i postavlja na personalnu tablu, na prvo slobodno mesto.
- ✦ Zatim igrač uzima prvi žeton sa gomile koja odgovara po broju listova polju na kome je bilo veliko stablo
- ✦ Ukoliko u toj gomili više nema žetona, uzima poene sa prve sledeće gomile (Na primer: igrač uzima žeton sa gomile od 2 lista, zato što više nema žetona u gomili od 3 lista).



KRAJ RUNDE

Nakon što su svi igrači uradili svoje akcije, žeton za prvog igrača se predaje sledećem igraču u smeru kazaljke na satu i nova runda započinje sa Fazom fotosinteze. Kada Sunce napravi kompletnu rotaciju oko table, uzmete prvi slobodni žeton za rotaciju Sunca i ubacite ga u kutiju.

KRAJ IGRE

Igra se završava kada Sunce završi 3 kompletne rotacije oko table i kada se poslednji žeton za rotaciju Sunca ubaci u kutiju. Igrači saberu sve poene koje su ostvarili preko žetona poena. Zatim dodaju i 1 poen za svaka 3 preostala sunčeva poena (za 0 do 2 ne dobijaju poene). Igrač sa najviše poena je pobednik. U slučaju da je nerešeno, pobednik je onaj igrač koji ima najviše stabala i semena na tabli. U slučaju da je i dalje nerešeno, igrači dele pobeđu.

VARIJANTE

Kada ste se ispraksali sa osnovnim pravilima igre, možete da probate sledeće varijante igre (jednu, drugu ili u kombinaciji):

- ✦ Uključite i četvrti žeton za rotaciju Sunca i tako produžite igru.
- ✦ Igrači ne mogu saditi seme ili raditi akciju rasta drveta ukoliko im je drvo ili mesto u senci drugog drveta.



Uvoznik za Srbiju: MIPL
Pridemage games,
Josifa Runjanina 3,
21000 Novi Sad.
www.drustveneigre.rs

ZASLUGE:

Giovanni Intini, Riccardo Sandroni, Karim Khadiri, Angela Lovat, Isabella Fattori, Lorenzo "Lollo" Cudicio, Chiara Pezzi, Gabriele Zuttion, Ivano Da Ronco, Pigi, Roberto Pestrin, Federico Formentini, Davide Bardelli, Marco Piasentier, Filippo Bertolini, Carlo Burelli, Emanuele Degano, Quarta Dimensione (Udine), Idea G. Takođe želeo bih da se zahvalim Simon Le Minor za njegovo zalaganje i veru u ovu igru, Sabrina Miramon za ilustracije koje oduzimaju dah i Giovanni Bernardis za nebrojeno mnogo testiranja. I na kraju želeo bih da se posebno zahvalim Maurizio Vergendo koji je otkrio igru i koji mi je postao prijatelj tokom ovog iskustva.



©2017 Blue Orange. Photosynthesis i Blue Orange su zaštitni znakovi firme Blue Orange. Proizvedeno u Kini. Dizajnirano u Francuskoj.
www.blueorangegames.eu